



ขอสปีดอตฟายเดอร์ : แอพพลิเคชัน สำหรับการค้นหาโรงพยาบาลและ  
หมายเลขฉุกเฉิน

ชาติ พินธุกนก

สารนิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต  
สาขาวิชาวิศวกรรมเว็บ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยธุรกิจนักพิคิญ์

พ.ศ. 2557

**Hospitalfinder : An Application for Hospital finding and Emergency  
contacts**

**Chadee Pintukanok**

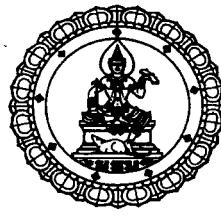
**Thematic Paper Submitted in Partial Fulfillment of**

**the Requirements for the Degree of**

**Master of Science in Web Engineering**

**Faculty of Information Technology, Dhurakij Pundit University**

**2014**



ใบรับรองสารนิพนธ์

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยชุรกิจบัณฑิตย์  
ปริญญา วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต

หัวข้อสารนิพนธ์ ซอสปีตออลฟายเดอร์ : แอพพลิเคชันสำหรับการค้นหาโรงพยาบาล  
และหมายเลขอุบัติเห็น

เสนอโดย ชาดี พินธุกนก

สาขาวิชา วิศวกรรมเว็บ

อาจารย์ที่ปรึกษาสารนิพนธ์ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. วรสิทธิ์ ชูชัยวัฒนา

ได้พิจารณาเห็นชอบโดยคณะกรรมการสอบสารนิพนธ์แล้ว

..... ประชานกรรมการ  
(รองศาสตราจารย์ ดร. นุชรี แปรนชัยสวัสดิ์)

..... กรรมการและอาจารย์ที่ปรึกษาสารนิพนธ์  
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. วรสิทธิ์ ชูชัยวัฒนา)

..... กรรมการ  
(อาจารย์ ดร. ปีลันธ ปิยศิริเวช)

เลขทะเบียน.....	0231789
วันลงทะเบียน.....	- 4 พฤษภาคม 2557 .....
เลขเรียกหนังสือ.....	005.43 83138

[ 2557 ]

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศรับรองแล้ว

..... คณบดีคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ  
(รองศาสตราจารย์ ดร. นุชรี แปรนชัยสวัสดิ์)  
วันที่ 12 เดือน พฤษภาคม พ.ศ. 2557

หัวข้อสารนิพนธ์	ซอสปีตออลฟายเดอร์ : แออพพลิเคชัน สำหรับการค้นหาโรงพยาบาล และหมายเลขฉุกเฉิน
ชื่อผู้เขียน	ชาดี พินธุกานก
อาจารย์ที่ปรึกษา	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. วรสิทธิ์ ชูชัยวัฒนา
สาขาวิชา	วิศวกรรมเครื่อง
ปีการศึกษา	2556

### บทคัดย่อ

ซอสปีตออลฟายเดอร์ เป็นไอโอเออสแออพพลิเคชันสำหรับการระบุตำแหน่งโรงพยาบาล และค้นหาหมายเลขฉุกเฉิน ดังนั้นเพื่อเป็นการอำนวยความสะดวกให้กับผู้ใช้ แออพพลิเคชัน ดังกล่าวจะจากจะให้ข้อมูลการติดต่อที่สำคัญของโรงพยาบาลที่อยู่ในพื้นที่กรุงเทพมหานครและปริมณฑล และจังหวัดนนทรราชสีมาแล้ว ยังสามารถช่วยผู้ใช้ในการระบุตำแหน่งและค้นหาเส้นทางไปยังโรงพยาบาลที่ใกล้จากตำแหน่งปัจจุบันของผู้ใช้ นอกจากนั้นแล้ว ผู้ใช้ยังสามารถดูข้อมูลและวิดีโอที่เกี่ยวข้องกับการปฐมพยาบาลเบื้องต้น

ในการประเมินผลการใช้งานซอสปีตออลฟายเดอร์ ใช้ผู้ทำการทดลองทั้งสิ้น 30 ท่าน โดยแต่ละท่านได้รับมอบหมายให้ใช้แออพพลิเคชัน แล้วทำการตอบแบบสอบถาม เพื่อประเมินความพึงพอใจในการใช้งาน ผลการประเมินพบว่า ค่าเฉลี่ยของคะแนน ความพึงพอใจ เท่ากับ 4.63 จากคะแนนเต็ม 5 โดยมีค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ที่ 0.55

Thematic Paper Title	Hospitalfinder : An Application for Hospital finding and Emergency contacts
Author	Chadee Pintukanok
Thematic Paper Advisor	Asst.Prof.Dr. Worasit Choochaiwattana
Academic Program	Web Engineering
Academic Year	2013

## **ABSTRACT**

Hospital Finder is an iOS application for locating hospital and finding emergency number. To facilitate users, the Hospital Finder provides not only important contact information of hospitals located in Bangkok and its vicinity and Nakhon Ratchasima, but also help locate and navigate to the near hospital from user's current position. In addition, the user can look up information and video about basic first aids.

To evaluate the Hospital Finder, thirty subjects were invited. They were asked to use the Hospital Finder and then filled out a questionnaire. The results showed that the average satisfaction score is 4.63 from 5.00 with standard deviation of 0.55.

## กิตติกรรมประกาศ

การจัดทำสารนิพนธ์เรื่อง “ซอสปีตอฟายเดอร์” : แอพพลิเคชัน สำหรับ การค้นหาร่องรอยยาเสพติดและหมายเหตุล่วงเวลา ครั้งนี้ สำเร็จลุล่วงได้ด้วยดี โดยได้รับช่วยเหลือและการสนับสนุนจากหลายท่าน โดยเฉพาะอย่างยิ่ง พศ.ดร. วรสิทธิ์ ชูขวัฒนา ซึ่งเป็นอาจารย์ที่ปรึกษา ได้เสียสละเวลาให้คำแนะนำในการคัดเลือกเรื่องที่จะทำการศึกษาค้นคว้า ให้ความรู้ด้านวิชาการ ด้านเทคนิคต่างๆ ตลอดจนข้อคิดเห็นที่เป็นประโยชน์ในการแก้ไขปรับปรุง ผู้จัดทำขอบเขตในความกรุณาของท่านเป็นอย่างยิ่ง และขอกราบขอบพระคุณท่านเป็นอย่างสูง

ขอกราบขอบพระคุณ ดร.ฯ จรศักดิ์ สังข์เจริญ ที่กรุณาให้ความรู้และสอนเทคนิคต่างๆ ในการเขียนแอพพลิเคชันบนโทรศัพท์มือถือ ไอโฟน ซึ่งเป็นการชุดประการทำให้ผู้จัดทำสนใจในการเขียนแอพพลิเคชัน

ขอกราบขอบพระคุณคณาจารย์ทุกท่านในคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สาขาวิศวกรรม เว็บ มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์ ที่กรุณาประสิทธิ์ประสาทวิชาความรู้อันเป็นประโยชน์แก่ผู้จัดทำ เริ่มตั้งแต่ก้าวแรกที่เข้ามาศึกษาในมหาวิทยาลัยจนกระทั่งสำเร็จการศึกษา

ขอขอบคุณน้องแอลร์ สุริยศักดิ์ เลิศสกุลสมนูรณ์ ซึ่งเป็นผู้ช่วยสอนของสาขาวิศวกรรม เว็บ เป็นรุ่นพี่ที่น่ารัก coy ให้ความช่วยเหลือและให้คำแนะนำตลอดเวลาจนงานสำเร็จลุล่วงด้วยดี

ขอขอบคุณเพื่อนๆ ร่วมรุ่นทุกคนที่เคยให้ความช่วยเหลือชี้กันและกันมาตลอด ระยะเวลาการศึกษา

และขอขอบคุณสามีและลูกๆ ที่เป็นกำลังใจอันสำคัญยิ่งในการจัดทำสารนิพนธ์นี้ ประสบความสำเร็จลุล่วงด้วยดี ซึ่งทุกท่านจะถูกใจรักไว้ในจิตใจของผู้จัดทำสารนิพนธ์ตลอดไป

ในท้ายที่สุดนี้ ผู้จัดทำด้วยขอกราบระลึกถึงพระคุณของ กุณพ่อ กุณแม่ ผู้ที่ล่วงลับไปแล้ว ที่ส่งเสริมลูกให้ได้รับการศึกษาเล่าเรียนและสอนให้ลูกเป็นคนประพฤติปฏิบัติเด็ดขาด ไม่เคยลืม คุณความดีที่ลูกได้สร้างนี้ หากก่อให้เกิดประโยชน์ต่อทุกๆ ท่าน ขอผลบุญนี้คงส่งผลถึงท่าน ทั้งสองด้วยเทอญ

ชาดี พินธุกนก

## สารบัญ

	หน้า
<b>บทคัดย่อภาษาไทย.....</b>	<b>๙</b>
<b>บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....</b>	<b>๓</b>
<b>กิตติกรรมประกาศ.....</b>	<b>๗</b>
<b>สารบัญตาราง.....</b>	<b>๙</b>
<b>สารบัญภาพ.....</b>	<b>๑๒</b>
<b>บทที่</b>	
<b>1. บทนำ.....</b>	<b>1</b>
1.1 ที่มาและความสำคัญของงาน.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของการศึกษา.....	2
1.3 ประโยชน์และผลที่คาดว่าจะได้รับ.....	2
1.4 ขอบเขตการศึกษา/ข้อดلالงเบื้องต้นของการศึกษา.....	2
<b>2. วรรณกรรมและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....</b>	<b>4</b>
2.1 เครื่องมือในการพัฒนาแอปพลิเคชัน.....	4
2.2 องค์ประกอบสำหรับการพัฒนาแอปพลิเคชัน.....	5
2.3 ทางเลือกสำหรับการพัฒนาแอปพลิเคชัน.....	5
2.4 ความหมายและชนิดของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น.....	7
2.5 แอปพลิเคชันและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	14
<b>3. วิธีการดำเนินการและเครื่องมือ.....</b>	<b>19</b>
3.1 การวิเคราะห์ปัญหาและศึกษาค้นคว้าข้อมูล.....	19
3.2 การวิเคราะห์และการออกแบบระบบ.....	20
3.3 การพัฒนาระบบ.....	22
<b>4. ผลการดำเนินงาน.....</b>	<b>24</b>
4.1 ผลการออกแบบและพัฒนาระบบ .....	24
4.2 ผลการประเมินความพึงพอใจของระบบ.....	57
4.3 การนำแอปพลิเคชันขึ้นบน App Store.....	76

## สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
<b>บทที่</b>	
<b>5. สรุปอภิปรายผลการศึกษาและข้อเสนอแนะ.....</b>	<b>77</b>
<b>5.1 สรุปผลและวิจารณ์.....</b>	<b>77</b>
<b>5.2 ข้อเสนอแนะในการศึกษา.....</b>	<b>78</b>
<b>บรรณานุกรม.....</b>	<b>80</b>
<b>ภาคผนวก</b>	
<b>ก การออกแบบตารางฐานข้อมูล .....</b>	<b>84</b>
<b>ข Use Case Scenario .....</b>	<b>87</b>
<b>ค ผังแสดงกิจกรรมที่เกิดขึ้นของกิจกรรม.....</b>	<b>94</b>
<b>ง ตัวอย่างแบบสอบถาม.....</b>	<b>101</b>
<b>ประวัติผู้เขียน.....</b>	<b>108</b>

## สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
2.1 แสดงชื่อแอพพลิเคชันที่เกี่ยวกับการค้นหาสถานที่พร้อมด้วยคุณสมบัติและฟังก์ชันการทำงานของระบบ.....	18
3.1 การแปลความหมายของระดับความเหมาะสม/ความพึงพอใจต่อการพัฒนาระบบ.....	22
3.2 แผนการดำเนินงานและระยะเวลาในการดำเนินงาน.....	23
4.1 อธิบายผู้ใช้งานระบบ.....	26
4.2 แสดงจำนวนความถี่ และร้อยละของข้อมูลเพศ.....	58
4.3 แสดงจำนวนความถี่ และร้อยละของข้อมูลอายุ.....	58
4.4 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลระดับการศึกษา.....	58
4.5 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลผู้มีประสบการณ์ในการใช้โทรศัพท์มือถือสมาร์ทโฟน.....	59
4.6 แสดงจำนวนความถี่ และร้อยละของข้อมูลผู้มีประสบการณ์ในการเป็นผู้ใช้งานแอพพลิเคชันการค้นหาสถานที่ต่างๆโดยการใช้แผนที่.....	59
4.7 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลผู้มีประสบการณ์ในการเป็นผู้พัฒนาระบบ.....	60
4.8 แสดงจำนวนความถี่ และร้อยละของข้อมูลผู้มีประสบการณ์ในการเป็นผู้ทดสอบระบบโปรแกรมประยุกต์ต่างๆ.....	60
4.9 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเหมาะสม/ความพึงพอใจในความรวดเร็วของระบบในการค้นหาข้อมูลด้วยแผนที่.....	61
4.10 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเหมาะสม/ความพึงพอใจในความรวดเร็วของระบบในการค้นหาข้อมูลด้วยคำค้น.....	61
4.11 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเหมาะสม/ความพึงพอใจในความรวดเร็วของระบบในการค้นหาข้อมูลเร่งด่วน.....	62
4.12 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเหมาะสม/ความพึงพอใจในความรวดเร็วของระบบในการค้นหาข้อมูลการปฐมพยาบาล.....	62
4.13 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเหมาะสม/ความพึงพอใจในความสามารถของระบบในการเชื่อมต่อข้อมูลวิดีโอ.....	63

## สารบัญตาราง (ต่อ)

ตารางที่	หน้า
4.14 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นชอบ/ความพึงพอใจใน ความรวดเร็วของระบบในการเขื่อมต่อข้อมูลด้วยโทรศัพท์.....	63
4.15 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นชอบ/ความพึงพอใจใน ความถูกต้องของข้อมูลที่ได้จากการค้นหา.....	64
4.16 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นชอบ/ความพึงพอใจใน ความถูกต้องของผลลัพธ์ที่ได้จากการประมวลผลข้อมูลแผนที่ที่ใกล้กับ ตำแหน่งผู้ใช้งาน.....	65
4.17 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นชอบ/ความพึงพอใจใน ความถูกต้องของข้อมูลหมายเหตุฉุกเฉินที่ใช้งานผ่านโทรศัพท์มือถือ.....	65
4.18 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นชอบ/ความพึงพอใจใน ความถูกต้องของข้อมูลวิธีໂອที่เขื่อมต่อระบบยูทูบ.....	66
4.19 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นชอบ/ความพึงพอใจใน การจัดวางตำแหน่งของส่วนต่างๆบนหน้าจอ.....	67
4.20 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นชอบ/ความพึงพอใจใน ปริมาณของข้อมูลในแต่ละหน้าจอ.....	67
4.21 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นชอบ/ความพึงพอใจใน ความชัดเจนของข้อมูลการแสดงบนหน้าจอ.....	68
4.22 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นชอบ/ความพึงพอใจใน รูปแบบตัวอักษรที่เลือกใช้.....	68
4.23 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นชอบ/ความพึงพอใจใน การใช้สีในการออกแบบโดยภาพรวม.....	69
4.24 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นชอบ/ความพึงพอใจใน ภาพกับเนื้อหาไม่มีความสอดคล้องกันสามารถถือความหมายได้.....	70
4.25 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นชอบ/ความพึงพอใจใน ความง่ายต่อการใช้งานระบบ.....	70
4.26 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นชอบ/ความพึงพอใจใน ความนำให้ข้อมูลระบบโดยภาพรวม.....	71

### สารบัญตาราง (ต่อ)

ตารางที่	หน้า
4.27 ความเหมาะสม/ความพึงพอใจด้านการตอบสนองต่อการใช้งานระบบ (System Performance Tests) จำนวน 6 ข้อคำถาม.....	72
4.28 ความเหมาะสม/ความพึงพอใจด้านการทำได้ตามฟังก์ชันงานของระบบ (System Functionality Tests) จำนวน 4 ข้อคำถาม.....	73
4.29 ความเหมาะสม/ความพึงพอใจด้านความง่ายต่อการใช้งานระบบ (Usability Tests) จำนวน 8 ข้อคำถาม.....	74
4.30 หากแอพพลิเคชันการค้นหาโรงพยาบาลทั่วประเทศไทยนี้อยู่ใน App Store ท่านคิดว่าท่านจะ Download มาใช้งานหรือไม่.....	75



## สารบัญภาพ

<b>ภาพที่</b>	<b>หน้า</b>
3.1 แสดงถึงการออกแบบสถาปัตยกรรมของระบบ Hospitalfinder.....	20
4.1 แผนภาพแสดง User Case Diagram ของ Hospitalfinder .....	25
4.2 Database Schema Design ของระบบ Hospitalfinder.....	26
4.3 Information Design : Blueprint ของระบบ Hospitalfinder.....	27
4.4 การออกแบบพื้นที่ชั้นการทำงาน WAE ของหน้าจอ Map .....	29
4.5 การออกแบบพื้นที่ชั้นการทำงาน WAE ของหน้าจอ Search .....	30
4.6 การออกแบบพื้นที่ชั้นการทำงาน WAE ของหน้าจอ Hot Line .....	31
4.7 การออกแบบพื้นที่ชั้นการทำงาน WAE ของหน้าจอ FirstAid.....	32
4.8 การออกแบบพื้นที่ชั้นการทำงาน WAE ของหน้าจอ Video.....	33
4.9 แสดงໄໂຄອນ Hospitalfinder หน้าจอโทรศัพท์มือถือໄໂຟໂຟນ.....	34
4.10 แสดงหน้าจอ Spade screen กីឡានៃប្រព័ន្ធឌីជីថលសាខាព្រមទៀត.....	35
4.11 แสดงหน้าจอໄໂລໄກ Hospitalfinder .....	36
4.12 แสดงหน้าจอ Map เมื่อผู้ใช้เลือกម៉ូន Map.....	37
4.13 แสดงหน้าจอ Map เมื่อผู้ใช้ Tap เลือកវិញ្ញាបាល.....	38
4.14 แสดงหน้าจอ Map เมื่อผู้ใช้ Tap เลือកតុនហាលើកទៅក្រោម.....	39
4.15 แสดงหน้าจอ Map រាយការលើកទៅក្រោម.....	40
4.16 แสดงหน้าจอ Map เมื่อលើកទៅក្រោម.....	41
4.17 แสดงหน้าจอ Map เมื่อผู้ใช้ Tap เลือកចិត្តរាយការលើកទៅក្រោម.....	42
4.18 แสดงหน้าจอ Map เมื่อผู้ใช้ Tap เลือកដំឡើង Calling .....	43
4.19 แสดงหน้าจอ Map เมื่อผู้ใช้ Tap เลือក Call .....	44
4.20 แสดงหน้าจอ Search เมื่อผู้ใช้เลือកម៉ូន Search .....	45
4.21 แสดงหน้าจอ Search เมื่อผู้ใช้เลือកតុនហាលើកទៅក្រោម.....	46
4.22 แสดงหน้าจอ Search เมื่อผู้ใช้ Tap เลือកដំឡើង Calling .....	47
4.23 แสดงหน้าจอ Search เมื่อผู้ใช้ Tap เลือក Call .....	48
4.24 แสดงหน้าจอ Hot Line เมื่อผู้ใช้เลือកម៉ូន Hot Line .....	49
4.25 แสดงหน้าจอ Hot Line เมื่อผู้ใช้ Tap เลือកដំឡើង Calling .....	50

## สารบัญภาพ (ต่อ)

ภาพที่	หน้า
4.26 แสดงหน้าจอ FirstAid .....	51
4.27 แสดงหน้าจอ Category firstaid .....	52
4.28 แสดงหน้าจอ Sub_category firstaid .....	53
4.29 แสดงหน้าจอ Description firstaid .....	54
4.30 แสดงหน้าจอ First Aid Video .....	55
4.31 แสดงหน้าจอ First Aid Video เมื่อผู้ใช้เลือกแสดงวิดีโอ.....	56



## บทที่ 1

### บทนำ

#### 1.1 ที่มาและความสำคัญของงาน

ความก้าวหน้าของอุปกรณ์เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารมีการพัฒนาเป็นไปอย่างรวดเร็วต่อเนื่อง เมื่อพิจารณาเครื่องข่ายการสื่อสารทั่วไปจากอดีตจนถึงปัจจุบัน เห็นได้ชัดว่ามนุษย์ใช้อุปกรณ์การสื่อสารแบบพกพามากขึ้นเรื่อยๆทุกปี เริ่มจากวิทยุเรียกดู (Pager) ซึ่งเป็นเครื่องรับข้อความ จนปัจจุบันพัฒนามาเป็นโทรศัพท์เคลื่อนที่แบบสมาร์ทโฟน (Smart phone) อันเปรียบเสมือนการมีคอมพิวเตอร์ขนาดเล็กๆอยู่ในมือ นอกจากจะใช้พูดคุยธรรมชาติแล้วยังสามารถใช้งานด้านอื่นๆ เช่น ใช้ถ่ายรูป ฟังเพลง ฟังวิทยุ ดูโทรศัพท์ บันทึกงานสั้นๆ หรือมีลักษณะเป็นเครื่องช่วยงานส่วนบุคคล (Personal Digital Assistant : PDA) ซึ่งสามารถเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตแบบไร้สายได้ อีกทั้งยังมีหน้าจอแบบสัมผัส ทำให้สะดวกเร็ว พกพาได้ง่าย มีประสิทธิภาพสูง เก็บข้อมูลได้มาก และประมวลผลได้เร็วขึ้น ใช้งานได้หลากหลาย โดยมีการพนักอุปกรณ์หลายๆ อย่างไว้ในเครื่องเดียว (all-in-one) เพื่อให้ผู้ใช้สามารถใช้ในการค้นหาข้อมูลข่าวสารและແກะเปลี่ยนข้อมูลต่างๆบนเครื่องข่ายอินเทอร์เน็ตได้โดยตรง ทำให้เกิดความคล่องตัว ตอบสนองความต้องการด้านต่างๆ ของผู้ใช้งาน มีส่วนทำให้ชีวิตความเป็นอยู่ของคนในปัจจุบันมีความสะดวกสบายมากขึ้น ทำให้คนในสังคมมีการติดต่อสื่อสารถึงกันได้ง่ายและรวดเร็ว มีการทำกิจกรรมหลายสิ่งหลายอย่างร่วมกันง่ายขึ้น หากมีการพัฒนาแอพพลิเคชันที่หลากหลายเพื่อใช้งานบนโทรศัพท์เคลื่อนที่จะก่อให้เกิดประโยชน์อย่างสูงต่อผู้ใช้งาน ซึ่งนอกจากสามารถค้นหาข้อมูลต่างๆได้อย่างสะดวกและรวดเร็วแล้วยังสามารถติดต่อสอบถามในเรื่องต่างๆได้ตลอดเวลา

ประกอบกับสถานการณ์บ้านเมืองในปัจจุบันนี้เราสามารถเห็นช่องทางสื่อต่างๆมาmany และเกิดเหตุการณ์ที่เป็นอันตรายซึ่งส่งผลกระทบต่อการใช้ชีวิตประจำวันของทุกๆคน อาทิเช่นข้อมูลสถิติการเกิดอุบัติเหตุทางจราจรที่ก่อให้เกิดการบาดเจ็บและเสียชีวิตในเทศกาลปีใหม่ช่วงเจ็ดวันอันตรายคือระหว่างวันที่ 29 ธันวาคมถึงวันที่ 4 มกราคม ของประเทศไทยปีพ.ศ. 2550-2555 เกิดอุบัติเหตุจำนวน 22,878 ครั้ง เสียชีวิต 2,257 คน บาดเจ็บ 24,905 คน ในแต่ละปีประเมินค่าการสูญเสียทางเศรษฐกิจ กรณีเสียชีวิต 5,315,556 บาทต่อราย กรณีพิการ 6,167,061 ต่อราย กรณีบาดเจ็บสาหัส 147,023 ต่อราย

กรณีขาดเจ็บเล็กน้อย 34,761 ต่อราย ซึ่งต้องบวกค่าอัตราเงินเพิ่มประมาณปีละ 4 เปอร์เซ็นต์ (สำนักความปลอดภัย กรมทางหลวง กระทรวงคมนาคม, 2556)

ผู้วิจัยซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในสังกัดกระทรวงสาธารณสุขจึงมีความสนใจในการพัฒนาแอพพลิเคชันบนโทรศัพท์ไอโฟน เป็นการเชื่อมโยงโทรศัพท์ กับ Apple Map System ที่มีในบริการของโทรศัพท์ไอโฟน เพื่อกันหาโรงพยาบาลที่ใกล้ตำแหน่งพิกัดของผู้ใช้งานมากที่สุดในขณะนี้ สามารถแสดงข้อมูล ชื่อ หมายเลขโทรศัพท์ และเส้นทางของโรงพยาบาล เพื่ออำนวยความสะดวกในการเข้าถึงข้อมูลการให้บริการขั้นพื้นฐาน ผู้ใช้งานสามารถโทรศัพท์ติดต่อได้โดยอัตโนมัติและสามารถสอบถามข้อมูลต่างๆ ตลอดจนการขอความช่วยเหลือ อีกทั้งยังสามารถค้นหาวิธีเดินทาง ข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้นได้เมื่อเกิดเหตุการณ์เจ็บป่วยฉุกเฉินจะสามารถช่วยเหลือเบื้องต้นได้อย่างถูกวิธี

## 1.2 วัตถุประสงค์ของการศึกษา

1. เพื่อพัฒนาแอพพลิเคชันบนไอโฟน (iPhone) ใช้ในการค้นหาโรงพยาบาลที่ใกล้ที่สุดกับตำแหน่งพิกัดปัจจุบันของผู้ใช้งานพร้อมเส้นทางและหมายเลขฉุกเฉินสามารถโทรศัพท์ติดต่อได้โดยอัตโนมัติ
2. เพื่ออำนวยความสะดวกในการค้นหาข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้น
3. เพื่ออำนวยความสะดวกในการค้นหาวิธีเดินทาง การปฐมพยาบาลเบื้องต้น
4. เพื่ออำนวยความสะดวกและเพิ่มช่องทางในการติดต่อสอบถามข้อมูลต่างๆ ของโรงพยาบาล
5. เพื่อประโยชน์ที่ใช้โทรศัพท์เคลื่อนที่และเทคโนโลยีผ่านทางเครือข่ายอินเทอร์เน็ตมาใช้ให้เกิดประโยชน์ในชีวิตประจำวัน

## 1.3 ประโยชน์และผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. ช่วยให้ผู้ใช้งานประหยัดเวลาในการค้นหารือสอบถามข้อมูลของโรงพยาบาล
2. ช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถติดต่อขอความช่วยเหลือจากทางโรงพยาบาลที่อยู่ใกล้เคียงได้สะดวกยิ่งขึ้นเมื่อเกิดกรณีเจ็บป่วยหรือได้รับอุบัติเหตุฉุกเฉิน
3. ช่วยให้ผู้ใช้งานเดินทางไปยังโรงพยาบาลที่เป็นจุดหมายปลายทางได้อย่างแม่นยำ
4. เกิดนวัตกรรมในการให้ความรู้เรื่องการปฐมพยาบาลเบื้องต้นผ่านช่องทางแอพพลิเคชัน

## 1.4 ขอบเขตของการศึกษา/ข้อตกลงเบื้องต้นของการศึกษา

- 1.4.1 ข้อมูลที่จัดเก็บในฐานข้อมูล

1.4.1.1 ข้อมูลชื่อโรงพยาบาล

1.4.1.2 ข้อมูลพิกัดเส้นทาง (Longitude) ของโรงพยาบาล

1.4.1.3 ข้อมูลพิกัดเส้นรุ้ง (Latitude) ของโรงพยาบาล

1.4.1.4 ข้อมูลหมายเลขโทรศัพท์ของโรงพยาบาล

1.4.1.5 ข้อมูลหน่วยงานสายด่วน (Hot Line)

1.4.1.6 ข้อมูลหมายเลขโทรศัพท์สายด่วน

1.4.1.7 ข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้น

1.4.1.8 ข้อมูลวิธีการปฐมพยาบาลเบื้องต้นที่ใช้เชื่อมต่อระบบบุญบุน

1.4.1.9 ข้อมูลภาพและไอคอน

1.4.2 ความสามารถของระบบ

1.4.2.1 มีระบบค้นหาด้วยแผนที่สามารถค้นหาระยะทางที่ใกล้เคียงกับผู้ใช้งานมากที่สุดพร้อมหมายเลขอุบัติภัยสามารถติดต่อได้โดยอัตโนมัติ

1.4.2.2 มีระบบค้นหาด้วยแผนที่สามารถค้นหาระยะทางที่ใกล้เคียงกับผู้ใช้งานมากที่สุดพร้อมเส้นทางและสามารถเลือกเส้นทางเพื่อนำทางไปยังโรงพยาบาลได้

1.4.2.3 มีระบบค้นหาด้วยคำค้นสามารถค้นหาระยะทางพร้อมหมายเลขอุบัติภัยและสามารถติดต่อได้โดยอัตโนมัติ

1.4.2.4 มีข้อมูลรายชื่อหน่วยงานสายด่วนพร้อมหมายเลขอุบัติภัยและสามารถติดต่อได้โดยอัตโนมัติ

1.4.2.5 มีระบบค้นหาข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้น

1.4.2.6 มีข้อมูลรายชื่อวิธีการปฐมพยาบาลเบื้องต้นที่มีการเชื่อมต่อระบบบุญบุน

1.4.2.7 ระบบค้นหาโดยแผนที่จะมีการประมาณข้อมูลตามตำแหน่งของผู้ใช้งาน

1.4.3 การประเมินผลความสามารถของระบบ

ประเมินผลโดยใช้แบบสอบถามประเมินความเหมาะสม/ความพึงพอใจในด้านประสิทธิภาพการทำงานของระบบ (System Performance Tests) ด้านการทำงานได้ตามฟังก์ชันงานของระบบ (System Functionality Tests) และด้านความง่ายต่อการใช้งานระบบ (Usability Tests) จากกลุ่มประชากรผู้ทดสอบใช้งานทั่วไป เลือกวิธีการสุ่มตัวอย่างโดยไม่ได้ตั้งใจ (Accidental Sampling) จำนวนประมาณ 30 คน ค่าระดับคะแนนเฉลี่ยที่ได้จากการประเมินความเหมาะสม/ความพึงพอใจของผู้ทดสอบใช้งานระบบที่พัฒนาขึ้น (Hospitalfinder) โดยมีเกณฑ์ที่ตั้งไว้คืออยู่ในเกณฑ์ความพึงพอใจในระดับมากหรือค่าเฉลี่ยที่ 3.5 ขึ้นไปจากคะแนนเต็ม 5

## บทที่ 2

### วรรณกรรมและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

การจัดทำสารนิพนธ์ครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อการพัฒนาแอพพลิเคชันบนโทรศัพท์ iPhone สำหรับการค้นหาโรงพยาบาลพร้อมเดินทางและหมายเลขอุบัติเห็น ในส่วนนี้ผู้จัดทำจะกล่าวถึงทฤษฎีแนวคิดที่เกี่ยวข้องในการดำเนินโครงการอันได้แก่

- 2.1 เครื่องมือในการพัฒนาแอพพลิเคชัน
- 2.2 องค์ประกอบสำหรับการพัฒนาแอพพลิเคชัน
- 2.3 ทางเลือกสำหรับการพัฒนาแอพพลิเคชัน
- 2.4 ความหมายและชนิดของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น
- 2.5 แอพพลิเคชันและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

#### 2.1 เครื่องมือในการพัฒนาแอพพลิเคชัน

การพัฒนา App ที่ใช้งานบน iOS devices (iPhone, iPad, iPod) จะใช้เครื่องมือ (tool) สำหรับพัฒนา App (development tool) ชื่อ Xcode และใช้ภาษา Objective-C เมื่อเราติดตั้ง Xcode เรียบร้อย ในเครื่องมือ Xcode จะมีตัวแปลง (compiler) สำหรับภาษา Objective-C อยู่แล้ว นอกจากนี้ Xcode ยังมีส่วนประกอบที่ช่วยในการพัฒนา App เช่น หน้าจอเขียนโปรแกรมภาษา Objective-C หน้าจอสำหรับการออกแบบส่วนติดต่อ กับผู้ใช้ หน้าจอสำหรับการแสดงผลการทำงานของโปรแกรมที่เลือกได้ว่าจะแสดงผลในรูปแบบของ iPhone หรือ iPad รวมทั้งยังมีส่วนประกอบต่างๆ ที่ช่วยให้การพัฒนา App มีความสะดวกเป็นอย่างมาก เราจึงเริ่มพัฒนา App ได้โดยหลังจากที่ติดตั้ง Xcode

Mac OS และ iOS ระบบปฏิบัติ (Operating System หรือ OS) คือ โปรแกรมที่ต้อง start ขึ้นมาเพื่อช่วยให้เครื่องคอมพิวเตอร์ทำงานได้ Mac OS เป็นระบบปฏิบัติการที่ใช้สำหรับเครื่อง Mac เช่น iMac, MacBook, MacBook Pro, หรือ MacBook Air ส่วน iOS เป็นระบบปฏิบัติการที่ใช้สำหรับ iOS Devices เช่น iPhone, iPad, หรือ iPod การพัฒนา App ทำได้โดยการเขียนโปรแกรมบนเครื่อง Mac ใช้เครื่องมือ Xcode และใช้ภาษา Objective-C จากนั้นนำโปรแกรมที่เขียนเรียบร้อยแล้วไปใช้งานบน

iOS devices ในขณะที่ทำการศึกษานี้ เวอร์ชั่นล่าสุดของ Mac OS ก็คือ OSX Mavericks และเวอร์ชั่นล่าสุดของ iOS ก็คือ 7.0.4

## 2.2 องค์ประกอบสำหรับการพัฒนาแอพพลิเคชัน

2.2.1 เครื่อง Mac ที่ติดตั้ง Xcode ซึ่งเป็นเครื่องมือ (Tool) ในการพัฒนาโปรแกรม โดย Xcode จะมีหน้าจอสำหรับเขียนคำสั่งต่างๆ หน้าจอสำหรับ drag&drop เพื่อออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ และหน้าจอจำลองผลการทำงานเรียกว่า simulator สำหรับจำลองหน้าจอ iPhone หรือ iPad ในการทดสอบผลของการ พัฒนา โปรแกรม ดังนั้นในการศึกษาการเขียนโปรแกรมสำหรับ iOS devices ในเบื้องต้นนี้ จึงไม่จำเป็นต้องมี iPhone หรือ iPad สำหรับทดสอบการทำงานของโปรแกรมที่พัฒนาขึ้น เพราะ simulator จะสามารถจำลองการทำงานของ iPhone หรือ iPad ได้เกือบถูกต้องมาก ยกเว้นการทำงานบางอย่างที่จะต้องทดสอบด้วย iPhone หรือ iPad เช่น โปรแกรมที่ต้องใช้กล้องถ่ายรูป โปรแกรมที่เกี่ยวกับแผนที่ เป็นต้น

2.2.2 iOS devices เช่น iPhone,iPad,iPod เพื่อทดสอบการทำงานของโปรแกรมโดยเฉพาะ การทำงานเฉพาะอย่างที่ทดสอบด้วย simulator ไม่ได้

2.2.3 รหัสสมาชิกนักพัฒนา iOS จากการสมัครเป็นสมาชิกที่ <https://developer.apple.com> รหัสสมาชิกนี้จะใช้ทดสอบโปรแกรมบน iPhone, iPad ,iPod ดังนั้นถ้าจะทดสอบโปรแกรมบน iOS devices จะต้องใช้รหัสสมาชิกนักพัฒนา iOS ด้วย

## 2.3 ทางเลือกสำหรับการพัฒนาแอพพลิเคชัน

เมื่อเขียนโปรแกรมเพื่อสร้าง App เสร็จแล้ว ต้องการจะทดสอบการทำงานบางอย่างที่ไม่สามารถทดสอบได้โดย simulator เช่น โปรแกรมเกี่ยวกับกล้องถ่ายรูปหรือต้องการจะนำ App ที่ได้พัฒนาขึ้นไปใช้งานจริง จะต้องสมัครสมาชิกนักพัฒนา iOS เพื่อที่จะทดสอบโปรแกรมบนอุปกรณ์จริง โดยนำโปรแกรมลงในเครื่อง iPhone , iPad หรือ iPod ซึ่งมีประเภทสมาชิกดังนี้

2.3.1 สมาชิกแบบบุคคลเพื่อพัฒนา App สำหรับขายหรือแจกบน App Store การสมัครสมาชิกประเภทนี้จะเสียค่าใช้จ่ายປั้น 99 เหรียญสหรัฐฯ สมาชิกประเภทนี้จะมีสิทธิ์ที่สำคัญดังนี้

2.3.1.1 สามารถทดสอบโปรแกรมบน iPhone, iPad หรือ iPod ได้สูงสุดไม่เกิน 99 เครื่อง โดยนับรวมเครื่องทั้งหมด เช่น สามารถทดสอบ iPhone 40 เครื่อง iPad 40 เครื่อง และ iPod 19 เครื่อง รวมเป็น 99 เครื่อง ถ้าต้องการทดสอบมากกว่านี้ต้องสมัครสมาชิกอีกหนึ่งรหัส โปรดสังเกตว่า จำกัดจำนวนตัวเครื่องที่ใช้ในการทดสอบ แต่ไม่ได้จำกัดจำนวนครั้งหรือจำนวนโปรแกรมที่จะทดสอบ

2.3.1.2 สามารถส่ง App ที่พัฒนาไปวางขายหรือแจกบน App Store ได้ ในการพัฒนาที่วางขายจะได้ส่วนแบ่งจากการขาย 70% ของราคาที่ตั้งไว้ (สัดส่วนการแบ่งปันผลประโยชน์สามารถดูรายละเอียดอีกริ้งที่ <https://developer.apple.com> ในกรณีที่อาจมีการเปลี่ยนแปลงเงื่อนไข)

2.3.1.3 สามารถใช้ forum และ ทรัพยากรในการพัฒนา App ได้

2.3.2 สมาชิกแบบบริษัท เพื่อพัฒนา App สำหรับขายหรือแจกบน App Store การสมัครสมาชิกประเภทนี้จะเสียค่าใช้จ่ายปีละ 99 เหรียญสหรัฐ สมาชิกประเภทนี้ จะมีสิทธิ์เหมือนกับสมาชิกแบบบุคคลที่กล่าวมาทุกประการ ต่างกันแค่เพียงการสมัครในรูปแบบบริษัท

2.3.3 สมาชิกแบบ Enterprise เพื่อพัฒนา App สำหรับใช้งานภายในองค์กร การสมัครสมาชิกประเภทนี้ ต้องสมัครในรูปแบบบริษัทเท่านั้น จะเสียค่าใช้จ่ายปีละ 299 เหรียญสหรัฐ สมาชิกประเภทนี้ มีสิทธิ์ที่สำคัญดังนี้

2.3.3.1 สามารถทดสอบโปรแกรมบน iPhone , iPad หรือ iPod ได้

2.3.3.2 สามารถติดตั้ง App ที่พัฒนาแล้วให้แก่อุปกรณ์ iPhone, iPad หรือ iPod ได้โดยที่ไม่ต้องส่งไปที่ App Store ก่อนที่จะต้องติดตั้งเครื่อง server เพื่อบริหารจัดการ App ได่อง แต่ App ที่พัฒนาขึ้นต้องใช้เฉพาะภายในเครื่อง (iOS devices) ขององค์กรเท่านั้น โดยผู้ใช้ในองค์กรสามารถ download เพื่อติดตั้ง App ได้จาก server ขององค์กร

2.3.3.3 สามารถใช้ forum และ ทรัพยากรในการพัฒนา App ได้

สมาชิกแบบ Enterprise จะไม่สามารถส่ง App ไปวางขายหรือแจกบน App Store ถ้าต้องการวางขายหรือแจก App บน App Store จะต้องสมัครสมาชิกแบบบริษัท เพื่อพัฒนา App สำหรับขาย หรือแจกบน App Store อีกหนึ่งสมาชิก นั้นคือบริษัทจะสมัครสมาชิกสองรูปแบบพร้อมกันได้

2.3.4 สมาชิกแบบ University การสมัครสมาชิกประเภทนี้จะไม่เสียค่าใช้จ่าย แต่ต้องแสดงรายละเอียดหลักสูตรที่ปิดสอน และข้อมูลเกี่ยวกับการดำเนินการสอน สมาชิกประเภทนี้จะมีสิทธิ์ที่สำคัญดังนี้

2.3.4.1 สามารถทดสอบโปรแกรมบน iPhone, iPad หรือ iPod สำหรับผู้สอนและผู้เรียนได้

2.3.4.2 สามารถตั้ง server เฉพาะในกลุ่ม เพื่อแบ่งปัน App ที่สร้างขึ้นมา โดยมีวัตถุประสงค์สำหรับการเรียนการสอนเท่านั้น

สมาชิกแบบ University จะไม่สามารถส่ง App ไปวางขายหรือแจกบน App Store และไม่สามารถนำ App ที่พัฒนาขึ้นมาใช้ในเชิงธุรกิจได้

สามารถตรวจสอบข้อมูลที่ Update ล่าสุดเกี่ยวกับ ประเภทของสมาชิกและรายละเอียดที่เกี่ยวข้องได้ที่ <http://developer.apple.com> (ชาร์กคิด สังข์เจริญ, 2555, น. 3-7)

## 2.4 ความหมายและชนิดของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น

2.4.1 การปฐมพยาบาล หมายถึง การให้การช่วยเหลือผู้บาดเจ็บจากอุบัติเหตุต่าง ๆ หรือเจ็บป่วยกะทันหัน ณ สถานที่เกิดเหตุ ให้พ้นอันตราย ก่อนที่จะส่งไปให้แพทย์รักษาต่อไป โดยใช้อุปกรณ์หรือเครื่องมือเท่าที่หาได้ในขณะนั้น

### 2.4.2 การปฐมพยาบาล

2.4.2.1 การปฏิบัติสำหรับกรณีฉุกเฉิน คือ การตั้งศติให้ได้อย่างรวดเร็ว ขอความช่วยเหลือ และทำการปฐมพยาบาลเบื้องต้น

2.4.2.2 อุปกรณ์การปฐมพยาบาล ที่ควรมีไว้ประจำบ้าน เช่น สำลี ผ้าอ้อมแผ่นชนิดผ่าเที่ยง คีมสำหรับบندเสี้ยน ผ้าสามเหลี่ยม ผ้าอ้อมพันแพลงขนาดต่างๆ กรรไกรขนาดกลาง เข็มกลัดซ่อนปลาย แก้วล้างตา พลาสเตอร์ม้วนหรือชิ้น ผ้าขัดพันแก้เคล็ดขัดยก (Elastic bandage) ผ้าอ้อมชูบ พาราฟินสำหรับแพลงไฟไหม้

#### 2.4.2.3 ยาที่ควรมีไว้ประจำบ้าน

1. ยาเกี้ยปวด ลดไข้ เช่น พาราเซตามอล
2. ยาแก้แพ้ ลดน้ำมูก เช่น ยาคลอเฟนิรามีน
3. ยาแก้ท้องอืด ท้องเพ้อ เช่น ยาชาตุน้ำแดง ยาชาตุน้ำขาว ขมิ้นชันแคปซูล
4. ยาแก้โรคกระเพาะ เช่น ยาเม็ดโคลุมินาแมกนีเซียม
5. ยาแก้ท้องเสีย เช่น ผงน้ำตาลเกลือแร่
6. ยาแก้ไอผู้ใหญ่ เช่น ยาแก้ไอน้ำคำ และยาแก้ไอเด็ก เช่น ยาแก้ไอขับเสมหะ
7. บรรเทาปวด เช่น มะขามเทศ
8. ยาใส่แพลสติก เช่น เบต้าดีน
9. ยาล้างแพลง เช่น น้ำเกลือ แอลกอฮอล์
10. ยาทาแก้แพ้แก้คัน เช่น คาลาไมน์
11. ยาทานัว เช่น จี๊ดจังป่วนบวน
12. ยาสูดคอม เช่น เหล้าแอนโนนเนีย
13. ยาล้างตา

#### 2.4.2.4 ความปลอดภัยสำหรับเด็ก

1. อย่าปล่อยรายการหรือเด็กอายุต่ำกว่า 5 ขวบไว้กับสิ่งใดที่อุดตันทางเดินหายใจได้ เช่น ถุงพลาสติก ให้เลือกของเล่นชิ้นใหญ่ ๆ ที่ใส่ปากไม่ได้
2. อย่าให้หมอนกับเด็กอายุต่ำกว่า 1 ปี

3. อย่าทิ้งหารกไว้กับขวดนมหรืออาหารนมหรืออาหารตามลำพัง เพราะอาจทำให้เด็กสำลักได้

4. ห้ามให้ถั่วลิสง น้อยหน่า มะขาม แก่เด็กอายุต่ำกว่า 3 ขวบ
5. อย่าปล่อยเด็กทราบไว้บนเตียงกับคุณนาน ๆ เพราะอาจแพล้อหลับทับเด็กได้
6. อย่าปล่อยเด็กหรือหารกไว้บนที่ยกสูงตามลำพัง
7. รถหัดเดินความมีฐานและล้อที่แข็งแรง
8. อย่าปล่อยเด็กหรือหารกไว้บนเก้าอี้สูงโดยไม่มีเครื่องรัดตัว
9. อย่าให้เด็กสวมถุงหน้าเดินไปเดินนา
10. อย่าวางแจ็กเก็ตหรือกาน้ำร้อนไว้บนโต๊ะเต๊ะฯในระยะที่เด็กเอื้อมมือถึง
11. หากที่กรอบปลั๊กไฟและสอนไม่ให้เล่นปลั๊กไฟหรือพัดลมเมื่อเด็กเรียนรู้และสอน

จุดอันตรายต่าง ๆ ให้เด็กทราบ

12. ห้ามเด็กอายุต่ำกว่า 5 ขวบขยันกวนตามลำพังและจูงมือเด็กที่ต่ำกว่าอายุ 5 ขวบ

ขยันกวนเสมอ

13. อย่าถือของร้อนหรือถ้วยกาแฟร้อน ๆ เหนือศีรษะเด็ก
14. บ้านที่มีเด็กในวัยหัดเดินเตะเตะ ไม่ควรใช้ผ้าปูโต๊ะที่มีลายให้เด็กคลานได้

#### 2.4.3 บาดเจ็บที่ตา

##### 2.4.3.1 กรณีของร้อนหรือดับเบิลต์

1. อย่าเขย่าและถังดับเบิลต์น้ำสะอาดมากๆ
2. รีบพบแพทย์

##### 2.4.3.2 ถูกของแหลมทิ่น

1. ให้นอนหลับตา
2. ปิดตาด้วยผ้ากอชหรือผ้าเช็ดหน้า
3. อย่าขยับสายตาไปมา
4. รีบพบแพทย์

##### 2.4.3.3 สิ่งแปรปักษ์กลมเข้าตาขาว

1. ขี้ตานาๆ กระพริบตา ล้างตาหรือ夷สายตาขึ้นด้านบน
2. ใช้มุนผ้าเช็ดหน้าเชี้ยวผงออก
3. ถ้าไม่ออกให้ไปพบแพทย์

#### 2.4.3.4 ถูกกระแทกที่ดวงตา ประคบด้วยความเย็นทันทีและรีบไปพบแพทย์

2.4.4 ช็อก สาเหตุอาจเกิดจากโรคหัวใจกำเริบ การบาดเจ็บรุนแรง เลือดออกมาก ไฟไหม้น้ำร้อนลวก กระดูกหัก อาเจียนหรือท้องเสียรุนแรงเป็นต้น ซึ่งจะมีอาการหนาวเย็น เหงื่อออ กวืนศีรษะ หายใจเร็วขึ้น ชีพจรเร็วแต่เพี้ยว กลัว กระหายน้ำ ควรให้การปฐมพยาบาลดังนี้  
ให้นอนราบ ถ้ามีเลือดออกให้ห้ามเลือด คลายเสื้อผ้า และห่มผ้าให้อุ่นๆ ให้หัวผู้ป่วย ถ้าบาดเจ็บที่อก ห้อง ศีรษะ ให้หันศีรษะและบ่าให้สูงกว่าลำตัว เด็กน้อย คงปลอบใจ

ถ้ากระหายน้ำมากให้หยดน้ำที่รินฟีปากเด็กน้อย ห้ามรับประทานสิ่งใดๆ  
เรียกรถพยาบาลฉุกเฉิน 1669 หรือรีบนำผู้ป่วยส่งโรงพยาบาลโดยด่วน

#### 2.4.5 อันตรายจากสัตว์

##### 2.4.5.1 สุนัขกัด

1. ถ้าเลือดออกให้ห้ามเลือดทันทีด้วยผ้ากอชหรือบีบแพลง
2. ถางแพลงด้วยน้ำสะอาด ปิดด้วยผ้ากอชสะอาด
3. รีบไปพบแพทย์เพื่อฉีดวัคซีนป้องกันโรคพิษสุนัขบ้า

##### 2.4.5.2 งูกัด

1. ถูรอยแพลง ถ้าเป็นงูพิษจะมีรอยเขี้ยว
2. ใช้เชือกรัดหรือยาง หรือเข็มขัดรัดหนีอแพลงให้แน่นพอควร
3. ให้นอนนิ่งๆ คงปลอบใจ
4. ห้ามดื่มน้ำร้อน ยาดองเหล้า ยากล่อมประสาท
5. ถ้าหดหายใจให้ช่วยหายใจทันที
6. รีบนำส่งโรงพยาบาลและถ้าตึงได้ควรนำงูไปด้วย

##### 2.4.5.3 แมลงต่อย

1. ถ้าถูกต่อยหลายตัว หรือต่อยบริเวณหน้าให้รีบพบแพทย์
2. พยายามถอนเหล็กนัย โดยใช้หลอดกาแฟเล็กๆ เช่นๆ หรือปากกาครอบแล้วกดให้เหล็กในโพล์ แล้วดึงเหล็กนัยออก
3. ใช้ยา แก้แพ้ท้า หรือรากด้วยน้ำโซดา หรือประคบด้วยน้ำแข็ง ปกติอาการบวมจะลดลงใน 1 วันถ้าไม่ลดให้พบแพทย์
4. ถ้ามีอาการปวด กินยาแก้ปวด เช่นพาราเซตามอล

#### 2.4.5.4 ทากดูดเลือด

1. ห้ามดึง เพราะเลือดจะหยุดยาก
2. จี้ทากดด้วยบุหรี่ติดไฟ หรือไม่จีดติดไฟให้ทากดูด
3. ล้างแผลให้สะอาด ทาด้วยเบตาเดิน

#### 2.4.5.5 โคนเงี่ยงปลาที่มีพิษ ให้แซ่นน้ำร้อนที่พอทนได้นาน 4-5 นาทีจะช่วยให้หายปวด

#### 2.4.5.6 โคนแมงกระพรุนไฟ

1. ใช้ทรายหรือผักบุ้งถุงถุมีกอออก
2. ล้างด้วยน้ำสบู่
3. ทาด้วยน้ำสบู่ใส แอมโนเนียม เพรคโนโซไลน์ครีมหรือเบต้าเมนาไซน์ครีม

#### 2.4.6 อันตรายที่มนูก

##### 2.4.6.1 เลือดกำเดาออก

1. นั่งลงก้มศีรษะเล็กน้อย บีบจมูกนาน 10 นาที โดยหายใจทางปาก
2. วางน้ำแข็งหรือผ้าเย็น ๆ บนสันจมูก หน้าผาก ใต้ขากรรไกร
3. ถ้าไม่หยุดให้รีบไปพบแพทย์

##### 2.4.6.2 สิ่งแปลกปลอมเข้าจมูก

1. บีบจมูกข้างไม่มีของ และสั่งจมูกข้างที่ไม่มีของแรงๆ
2. ถ้าเป็นเด็กให้หันเหลวความสนใจจากจมูก ให้หายใจทางปาก
3. รีบพบแพทย์ทันที

#### 2.4.7 อันตรายที่นู

##### 2.4.7.1 หูอื้อ

1. กรณีเป็นหูน้ำ化合物ให้รีบรักษาให้หาย
2. วางน้ำแข็งหรือผ้าเย็น ๆ บนสันจมูก หน้าผาก ใต้ขากรรไกร
3. ถ้าไม่หยุดให้รีบไปพบแพทย์

##### 2.4.7.2 สิ่งแปลกปลอมเข้าหู

1. ตะแคงศีรษะ หันหูข้างที่มีสิ่งแปลกปลอมเข้าไปลงเพื่อให้หล่นออกมاءอง
2. ถ้าไม่ออกห้ามแค่ให้รีบไปพบแพทย์

##### 2.4.7.3 แมลงเข้าหู ให้พายไปในที่มีเครื่องไฟฉายส่องให้แมลงออกตามแสงหรือหยดด้วยน้ำมันหรือกลีเซอรีนบอเรกซ์ให้แมลงออก

#### 2.4.8 อันตรายจากอุบัติเหตุต่างๆ

##### 2.4.8.1 ฟกช้ำ ศีรษะบวม โน่นห้อเลือด

1. ให้ประคบด้วยความเย็นให้เร็วที่สุดเพื่อลดอาการปวดบวม
2. ถ้าเกิดอาการบวมน้ำนานเกิน 24 ชั่วโมงใช้ประคบและคลึงด้วยผ้าชุบน้ำร้อน

วันละ 2-3 ครั้ง

3. ถ้ามีอาการผิดปกติ เช่นปวดศีรษะมาก อาเจียน ควรรีบพบแพทย์

##### 2.4.8.2 ไฟไหม้ น้ำร้อนลวก

1. ฉีกหรือตัดเสื้อผ้าบริเวณที่ถูกน้ำร้อนลวกออก
2. เสื้อผ้าที่ไหม้ไฟและดับแล้ว ถ้าติดแพลงไม้ต้องดึงออก
3. ถอดเครื่องประดับที่ร้อนอยู่ เช่นแหวน เข็มขัด นาฬิกา รองเท้า เพราะอาจจะบวม

ทำให้ถอดยาก

4. ทำให้บริเวณที่ถูกไฟไหม้น้ำร้อนลวกเย็นลงโดยเร็วที่สุด ทำอย่างน้อย 10 นาที
5. ใช้ผ้ากอชปราศจากเชื้อปีกแพลง กรณีแพลงใหญ่ใช้ผ้าปิดแล้วพันด้วยผ้ายีด

หลุมฯแล้วรีบนำผู้ป่วยส่งโรงพยาบาล

##### 2.4.8.3 ข้อเคล็ด

1. ให้บริเวณข้อนั้นๆอยู่ในท่า กลางยกสูงไว้
2. ประคบน้ำแข็งทันที เพื่อลดอาการปวดบวม
3. ถ้าภายในหลังมีอาการบวมให้ประคบด้วยน้ำร้อน หรือนวดด้วยขามม่อง หรือ
4. ถ้ามีอาการปวดมาก บวมมากรีบพบแพทย์

##### 2.4.8.4 กระดูกหัก

1. วางอวัยวะส่วนนั้นบนแผ่นไม้หรือหนังสือหนาๆ
2. ใช้ผ้าเย็บพันไม้ให้เคลื่อนไหว
3. ถ้าเป็นปลายแขนหรือมือให้ใช้ผ้าคล้องคอ

##### 2.4.8.5 เลือดออก

1. ใช้น้ำกัดบาดแผล ประมาณ 10 นาทีหรือบีบเนื้อข้างๆมาปิดแผล
2. ใช้ผ้าหรือเน็คไท พันปีกแพลงไว้ อย่าให้แน่นจนชา
3. แพลงที่แขนหรือขาให้ยกสูง ถ้าเลือดไหลไม่ให้กดเส้นเลือดใหญ่ที่ไปเลี้ยงแขน

หรือขา

#### 2.4.8.6 ไฟฟ้าชีด

1. รับปิดสวิตช์ไฟทันที
2. ถ้าไม่สามารถปิดสวิตช์ไฟได้ ห้ามใช้มือจับต้องคนที่กำลังถูกไฟฟ้าชีด ให้นำสิ่งที่ไม่นำไฟฟ้า เช่น ไม้กวาดหรือเก้าอี้ไม้ เยื่อออกจากสายไฟ หรือเขี่ยสายไฟออกจากตัวผู้บาดเจ็บ
3. เมื่อผู้ป่วยหลุดออกมานแล้ว รับปฐมพยาบาล ถ้าหยุดหายใจให้ทำการเป่าปากช่วยหายใจ ถ้าคลำชีพจรไม่ได้ให้นวดหัวใจและรีบนำส่งโรงพยาบาลโดยด่วน

#### 2.4.8.7 สำลักหรือมีสิ่งของอุดหlodลง

1. ถ้าเป็นการก็ให้ตบอย่างรวดเร็วกลางหลัง 4 ครั้ง ในท่าที่ศีรษะอยู่ต่ำกว่าปอด
2. เด็กเล็กให้ตบกลางหลังหนักพอควร 4 ครั้ง ในท่าที่ศีรษะอยู่ต่ำกว่าปอด
3. โตหรือผู้ใหญ่ให้ตบหนักๆ และเร็วๆ กกลางหลัง 4 ครั้ง ในท่าที่ศีรษะอยู่ต่ำกว่าปอด

#### 2.4.8.8 ก้างติดคอ

1. กลืนก้อนข้าวสุขหรือขummปั่นนิ่มๆ
2. ถ้าไม่ออกให้กินน้ำส้มสายชูเจือจากเพื่อให้ก้างอ่อนลง
3. ถ้าไม่หลุดควรรีบพบแพทย์

#### 2.4.9 กินยาพิษและถูกแก๊สพิษ

2.4.9.1 ยาพิษที่มีฤทธิ์กัด เช่น กรด ยาฆ่าเชื้อ ยาขัดฟัน น้ำยาล้างถัง ผงขัดถู แม่พู แอลกอฮอล์ทาแพล ยางสน น้ำยาขัดเงา ผงและน้ำยาซักล้าง โซดาซักล้าง สีย้อม เนื้อไม้ ผงซักฟอก ยาล้างห้องน้ำ

1. มองหาภาชนะบรรจุยาพิษที่ตกอยู่ใกล้ตัวผู้ป่วย เพื่อนำไปโรงพยาบาลพร้อมผู้ป่วย

2. สังเกตรอยไฟมั่บริเวณริมฝีปากและปาก
3. เรียกรถพยาบาล 1669
4. ให้ผู้ป่วยดื่มน้ำมาก ๆ โดยให้จิบทีละน้อย นมจะช่วยให้พิษเข้าทางเดินหายใจ ถ้าทานน้ำไม่ได้ให้ดื่มน้ำสะอาดแทน

5. ห้ามทำให้อาเจียน ถ้าผู้ป่วยหมดสติ ห้ามกรอกน้ำหรือของเหลวเข้าปากผู้ป่วย ถ้าหยุดหายใจให้รีบช่วยหายใจ

2.4.9.2 ยาพิษที่ไม่มีฤทธิ์กัด เช่น แอลกอฮอล์ (เอทัลแอลกอฮอล์) แอลกอฮอล์ ผลไม้ป่า มีพิษ เห็ดพิษ ยาแผนปัจจุบัน

1. มองหาภาชนะบรรจุยาพิษที่ตกอยู่ใกล้ตัวผู้ป่วย เพื่อนำไปโรงพยาบาลด้วย

2. ถ้าทราบว่าเพิ่งรับประทานยาเข้าไป พยายามทำให้อาเจียน ถ้าไม่ออกให้ดื่มน้ำมาก ๆ พยายามล้วงคอให้อาเจียน นำเศษยาเจียนไปให้แพทย์ดูด้วย

3. ถ้ากินยาพิษเข้าไปในระยะหนึ่งแล้ว อย่าทำให้อาเจียน เพราะพิษถูกดูดซึมจากหลัง

2.4.9.3 แก๊สพิษ เช่น การบอนมอนออกไซด์ ผู้ป่วยจะมีอาการปวดศีรษะ สับสน หายใจลำบาก อาจจะหมดสติ ผิวน้ำจะเปลี่ยนเป็นสีแดงถ้าในขณะที่ได้รับแก๊สเพิ่มขึ้น การปฐมพยาบาล

1. ให้ได้อาหารเสริมสุทธิ์เร็วและมากที่สุด
2. คลายเสื้อผ้าให้หัวลง ปฐมพยาบาลเหมือนคนช็อก ห่มผ้าให้อุ่นอุ่น
3. ถ้าหดหายใจ ให้รีบช่วยหายใจ
4. ดูการหายใจและจับชีพจรอย่างใกล้ชิด
5. เรียกรถพยาบาล 1669 ทันที

#### 2.4.10 ท้องร่วง ท้องเดิน ท้องเสีย

##### 1) ในเด็กโตหรือผู้ใหญ่

1. งดอาหารจัดและย่อยยาก เลือกรับประทานอาหารเหลวจนกว่าอาการจะดีขึ้น
2. ดื่มน้ำเกลือแร่ถ้าไม่มีให้ผสมเองโดยใช้ เกลือ 1/2 ช้อนชาผสมน้ำดื่มสูตร 1 ขวด

แม่โภง

3. ดื่มน้ำชาแก่ ๆ

4. ถ้าถ่ายรุนแรงมีอาเจียน อ่อนเพลียมาก หน้ามีดีเป็นลมหรืออาการไม่ดีขึ้นภายใน 48 ชั่วโมงให้รีบพบแพทย์

##### 2) ในเด็กเล็กหรือเด็กแรก

1. งดน้ำและอาหารประมาณ 2-4 ชั่วโมง และดื่มน้ำเกลือแร่
2. ถ้าเด็กหิวมากให้น้ำที่ซงจาง ๆ ทีละน้อย
3. ถ้าถ่ายรุนแรงมีอาเจียน ดื่มน้ำหรือน้ำไม่ได้ ชิม ตาโน่ กระหม่อมบุ๋ม หายใจหอบแรง หรืออาการไม่ดีขึ้นภายใน 24 ชั่วโมงให้รีบพบแพทย์โดยด่วน

#### 2.1.2 ท้องร่วง ท้องเดิน ท้องเสีย

##### 1) ในเด็กโตหรือผู้ใหญ่

1. ดื่มน้ำมากๆ รับประทานอาหารประเภทผัก ผลไม้ งดชา กาแฟ และออกกำลังกาย
2. กินยาระบาย เช่นมะนาวแขก หรือยาระบายเมกนีเซียน
3. ถ้ามีอาการปวดท้องรุนแรงหรืออาเจียนรุนแรงให้รีบพบแพทย์

##### 2) ในเด็กเล็กหรือเด็กแรก

1. ดื่มน้ำมากๆ เช่นน้ำส้มคั้น น้ำลูกพรุนดัม หรือเปลี่ยนน้ำ
2. ใช้กลีเซอร์รินหนึบกัน

2.4.11 ลูมพิษ สาเหตุโดยสารที่แพ้ พืช สารเคมี แพ้อาหารทะเล เหล้า เปียหรือละอองต่างๆ ทายาเก็ปดสีน้ำเงิน เช่นคลื่นลมนิรภัย ขนาด 4 มิลลิกรัม 1 เม็ด กินยาเก็ปดสีน้ำเงิน ขนาด 4 มิลลิกรัม 1 เม็ด หาสาเหตุที่แพ้ และถ้าสีน้ำเงินยุบลงและเพิ่มมากขึ้นให้รีบพบแพทย์

2.4.12 การทำแพลงท์ไซป์

ถังมือให้สะอาด  
ทำแพลงท์ไซป์สะอาดก่อนแพลงท์ไซป์สักปัก

เชื้อรอนแพลงท์ไซป์สำลีชูบแอลกอฮอล์ เชื้อจากในวนมาข้างนอกทางเดียว  
ถังในแพลงท์ไซป์น้ำเกลือถังแพลงท์ไซป์  
ปิดแพลงท์ไซป์ผ้ากอชหรือผ้าสะอาด  
อย่าให้ถุงน้ำอีก เพราะจะทำให้แพลงท์ไซป์เป็นหนองหรือหายช้ำ  
กรณีแพลงท์ไซป์กระดูกห้ามเลือดและใช้ผ้าสะอาดคลุมรีบพาไปพบแพทย์  
กรณีแพลงท์ไซป์แห้งด้วยของเหลว มีดหรือไม้ ให้ตัดมีดหรือไม้ให้สันลงเพื่อให้การเดินทาง  
สะดวก ห้ามดึงออก ให้ผู้ป่วยนอนนิ่งๆ เรียกรถฉุกเฉิน 1669 หรือรีบนำส่งโรงพยาบาล  
หากดึงน้ำปูนใส แอบไม่นឹង เพราะนิโตรูลอนครีมหรือเบต้าเมธาโซโนนครีม

2.4.13 เป็นลมจากทุกๆ สาเหตุ

ห้ามคนมุงดู พาเข้าในที่ร่ม ให้อยู่ในที่อากาศถ่ายเทสะดวก  
คลายเสื้อผ้าออกให้หัวลม

จัดให้นอนตะแคงหน้าไปข้างใดข้างหนึ่งเพื่อป้องกันในเรื่องทางเดินหายใจอุดตัน  
โดยเฉพาะลิ้นของผู้ป่วยมักจะตกไปทางด้านหลังของลำคอ ทำให้หายใจไม่ออกร  
ใช้ผ้าชูบน้ำซึ่ดหน้าหากมือ และเท้า หรือให้คนเหล้าแอนโนนเนียหอน  
ถ้าอาการไม่ดีขึ้นให้รีบพบแพทย์ทันที

(สถาบันการแพทย์ด้านอุบัติเหตุและสาธารณสุข กรมการแพทย์ กระทรวงสาธารณสุข, 2557)

## 2.2 แอพพลิเคชันและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

บุญรา ประกอบธรรม (2553) งานวิจัยเรื่องแนวโน้มธุรกิจในก่อรุ่นสมาร์ทโฟนปี 2010 ได้กล่าวไว้ว่าสมาร์ทโฟนหรือโทรศัพท์มือถืออัจฉริยะ เป็นเทคโนโลยีที่ช่วยให้มนุษย์สามารถย่อ กิจกรรม หลากหลาย อย่างให้มาอยู่ในฝ่ามือได้ไม่ว่าจะเป็นการรับรู้ข้อมูลข่าวสารผ่านอินเทอร์เน็ต การคุยหนัง

พิงเพลง หรือแม้แต่เป็นผู้ช่วยส่วนตัวก็สามารถทำได้ซึ่งสามารถทำได้ไม่แพ้เครื่องคอมพิวเตอร์ สมาร์ทโฟนจึงเป็นหนึ่งอุปกรณ์ที่สามารถตอบโจทย์ให้กับคนรุ่นใหม่ได้เป็นอย่างดีซึ่งสมาร์ทโฟนแต่ละค่ายจะมีการใช้ระบบปฏิบัติการที่มีความแตกต่างกันไม่ว่าจะเป็น Windows Mobile, Symbian, Android, Blackberry หรือ iPhone เป็นต้นรวมทั้งแอพพลิเคชันใหม่ๆ เพื่อดึงดูดความสนใจ และกระตุ้นยอดขายของตนเองให้เพิ่มขึ้น

สุชาดา พลาซัยกิริมยศิล (2554) งานวิจัยเรื่อง แนวโน้มการใช้งานโมบายแอพพลิเคชัน โดยกล่าวถึงการใช้ Mobile Devices อุปกรณ์ที่สามารถเพิ่มขึ้นอย่างก้าวกระโดดในช่วงไม่กี่ปีที่ผ่านมาซึ่ง เป็นผลมาจากการพัฒนา Mobile Application และเทคโนโลยีของตัวเครื่องโทรศัพท์จากค่ายผู้ผลิต โทรศัพท์โดยเฉพาะการพัฒนาต่อยอดแอพพลิเคชันบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ของบริษัทต่างๆ ที่แข่งขันกัน เพื่อชิงความเป็นหนึ่งในตลาดด้าน Mobile Application ซึ่งการพัฒนาแอพพลิเคชันแบ่งเป็นการพัฒนา แอพพลิเคชันระบบ (Operation System) และแอพพลิเคชันซอฟต์แวร์ที่ตอบสนองการใช้งานบน อุปกรณ์และด้วยแอพพลิเคชันที่เพิ่มขึ้นและมีประสิทธิภาพมากขึ้นทำให้ผู้ใช้อุปกรณ์เคลื่อนที่มี แนวโน้มใช้โปรแกรมต่างๆ เพื่อตอบสนองกิจกรรมในชีวิตประจำวันได้แก่ ทำธุรกรรมทางการเงิน เชื่อมต่อและสืบค้นข้อมูลบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ชมภาพยนตร์ พิงเพลงหรือแม้แต่การเล่นเกม ซึ่งมีทั้งออนไลน์และออฟไลน์ ด้วยตัวการขยายตัวด้านการใช้งานอุปกรณ์เคลื่อนที่ ทำให้บริษัท ขึ้นนำด้านโทรศัพท์มือถือหลายแห่งหันมาให้ความสำคัญกับการพัฒนาโปรแกรมบนโทรศัพท์มือถือ โดยเชื่อว่าจะมีอัตราการ Download เพื่อใช้งานที่เติบโตอย่างเห็นได้ชัด

นอกเหนือจากการวิจัยแล้วปัจจุบันยังมีแอพพลิเคชันที่เกี่ยวข้องกับการค้นหาสถานที่ต่างๆ และมีคุณสมบัติและฟังก์ชันการทำงานดังจะกล่าวพอสังเขป (App Store, 2557) ดังนี้

Highway Police Thailand แอพพลิเคชันประเภทการท่องเที่ยวอัพเดทเมื่อ 15 เม.ย. 2013 เวอร์ชัน 1.1.2 ขนาด 14.2 MB ภาษาอังกฤษ พัฒนาโดย Jira mang.2010 © 97 System Pattaya เป็นแอพ พลิเคชันที่ช่วยเหลือเมื่อเกิดอุบัติเหตุในที่ต่างๆ ของประเทศไทย คุณสมบัติหลัก สามารถดูรายชื่อ ข้อมูลสถานที่ตั้ง เบอร์โทรศัพท์ของสถานีตำรวจน้ำทางหลวง และหน่วยบริการประชาชนได้ทุกที่ใน ประเทศไทย แสดงผลที่ตั้งของสถานีตำรวจน้ำทางหลวงและหน่วยบริการประชาชนบน Map สามารถติดต่อไปยังผู้บังคับการ ผู้กำกับการ และสารวัตกรทางหลวงของแต่ละจังหวัดได้ และสามารถดู ข้อมูลโรงพยาบาล ประจำภัย รถยก และมูลนิธิ ในจังหวัดต่างๆ ที่เกิดอุบัติเหตุได้ จากการทดลองใช้งาน พบข้อดีของแอพพลิเคชันคือ เลือกภาษาได้สองภาษาคือภาษาไทยและภาษาอังกฤษ มีข้อมูลให้เลือกใช้ หลากหลาย ส่วนข้อด้อยที่พบคือการประมวลผลข้อมูลช้า เช่นเมนูแผนที่และการจราจร บางข้อมูลไม่มี การอัพเดท เช่นข้อมูลควรรู้และไอคอนบางตัวในเมนูแผนที่ไม่สื่อความหมาย

**Tourist Buddy** แอพพิลิเคชันประเภทการท่องเที่ยวอัพเดทเมื่อ 14 เม.ย.2013 เวอร์ชัน 1.3 ขนาด 7 MB ภาษาอังกฤษ พัฒนาโดย Yanisa Vanichachiva ซึ่งทำหน้าที่เป็นผู้ช่วยอัจฉริยะเสมือนจริงในการช่วยเหลือนักท่องเที่ยว คุณสมบัติหลักคือสามารถดูรายชื่อ ข้อมูลสถานที่ตั้ง เบอร์โทรศัพท์ของสถานีตำรวจน้ำท่องเที่ยวและหน่วยบริการประชาชนที่อยู่ใกล้ผู้ใช้ที่สุดทุกที่ในประเทศไทย แสดงผลที่ตั้งของสถานีตำรวจน้ำท่องเที่ยวน Map ตลอดจนข้อมูลเบอร์โทรศัพท์ที่จำเป็น เช่น เบอร์สายด่วน 1155 เบอร์สถานีบินทุกแห่ง คำเตือนและข้อปฏิบัติของนักท่องเที่ยวว่ามีสิ่งใดบ้างที่อาจเป็นอันตราย รวมไปถึงพฤติกรรมของกลุ่มนิจนาชีพ ที่สำคัญจะมีพิกัดและสถานที่ท่องเที่ยวทั่วประเทศ และข้อมูลเทศบาลท่องเที่ยวลดอดทั้งปี จากการทดลองใช้งานพบข้อดีของแอพพลิเคชันคือเลือกภาษาได้สองภาษาคือภาษาไทยและภาษาอังกฤษ มีข้อมูลให้เลือกหลากหลาย ส่วนข้อด้อยที่ หมุดพิกัดมีขนาดใหญ่ทำให้หมุดซ้อนกันมากทำให้ไม่สะดวกในการค้นหา

**Thai Hospitals** ประเภทสาธารณูปโภค (Utilities) เมื่อ 09 ม.ค.2013 เวอร์ชัน 2 ขนาด 7.1 MB ภาษาอังกฤษ พัฒนาโดย True Digital Content and Media Company Limited เป็นแอพพลิเคชันที่ stemmed ผู้ช่วยyan คุณสมบัติหลัก สามารถใช้ค้นหาโรงพยาบาลที่อยู่ใกล้ตัวที่สุดพร้อมทั้งรวบรวมข้อมูลหมายเลขโทรศัพท์ ที่อยู่ แผนที่และการเดินทางของโรงพยาบาลและสถานพยาบาลทั่วประเทศ ซึ่งสามารถเลือกแผนที่ได้ทั้ง Standard, Hybrid และ Satellite จากการทดลองใช้งานพบข้อดีของแอพพลิเคชันคือ มีข้อมูลให้เลือกใช้หลากหลาย ส่วนข้อด้อยที่พบคือเมนูค้นหาไม่หลายขั้นตอนต้องเลือกจังหวัดก่อนจึงจะสามารถค้นหาโรงพยาบาลได้ทำให้ไม่สะดวกในการใช้งาน

**Hospital Search** ประเภททางการแพทย์ (Medical) เมื่อ 01 ส.ค.2013 เวอร์ชัน 1.1 ขนาด 3.2 MB ภาษาอังกฤษ พัฒนาโดย Soontorn Auksomcherdchoo คุณสมบัติหลักเป็นแอพพลิเคชันเกี่ยวกับการค้นหาโรงพยาบาลโดยแบ่งการค้นหาเป็น 3 แบบคือค้นตามระบบทางที่ผู้ใช้เลือก ค้นหาคุณเจินและค้นหาตามรายชื่อพร้อมทั้งมีการแสดงข้อมูลโรงพยาบาลและมีการแสดงแผนที่เส้นทางไปยังโรงพยาบาล มีส่วนของเมนูการปฐมพยาบาลเบื้องต้นและเบอร์โทรศัพท์ด่วน จากการทดลองใช้งานพบข้อดีของแอพพลิเคชันคือ มีข้อมูลให้เลือกค้นหาหลากหลาย ส่วนข้อด้อยที่พบคือเมนูค้นหาตามระบบไม่สื่อความหมายเรื่องแผนที่และค้นไม่พบข้อมูลตามระบบทางที่กำหนด ทำให้ไม่สะดวกในการใช้งาน

**AroundMe** แอพพลิเคชันจากต่างประเทศประทวิชีวิต (Lifestyle) อัพเดทเมื่อ 02 ธ.ค. 2013 เวอร์ชัน 7.0.5 ขนาด 11.5 MB ภาษาอังกฤษ พัฒนาโดย Attomo A Me S.R.L. © Attomo A Me S.R.L. มีให้เลือกหลายภาษาคือ English, Chinese, French, German, Italian, Japanese, Korean, Portuguese, Russian, Spanish, Traditional Chinese คุณสมบัติหลัก สามารถช่วยค้นหาสถานที่ที่อยู่ใกล้ที่สุด เช่น ร้านอาหาร ธนาคาร สถานีบริการน้ำมัน สถานีบริการแก๊ส สถานีบริการรถแท็กซี่ชุปเปอร์มาร์เก็ต สถานบันเทิง ร้านกาแฟ โรงพยาบาล โรงแรม และที่เด่นสุดคือบริการเสริมที่มี

คุณลักษณะความเป็นจริงและให้ทิศทาง GPS ที่ขับเคลื่อนไปยังปลายทางที่ผู้ใช้เลือกจากการทดลองใช้งานพบข้อดีของแอพพลิเคชันคือ มีหลายภาษาและมีข้อมูลให้เลือกใช้หลากหลาย ส่วนข้อด้อยที่พบคือ ข้อมูลในประเทศไทยยังมีไม่มากทำให้บางฟังก์ชันค้นหาไม่พบ ส่วนข้อมูล โทรศัพท์ที่ค้นพบเมื่อคิดเลือกจะโทรศัพท์ติดต่อเลขไม่มีฟังก์ชันให้เลือกว่าจะใช้งานหรือยกเลิกและมีทิ้งภาษาอังกฤษปนภาษาไทย

FM91 BKK ประเกทการนำทาง อัพเดทเมื่อ 18 เม.ย. 2013 เวอร์ชัน 2.0 ขนาด 9.4 MB ภาษาอังกฤษ พัฒนาโดย National Electronic and Computer Technology Center. © 2012 National Electronics and Computer Technology Center and www.fm91bkk.com คุณสมบัติหลักสามารถโทรศัพท์ขอความช่วยเหลือจากหน่วยงานต่างๆ อัตโนมัติ ติดตามข่าวสารของ สวพ 91 (สถานีวิทยุเพื่อความปลอดภัยและการจราจร 91) ผ่าน Facebook, Twitter, ฟังวิทยุออนไลน์ได้ สามารถส่งข้อความขอความช่วยเหลือและแจ้งข่าวโดยการพิมพ์ส่งข้อความพร้อมถ่ายรูปเหตุการณ์และตำแหน่งปัจจุบันจะถูกส่งตรงถึง Staff ของ สวพ. สามารถแจ้งเตือนเมื่อเข้าใกล้ช่วงอันตราย จากถนนทางหลวง 4 สาย (ทางหลวงหมายเลข 1,2,3,4) สามารถแจ้งเตือนเมื่อเข้าใกล้แยกไฟแดงที่มีกล้องจับความเร็ว (เฉพาะกรุงเทพฯ) ดูภาพจากกล้อง CCTV ได้ (Traffy) และสามารถแสดงจุดเกิดอุบัติเหตุ จราจร หรือข่าวสารต่างๆ ลงบนแผนที่ได้ จากการทดลองใช้งานพบข้อดีของแอพพลิเคชันคือ มีข้อมูลให้เลือกใช้หลากหลาย ส่วนข้อด้อยที่พบคือ ไอคอนค้นหาแผนที่จะอยู่ใน Traffy ทำให้ใช้งานไม่สะดวก และภาพจาก CCTV ใน Traffy ไม่ชัดเจน

จากตัวอย่างแอพพลิเคชันที่กล่าวมานี้ทางผู้พัฒนาได้นำมาวิเคราะห์ข้อมูลและรวบรวมคุณสมบัติส่วนที่เด่นและปรับปรุงเพิ่มเติมคุณสมบัติเพื่อการออกแบบ Hospital finder ให้เป็นแอพพลิเคชันประเภทเครื่องอำนวยความสะดวกในชีวิตประจำวันซึ่งสามารถแสดงฟังก์ชันการทำงานหลักๆ ได้ดังนี้

ตารางที่ 2.1 แสดงชื่อแอพพลิเคชันที่เกี่ยวกับการค้นหาสถานที่พร้อมด้วยคุณสมบัติและฟังก์ชันการทำงานของระบบ

คุณสมบัติ/ฟังก์ชัน	รายชื่อแอพพลิเคชัน						
	Highway Police Thailand	Tourist Buddy	Thai Hospitals	Hospital Search	Around Me	FM91 BKK	Hospital finder โดย ผู้วิจัย
ฟังก์ชันการค้นหาสถานที่โดยการใช้แผนที่ยึดตามพิกัดผู้ใช้	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
แสดงเส้นทางการเดินทางบนแผนที่จากตำแหน่งผู้ใช้งานไปยังสถานที่ที่ต้องการ	✗	✗	✓	✓	✓	✗	✓
ฟังก์ชันการค้นหาข้อมูลโดยการใช้คำค้น	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓
ฟังก์ชันการค้นหาข้อมูล Hot Line	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✓
ฟังก์ชันการค้นหาข้อมูล First Aid	✗	✗	✗	✓	✗	✗	✓
ฟังก์ชันการค้นหาข้อมูล Video First Aid	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓
ระบบ โทรศัพท์ อัตโนมัติ	ฟังก์ชันค้นหาโดยแผนที่	✓	✓	✗	✓	✓	✗
	ฟังก์ชันค้นหาด้วยคำค้น	✗	✗	✓	✓	✓	✓
	ฟังก์ชัน Hot Line	✓	✓	✓	✓	✗	✓

## บทที่ 3

### วิธีการดำเนินการและเครื่องมือ

การดำเนินการพัฒนาระบบ ซอสปีตออลฟายเดอร์ : แอพพลิเคชันสำหรับการก้นหาโรงพยาบาลและหมายเลขอุบัติ เน้นโทรศัพท์มือถือไอโฟน เป็นการพัฒนาระบบขึ้นมาใหม่ ได้มีการศึกษารวบรวมข้อมูลต่างๆเพื่อนำมาพัฒนาระบบ โดยมีขั้นตอนการการดำเนินงานดังต่อไปนี้

- 3.1 การวิเคราะห์ปัญหาและศึกษาค้นคว้าข้อมูล
- 3.2 การวิเคราะห์และการออกแบบระบบ
- 3.3 การพัฒนาระบบ

#### 3.1 การวิเคราะห์ปัญหาและศึกษาค้นคว้าข้อมูล

3.1.1 การวิเคราะห์ปัญหาและศึกษาค้นคว้าข้อมูลเพื่อใช้ในการพัฒนาระบบ ผู้พัฒนาได้ศึกษาปัญหา และข้อจำกัดในด้านต่างๆที่มีผลกระทบต่อการพัฒนาระบบทลอดจนทฤษฎีและแนวคิดที่เกี่ยวข้องในการดำเนินโครงการอันได้แก่

- 3.1.1.1 ศึกษาเครื่องมือในการพัฒนาแอพพลิเคชัน
- 3.1.1.2 ศึกษาองค์ประกอบสำหรับการพัฒนาแอพพลิเคชัน
- 3.1.1.3 ศึกษาทางเลือกสำหรับการพัฒนาแอพพลิเคชัน
- 3.1.1.4 ศึกษาความหมายและชนิดของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น
- 3.1.1.5 ศึกษาแอพพลิเคชันและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง
- 3.1.1.6 ศึกษาภาษาอีบอนเจกทีฟซี (Objective-C)
- 3.1.1.7 ศึกษาทฤษฎี iOS SDK
- 3.1.1.8 ศึกษาโปรแกรม Xcode
- 3.1.1.9 ศึกษาการเขียนโปรแกรมเบื้องต้นสำหรับ iPhone
- 3.1.1.10 ศึกษาฐานข้อมูล SQLite
- 3.1.1.11 ศึกษาโปรแกรม Photoshop

### 3.1.2 การเก็บรวบรวมข้อมูล

ข้อมูลรายของชื่อ โรงพยาบาลและหมายเลขโทรศัพท์นั้นได้จากเว็บไซต์ต่างๆ อาทิเช่น

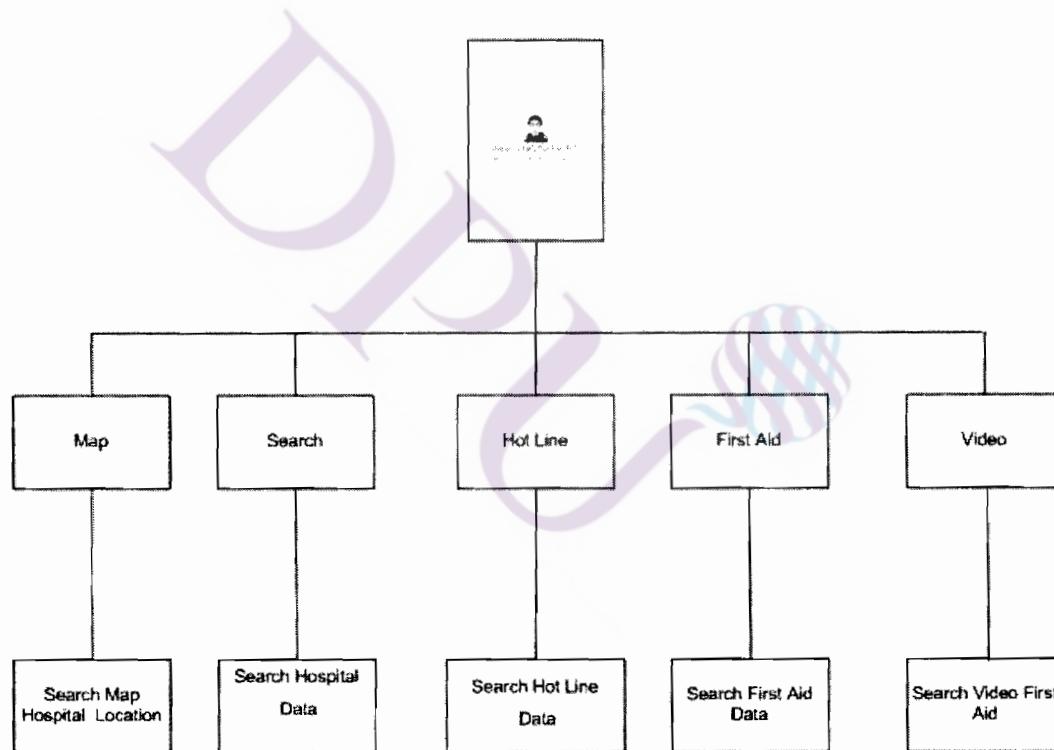
<http://www.insure.co.th/index.php/2010-07-19-04-16-36/2012-03-30-03-02-20>,

<http://www.yourhealthyguide.com/hospital/hospital-bkk.htm> เป็นต้น

ส่วนข้อมูลตำแหน่งพิกัดที่ตั้งของโรงพยาบาลได้จากเว็บไซต์ต่างๆ ที่มีโปรแกรมแผนที่ เช่น [www.thailand-map-guide.com/latlong/](http://www.thailand-map-guide.com/latlong/), <http://map.rimnam.com/>, <http://maps.google.co.th/> <http://www.dpt.go.th/suphanburi/toc/10/102PlaceSuphanburiGeoRSS.html>

## 3.2 การวิเคราะห์และการออกแบบระบบ

### 3.2.1 สถาปัตยกรรมของระบบ (System Architecture)



ภาพที่ 3.1 แสดงถึงการออกแบบสถาปัตยกรรมของระบบ Hospitalfinder

จากภาพที่ 3.1 สามารถอธิบายการออกแบบรายละเอียดโครงสร้างของระบบ Hospitalfinder มีการออกแบบโครงสร้างการทำงานและการเข้าถึงข้อมูลของระบบซึ่งประกอบด้วยหน้าการทำงานต่างๆ ดังต่อไปนี้

หน้าจอแรกสำหรับการเข้าสู่ระบบ กือ ไอคอนชื่อ Hospital finder เมื่อผู้ใช้เข้าใช้งานระบบ ทำการกดเลือกจะมีการเชื่อมโยงไปยังข้อมูลหน้าจอหลักซึ่งประกอบด้วย ไอคอน Map, Search, Hot Line , First Aid และ First Aid Video

หน้าจอ Map กือหน้าจอที่ผู้ใช้สามารถทำการค้นหาข้อมูลโรงพยาบาลพร้อมเส้นทางและ หมายเลขอุบัติที่ใกล้กับตำแหน่งปัจจุบันของผู้ใช้ได้จากแผนที่ ระบบแผนที่ในโทรศัพท์ (Apple Map System) จะประมวลผลข้อมูลโดยมีการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล Hospital

หน้าจอ Search กือหน้าจอที่ผู้ใช้สามารถทำการค้นหาข้อมูลโรงพยาบาลและหมายเลขอุบัติที่ผู้ใช้ต้องการติดต่อ ระบบจะประมวลผลข้อมูลโดยมีการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล Hospital

หน้าจอ Hot Line กือหน้าจอที่ผู้ใช้สามารถทำการค้นหาข้อมูลและหมายเลขอุบัติเพื่อ ติดต่อกับหน่วยงานสายด่วนที่ผู้ใช้ต้องการ ระบบจะประมวลผลข้อมูลโดยมีการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล hotline

หน้าจอ First Aid กือหน้าจอที่ผู้ใช้สามารถทำการค้นหาข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้น ระบบจะประมวลผลข้อมูลโดยมีการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล category\_firstaid, sub\_category \_ firstaid, description\_firstaid

หน้าจอ First Aid Video กือหน้าจอที่ผู้ใช้สามารถทำการค้นหาข้อมูลวิดีโอการปฐมพยาบาลเบื้องต้นระบบจะประมวลผลข้อมูลโดยมีการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล Video\_firstaid และระบบ Youtube

### 3.2.2 การประเมินผลการใช้งานระบบ

ผู้พัฒนาได้สร้างแบบประเมินความพึงพอใจโดยการสร้างแบบสอบถามซึ่งมีขั้นตอนดังนี้

3.2.2.1 กำหนดค่าตุณประสงค์ของแบบสอบถามตามขอบเขตความสามารถการทำงานของ ระบบที่กล่าวไว้ในบทที่ 1

3.2.2.2 กำหนดลักษณะของคำถามที่ใช้ในแบบสอบถาม ซึ่งจะใช้คำถามแบบมาตราส่วน ประมาณค่า (Rating Scale) และคำถามปลายเปิด (Open-Ended Question) เพื่อให้ผู้ใช้งานได้แสดงความ กิตติเห็นและให้ข้อเสนอแนะ

3.2.2.3 เผยแพร่คำถามตามลักษณะที่กำหนดไว้ โดยให้คำถามมีความชัดเจน และแบ่งระดับการ ประเมินเป็น 5 ระดับ

5 หมายถึง มีความเหมาะสม/ความพึงพอใจในระดับมากที่สุด

4 หมายถึง มีความเหมาะสม/ความพึงพอใจในระดับมาก

3 หมายถึง มีความเหมาะสม/ความพึงพอใจในระดับปานกลาง

2 หมายถึง มีความเหมาะสม/ความพึงพอใจในระดับน้อย

1 หมายถึง มีความเหมาะสม/ความพึงพอใจในระดับน้อยที่สุด

เกณฑ์การประเมินจะพิจารณาจากคะแนนเฉลี่ยของความหมาย/ความเห็น/ความพึงพอใจ ซึ่งการวิเคราะห์ข้อมูลใช้สถิติเชิงพรรณนา (Descriptive Statistics) การวัดค่าของข้อมูลโดยใช้ค่าเฉลี่ย (Mean) และวัดการกระจายของข้อมูลโดยใช้ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation)

**ตารางที่ 3.1 การแปลความหมายของระดับความหมาย/ความเห็น/ความพึงพอใจต่อการพัฒนาระบบ**

ค่าเฉลี่ยของระดับความหมาย/ความเห็น/ความพึงพอใจ	ระดับความหมาย/ความเห็น/ความพึงพอใจ
4.50-5.00	มากที่สุด
3.50-4.49	มาก
2.50-3.49	ปานกลาง
1.50-2.49	น้อย
1.00-1.49	น้อยที่สุด

### 3.3 การพัฒนาระบบ]

#### 3.3.1 เครื่องมือและเทคโนโลยีที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

3.3.1.1 ระบบปฏิบัติการ Mac-OS Version 10.8 เป็นระบบปฏิบัติการที่ใช้สำหรับเครื่อง Mac

3.3.1.2 iOS Version 7.0 เป็นระบบปฏิบัติการที่ใช้สำหรับ iOS Devices

3.3.1.3 Xcode Version 5 เป็นเครื่องมือสำหรับพัฒนาแอพพลิเคชันแบบบูรณาการ

3.3.1.4 ภาษา Objective-C สำหรับเขียนคำสั่งการทำงานบน Xcode

3.3.1.5 SQLite Database ใช้สำหรับสร้างระบบการจัดการฐานข้อมูล

3.3.1.6 โปรแกรม Photoshop สำหรับการจัดการรูปภาพ

#### 3.3.2 แผนการดำเนินงานและระยะเวลาในการดำเนินงาน

การพัฒนาระบบเริ่มต้นจากการวิเคราะห์และประเมินงานเพื่อให้สามารถสรุปเป็นแผนการดำเนินงาน ขั้นตอนการทำงานและระยะเวลาในการพัฒนาระบบดังนี้

ตารางที่ 3.2 แผนการดำเนินงานและระยะเวลาในการดำเนินงาน เริ่มตั้งแต่วันที่ 01 มิถุนายน 2556  
ถึงวันที่ 28 กุมภาพันธ์ 2557 รวมทั้งสิ้น 9 เดือน

ที่	ขั้นตอนการดำเนินงาน	ระยะเวลาดำเนินงาน								
		01	02	03	04	05	06	07	08	09
1	ศึกษาระบบในปัจจุบัน สภาพปัจจุบัน และข้อจำกัดต่างๆ ของสภาพแวดล้อมในการพัฒนาระบบ และวางแผนขั้นตอนในการทำงาน	←	→							
2	ศึกษาเครื่องมือต่างๆ และภาษาที่ใช้ในการพัฒนาโปรแกรม ทฤษฎีและเทคโนโลยีต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาระบบ	←		→						
3	ออกแบบหน้าจอการทำงานและจัดทำฐานข้อมูล				←	→				
4	ขั้นตอนการพัฒนาระบบ				←		→			
5	ทดสอบโปรแกรมและแก้ไขข้อผิดพลาดของโปรแกรม				←		→			
6	ทดสอบการติดตั้ง และใช้งานจริง						←	→		
7	สรุปผลงานนำเสนอผลงานและส่งผลงาน							←	→	

## บทที่ 4

### ผลการดำเนินงาน

จากการดำเนินการพัฒนา ซอฟต์แวร์ : เอพพลิเคชัน สำหรับค้นหาโรงพยาบาลและหมายเลขอุบัติ เนื้อหาในบทนี้จะแบ่งผลการดำเนินการออกเป็น 2 หัวข้อ คือผลของการออกแบบและพัฒนาระบบ โดยกล่าวถึงรายละเอียดของระบบหลักๆ เช่น การออกแบบกระบวนการการทำงานของระบบ การออกแบบฐานข้อมูล การออกแบบโครงสร้างของแอพพลิเคชัน หน้าจอหลัก หน้าจอแสดงแผนที่โรงพยาบาล ใกล้เคียง ผู้ใช้ หน้าจอการค้นหาโรงพยาบาล หน้าจอการค้นหาข้อมูลคู่ควร หน้าจอการค้นหาข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้น หน้าจอค้นหาข้อมูลวิดีโอการปฐมพยาบาล และส่วนหลังจะเป็นผลของการทดสอบระบบ โดยผู้ใช้งานทั่วไปทดลองใช้งานระบบเพื่อให้ได้ระบบที่ทำงานถูกต้องตามฟังก์ชัน งานของระบบ มีการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล การสรุปผลเพื่อประเมินความเหมาะสม/ความพึงพอใจของระบบ และข้อเสนอแนะอื่นๆ ซึ่งสามารถแสดงเป็นคำบรรยาย

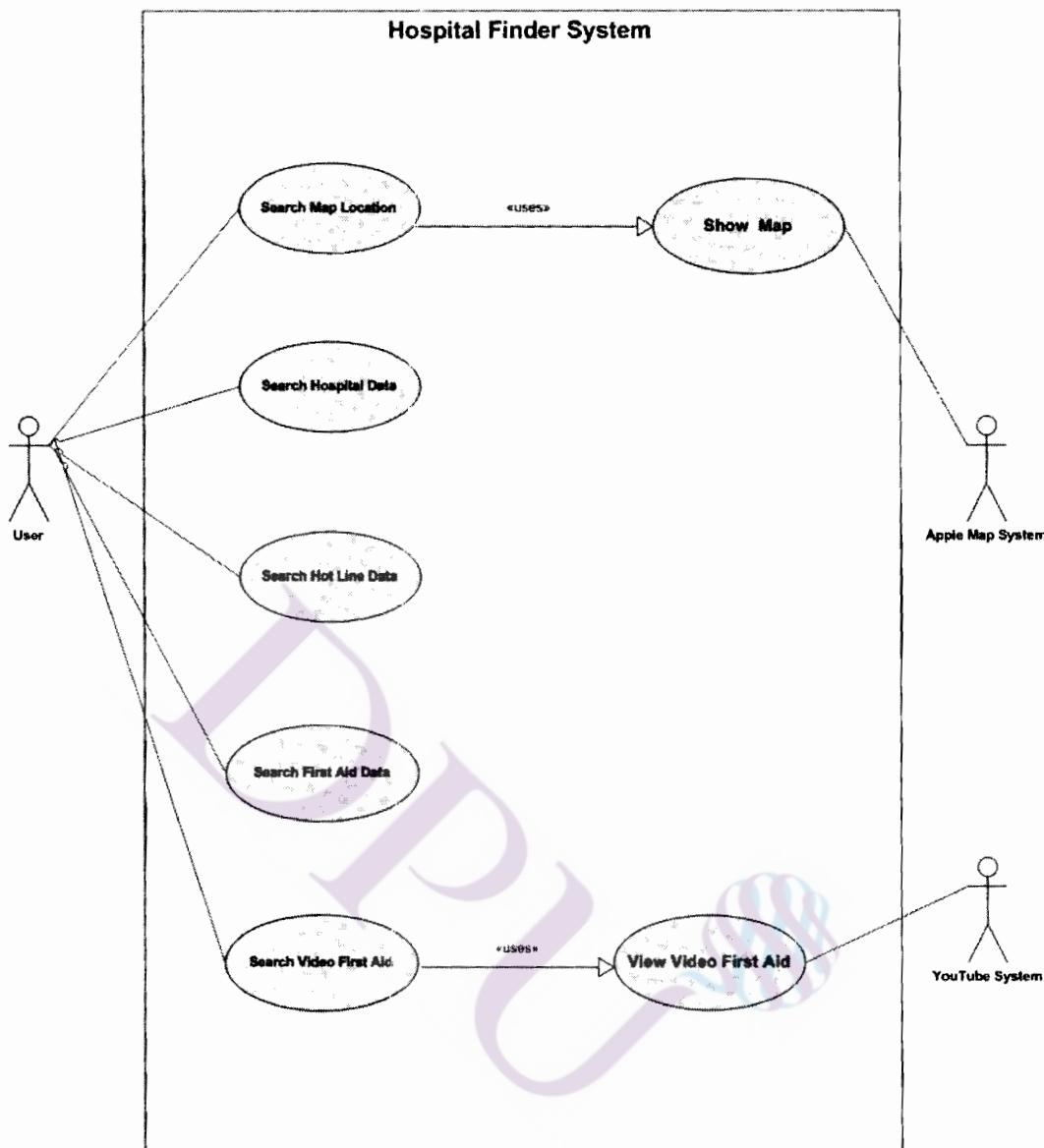
- 4.1 ผลการออกแบบและพัฒนาระบบ
- 4.2 ผลการประเมินความพึงพอใจของระบบ
- 4.3 การนำเออพพลิเคชันขึ้นบน App Store

#### 4.1 ผลการออกแบบและพัฒนาระบบ

หลังจากที่มีการศึกษาวิเคราะห์และออกแบบการพัฒนาระบบในบทที่ 3 แล้วนั้น ผู้พัฒนาได้นำมาออกแบบขั้นตอนกระบวนการทำงานของระบบ เพื่อจัดวางโครงสร้างและกำหนดรูปแบบของแอพพลิเคชันให้ทำงานได้อย่างมีระเบียบแผน

##### 4.1.1 กระบวนการทำงานของระบบ

ผังภาพแสดงภาพรวมของกระบวนการทำงานของระบบ โดยผู้ใช้งานทั่วไป ต้องทำการเข้าระบบ เพื่อใช้งานผ่านไอคอนแอพพลิเคชัน ชื่อ Hospitalfinder บนโทรศัพท์มือถือไอโฟน ดังแสดงใน Use Case Diagram ต่อไปนี้



ภาพที่ 4.1 แผนภาพแสดง Use Case Diagram ของ Hospitalfinder Application

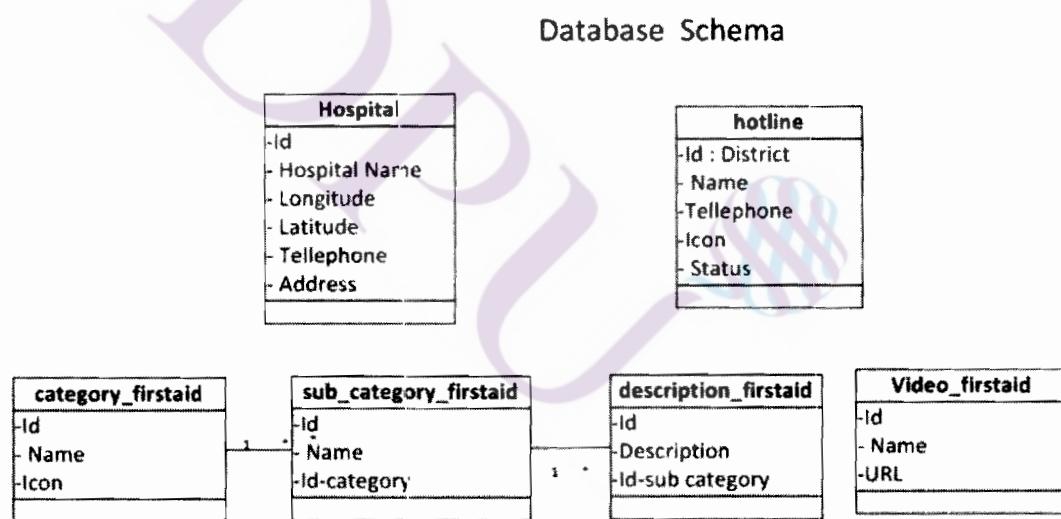
จากภาพที่ 4.1 จากแผนภาพแสดง Use Case Diagram นี้มีการอธิบายรายละเอียดของข้อมูล (Use Case Descriptions) ไว้ในภาคผนวก ฯ

### ตารางที่ 4.1 อธิบายผู้ใช้งานระบบ

Actor	คำอธิบาย
ผู้ใช้ระบบทั่วไป(User)	เป็นกลุ่มผู้ใช้งาน Hospitalfinder Application
Apple Map System	เป็นระบบแพนท์ในโทรศัพท์ไอโฟน
Youtube System	ระบบยูทูบที่ Hospitalfinder Application เชื่อมต่อวิดีโอการปฐมพยาบาล

#### 4.1.2 การออกแบบระบบฐานข้อมูล

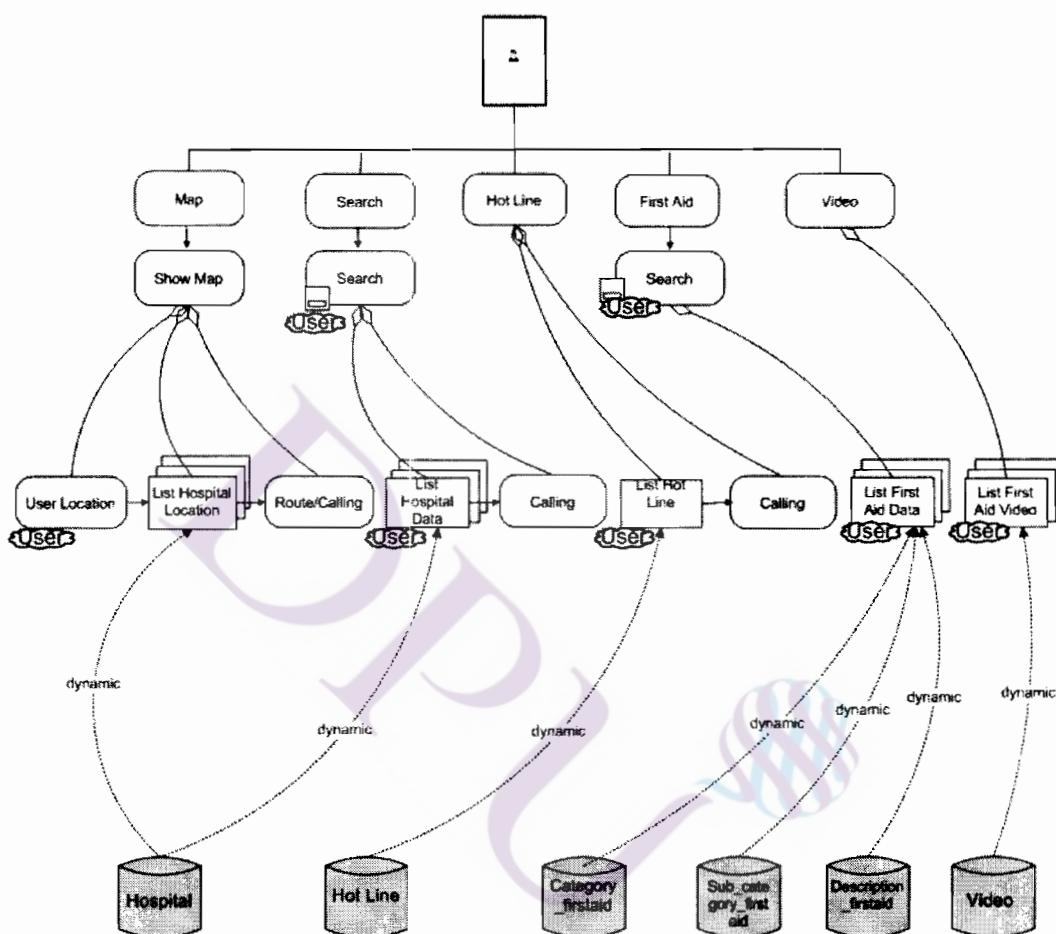
Hospitalfinder Application โดยสรุปการเก็บข้อมูลการใช้งานในระบบฐานข้อมูลได้ 6 ตาราง ซึ่งมีความสัมพันธ์กันดังแสดงในรูปที่ 4.2 โดยอธิบายรายละเอียดของข้อมูลไว้ในพจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary) ในภาคผนวก ก



ภาพที่ 4.2 Database Schema Design ของระบบ Hospitalfinder

#### 4.1.3 แบบจำลองการทำงานของระบบ Information Design : Blueprint

การออกแบบโครงสร้างของระบบ Hospitalfinder Application มีการออกแบบโครงสร้างการทำงานที่จะนำเสนอรูปแบบการเข้าถึงข้อมูลของระบบดังแสดงในภาพด้านล่างนี้



ภาพที่ 4.3 Information Design : Blueprint ของระบบ Hospitalfinder

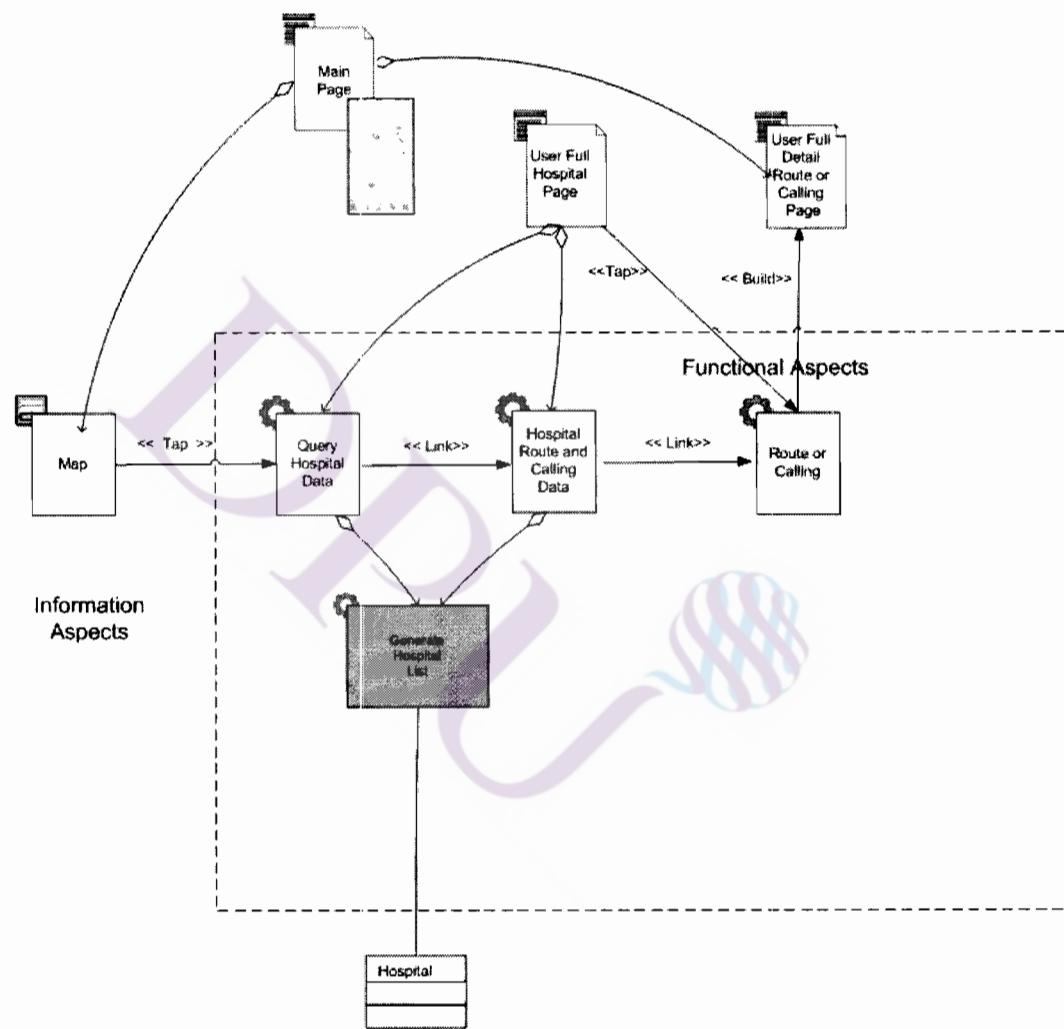
จากภาพที่ 4.3 แสดงการออกแบบโครงสร้างของระบบซอฟต์แวร์มีการออกแบบการทำงานและการเข้าถึงข้อมูลของระบบซึ่งประกอบด้วยหน้าจากการทำงานดังๆ ดังต่อไปนี้

1. หน้าจอเรกสำหรับการเข้าสู่ระบบ คือ ไอคอนชื่อ Hospitalfinder เมื่อผู้ใช้เข้าใช้งานระบบและทำการกด (Tap) เลือกที่ไอคอนระบบจะมีการเชื่อมโยงไปยังข้อมูลหน้าจอหลักซึ่งประกอบด้วยไอคอน Map, Search, Hot Line, First Aid, Video

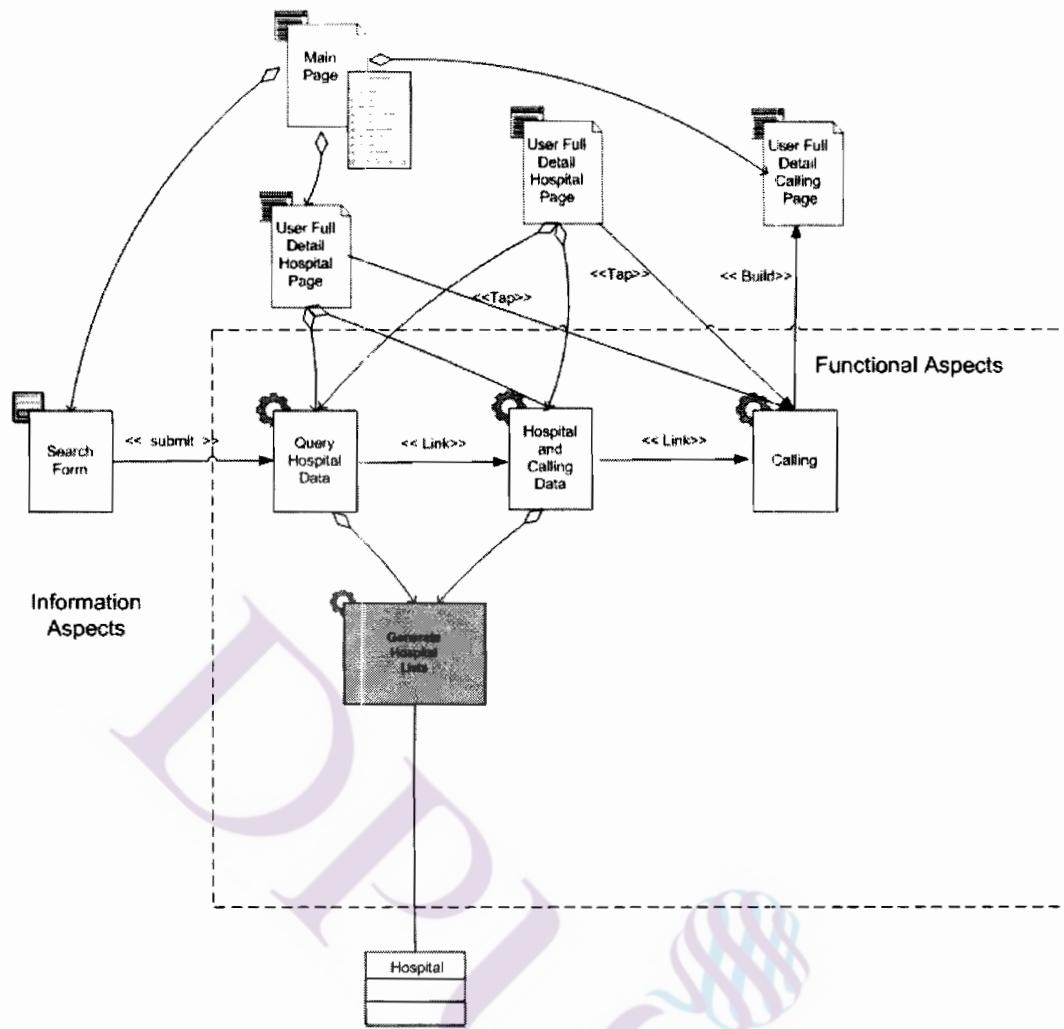
2. หน้าจอ Map ก็อหน้าจอที่ผู้ใช้สามารถทำการค้นหาข้อมูลโรงพยาบาลพร้อมเส้นทาง มากมายเลขฉุกเฉินที่ใกล้กับตำแหน่งปัจจุบันของผู้ใช้ได้จากแผนที่ ระบบแผนที่ในโทรศัพท์ (Apple Map System) จะประมวลผลข้อมูลโดยมีการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล Hospital
3. หน้าจอ Search ก็อหน้าจอที่ผู้ใช้สามารถทำการค้นหาข้อมูล โรงพยาบาล และ หมายเลขฉุกเฉินที่ผู้ใช้ต้องการติดต่อ ระบบจะประมวลผลข้อมูลโดยมีการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล Hospital
4. หน้าจอ Hot Line ก็อหน้าจอที่ผู้ใช้สามารถทำการค้นหาข้อมูลและหมายเลขฉุกเฉิน เพื่อติดต่อกับโรงพยาบาลหรือหน่วยงานอื่นที่ผู้ใช้ต้องการ ระบบจะประมวลผลข้อมูลโดยมีการ เชื่อมต่อกับฐานข้อมูล hotline
5. หน้าจอ First Aid ก็อหน้าจอที่ผู้ใช้สามารถทำการค้นหาข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้น ระบบจะประมวลผลข้อมูลโดยมีการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล category\_firstaid, sub\_category \_firstaid, description\_firstaid
6. หน้าจอ Video ก็อหน้าจอที่ผู้ใช้สามารถทำการค้นหาข้อมูลวีดิโอการปฐมพยาบาล เบื้องต้นระบบจะประมวลผลข้อมูลโดยมีการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล Video\_firstaid และระบบ Youtube

#### 4.1.4 การออกแบบพังก์ชันการทำงาน Web Application Extension (WAE) ของระบบ Hospital finder

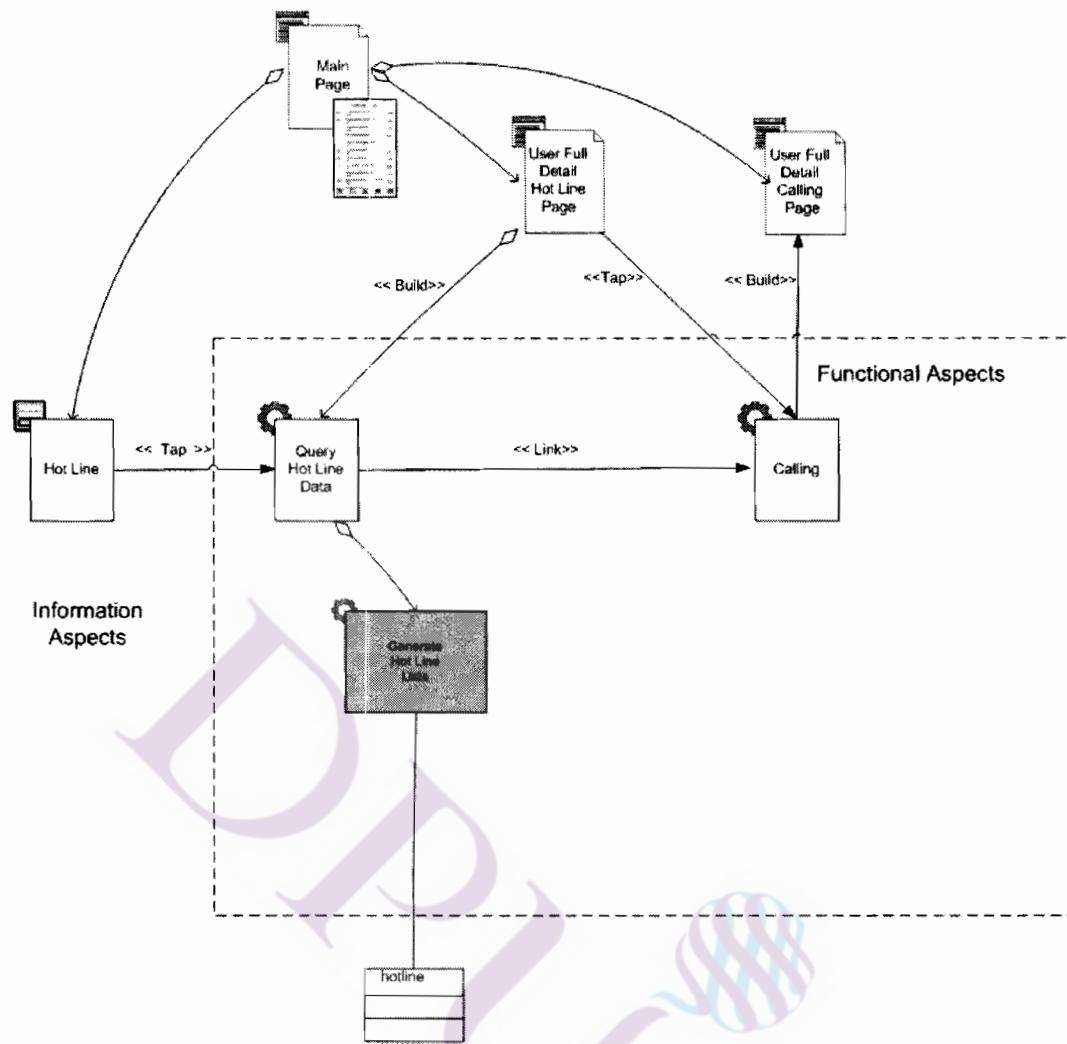
การออกแบบพังก์ชันการทำงาน WAE ของระบบ Hospital finder มีการออกแบบพังก์ชันการทำงานที่จะนำเสนอรูปแบบการเข้าถึงข้อมูลของระบบดังแสดงในภาพด้านไป



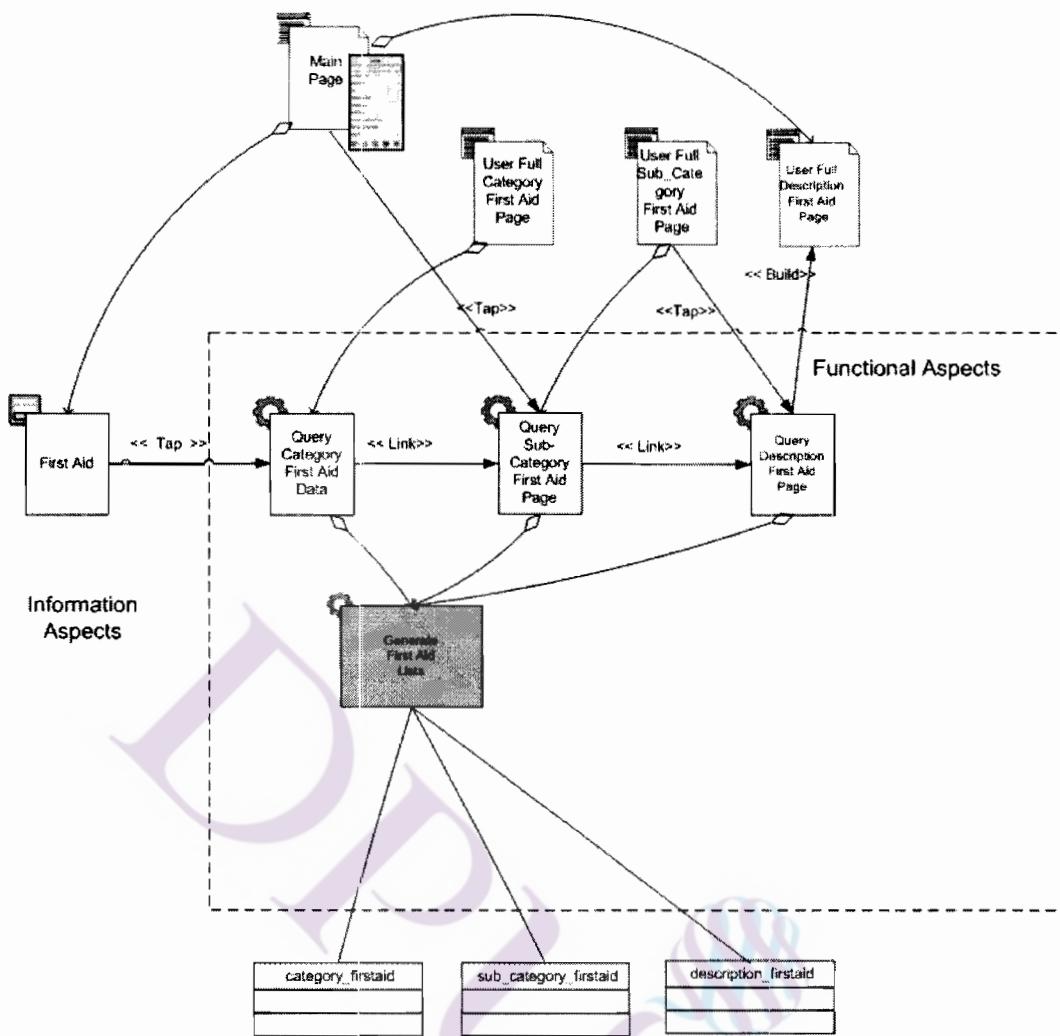
ภาพที่ 4.4 การออกแบบพังก์ชันการทำงาน WAE ของหน้าจอ Map



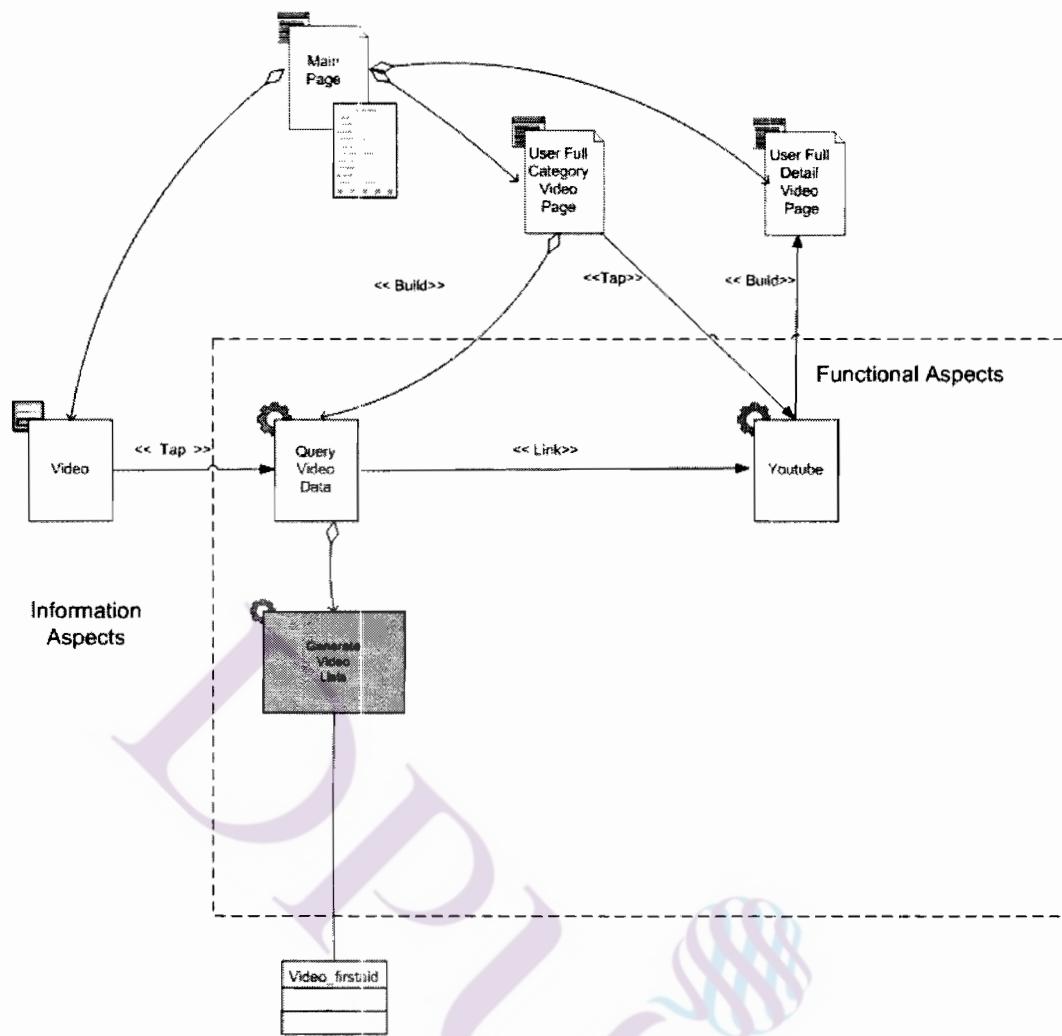
ภาพที่ 4.5 การออกแบบพื้นที่ชั้นการทำงานการทำงาน WAE ของหน้าจอ Search



ภาพที่ 4.6 การออกแบบฟังก์ชันการทำงาน WAE ของหน้าจอ Hot Line



ภาพที่ 4.7 การออกแบบฟังก์ชันการทำงาน WAE ของหน้าจอ FirstAid



ภาพที่ 4.8 การออกแบบฟังก์ชันการทำงาน WAE ของหน้าจอ Video

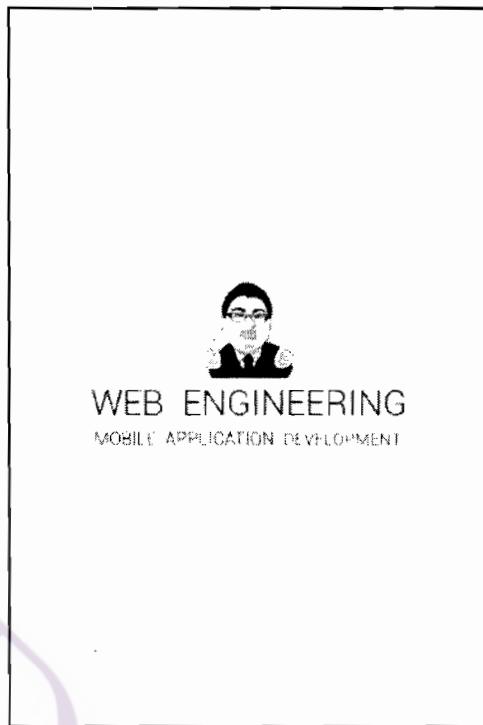
#### 4.1.5 หน้าจอการทำงานของระบบ Hospitalfinder

จากการวิเคราะห์และการออกแบบระบบที่ได้ก่อความแล้วนั้นผู้พัฒนาได้พัฒนาหน้าจอการทำงานของระบบ Hospitalfinder โดยอธิบายรายละเอียดการทำงานแต่ละฟังก์ชัน (Activity Diagram) ไว้ในภาคผนวก ค ดังต่อไปนี้



ภาพที่ 4.9 แสดงไอคอน Hospitalfinder หน้าจอโทรศัพท์มือถือไอโฟน

จากภาพที่ 4.9 ภาพไอคอน Hospitalfinder เมื่อผู้ใช้งานทำการ Download และติดตั้ง Hospitalfinder Application จาก App Store เพื่อนำใช้งานบนโทรศัพท์มือถือไอโฟน



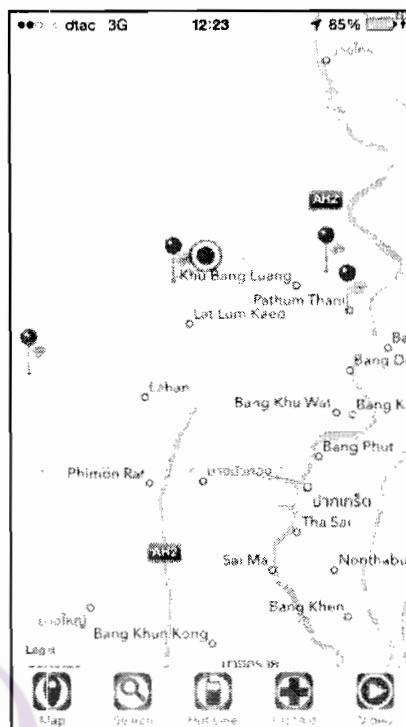
ภาพที่ 4.10 แสดงหน้าจอ Spade screen กือหน้าจอที่เป็นภาพโลโก้ของสาขาวิศวกรรมเว็บ

จากภาพที่ 4.10 เมื่อผู้ใช้งาน Tap เลือกไอคอน Hospitalfinder ระบบจะแสดงหน้าจอ Spade screen ของสาขาวิศวกรรมเว็บ



ภาพที่ 4.11 แสดงหน้าจอโลโก้ Hospitalfinder

จากภาพที่ 4.11 ระบบจะแสดงหน้าจอโลโก้ Hospitalfinder หลังจากแสดงโลโก้ ของสาขาวิศวกรรมเว็บและก่อนที่จะเข้าสู่หน้าจอหลักของ Hospitalfinder Application



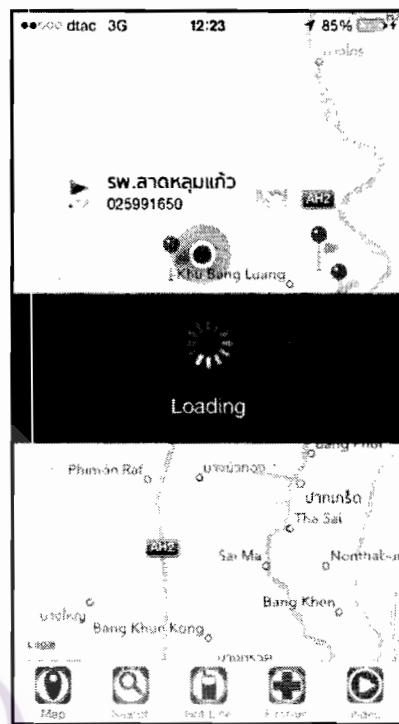
ภาพที่ 4.12 แสดงหน้าจอ Map เมื่อผู้ใช้เลือกเมนู Map

จากภาพที่ 4.12 เมื่อผู้ใช้งาน Tap เลือกไอคอน Map ระบบจะแสดงหน้าจอ Map ผู้ใช้สามารถทำการค้นหาข้อมูลและเส้นทางพร้อมหมายเลขอุปกรณ์ของโรงพยาบาลที่ใกล้ที่สุดกับตำแหน่ง พิกัดปัจจุบันของผู้ใช้ ระบบแผนที่ในโทรศัพท์ (Apple Map System) จะประมวลผลข้อมูลโดยมีการ เชื่อมต่อกับฐานข้อมูล Hospital หมุดพิกัดสีน้ำเงินแสดงตำแหน่งของผู้ใช้งานระบบ (Current Location) หมุดพิกัดสีแดงแสดงตำแหน่งของโรงพยาบาลที่อยู่ใกล้ตำแหน่งผู้ใช้งานรัศมีระยะทางประมาณ 12 กิโลเมตร ระบบจะมีการประมวลผลข้อมูลใหม่เมื่อผู้ใช้มีการเปลี่ยนแปลงตำแหน่งทุกๆ 5 กิโลเมตร



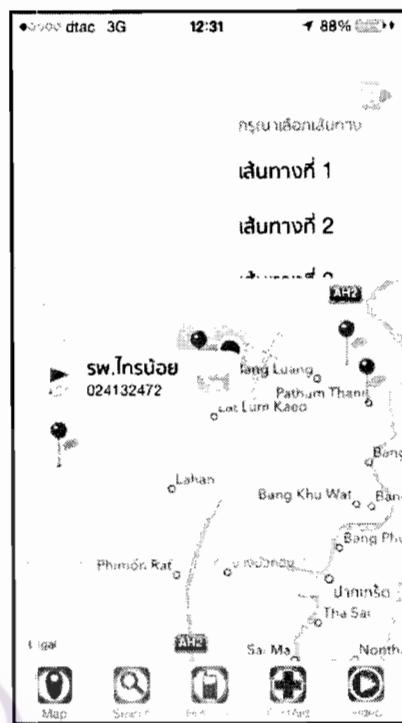
ภาพที่ 4.13 แสดงหน้าจอ Map เมื่อผู้ใช้ Tap เลือกโรงพยาบาล

จากภาพที่ 4.13 แสดงหน้าจอ Map เมื่อผู้ใช้งาน Tap เลือกหมุดพิกัดของโรงพยาบาลที่ต้องการ ระบบจะทำการประมวลผลข้อมูลจากฐานข้อมูล Hospital และวนมาแสดงผลประกอบด้วยชื่อโรงพยาบาลหมายเลขอุบัติ ไอคอนเส้นทางรูปช่องสีแดงที่ผู้ใช้สามารถเลือกเส้นทางไปยังโรงพยาบาลได้ และไอคอน Calling ที่ผู้ใช้สามารถโทรศัพท์ติดต่อได้โดยอัตโนมัติ



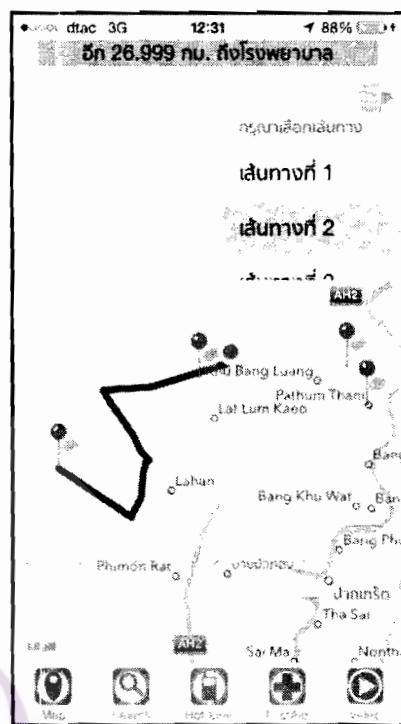
ภาพที่ 4.14 แสดงหน้าจอ Map เมื่อผู้ใช้ Tap เลือกคันหาเส้นทางไปยังโรงพยาบาล

จากภาพที่ 4.14 แสดงหน้าจอ Map เมื่อผู้ใช้งานเลือกคันหาเส้นทางไปยังโรงพยาบาล  
ระบบจะทำงานโดยการเชื่อมต่อ กับระบบ Apple Map System เพื่อประมวลผลการคันหาเส้นทาง



ภาพที่ 4.15 แสดงหน้าจอ Map รายการเส้นทางไปยังโรงพยาบาล

จากภาพที่ 4.15 แสดงหน้าจอ Map เมื่อผู้ใช้งานเลือกค้นหาเส้นทางไปยังโรงพยาบาล ระบบจะทำงานโดยการเชื่อมต่อกับระบบ Apple Map System เพื่อประมวลผลการค้นหาเส้นทาง หากมีเส้นทางมากกว่าหนึ่งเส้นทางระบบจะแสดงผลเส้นทางเพื่อให้ผู้ใช้เลือก



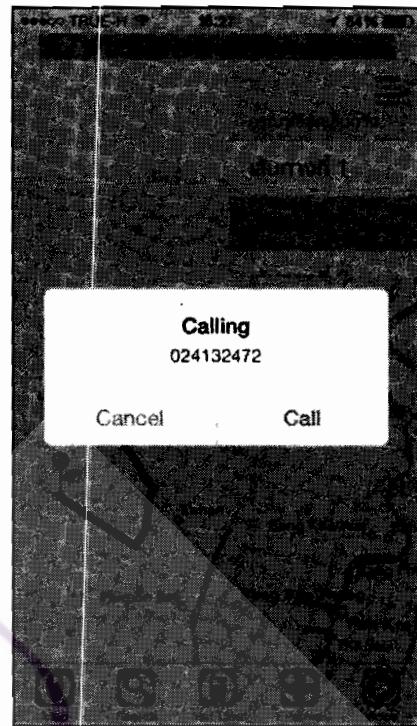
ภาพที่ 4.16 แสดงหน้าจอ Map เมื่อเลือกเส้นทางไปยังโรงพยาบาล

จากภาพที่ 4.16 แสดงหน้าจอ Map เมื่อผู้ใช้งาน Tap เลือกเส้นทาง ระบบจะแสดงเส้นทางพร้อมคำนวณระยะทางเริ่มจากตำแหน่งพิกัดผู้ใช้งานจนถึงตำแหน่งของโรงพยาบาล ผู้ใช้สามารถเลือกเส้นทางและระบบจะนำทางไปยังโรงพยาบาลที่ผู้ใช้เลือก



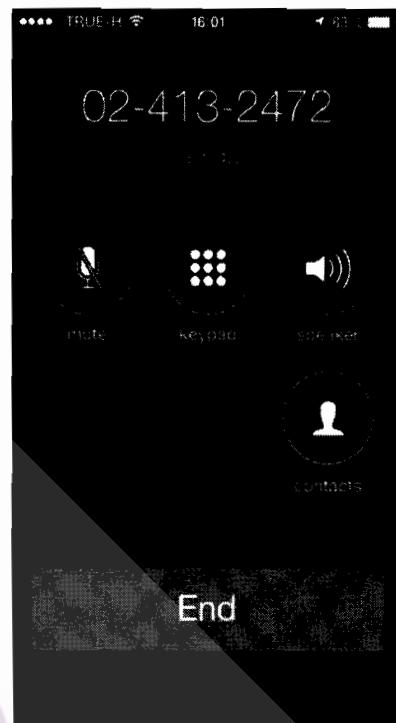
ภาพที่ 4.17 แสดงหน้าจอ Map เมื่อผู้ใช้ Tap เลือกปิดแสดงรายการเส้นทาง

จากภาพที่ 4.17 แสดงหน้าจอ Map เมื่อผู้ใช้งานเลือกเส้นทางที่จะนำทางไปยังโรงพยาบาล ได้แล้ว หากต้องการปิดการแสดงรายการเส้นทางสามารถ Tap ที่ไอคอนลูกศร สีเขียวอ่อนระบบจะช่องรายการเส้นทางทันทีและหากต้องการเลือกเส้นทางใหม่ก็สามารถ Tap ไอคอนเปิดได้ทันทีเช่นกัน



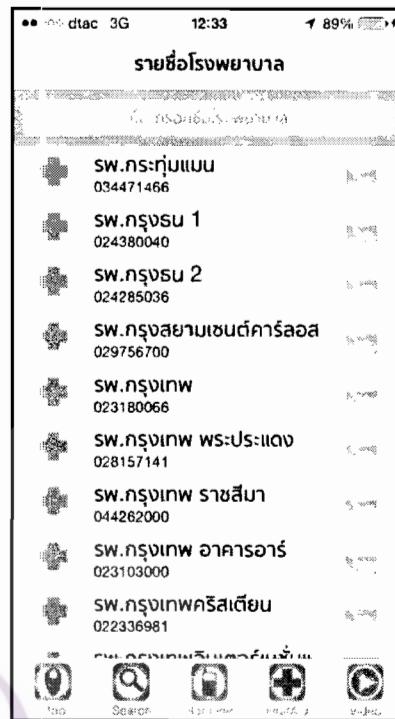
ภาพที่ 4.18 แสดงหน้าจอ Map เมื่อผู้ใช้ Tap เลือกฟังชันก์ Calling

จากภาพที่ 4.18 แสดงหน้าจอ Map เมื่อผู้ใช้งานเลือกไอคอน Calling ฟังก์ชันระบบ Calling จะทำงาน โดยมีฟังก์ชันให้ผู้ใช้เลือกใช้ หากผู้ใช้เลือก Call ระบบจะทำการเชื่อมต่อโทรศัพท์ไปยังโรงพยาบาลที่ผู้ใช้เลือกโดยอัตโนมัติ แต่ถ้าผู้ใช้เลือก Cancel ระบบจะข้อนกลับไปหน้าจอตามภาพที่ 4.15



ภาพที่ 4.19 แสดงหน้าจอ Map เมื่อผู้ใช้ Tap เลือก Call

จากภาพที่ 4.19 แสดงหน้าจอ Map เมื่อผู้ใช้งานเลือกไอคอน Calling พังก์ชันระบบ Calling จะทำงาน โดยมีพังก์ชันให้ผู้ใช้เลือกใช้ หากผู้ใช้เลือก Call ระบบจะทำการเชื่อมต่อโทรศัพท์ไปยังโรงพยาบาลที่ผู้ใช้เลือกโดยอัตโนมัติ



ภาพที่ 4.20 แสดงหน้าจอ Search เมื่อผู้ใช้เลือกเมนู Search

จากการที่ 4.20 แสดงหน้าจอ Search ผู้ใช้งานสามารถทำการค้นหาข้อมูลโรงพยาบาล และหมายเลขฉุกเฉินที่ต้องการติดต่อได้ด้วยการใช้คำค้นหรือการ Tap เลื่อนหน้าจอขึ้นลงเพื่อค้นหา ข้อมูลซึ่งตามลำดับตัวอักษรภาษาไทย ก-ษ ระบบจะประมวลผลข้อมูลโดยการเชื่อมต่อกับ ฐานข้อมูล Hospital



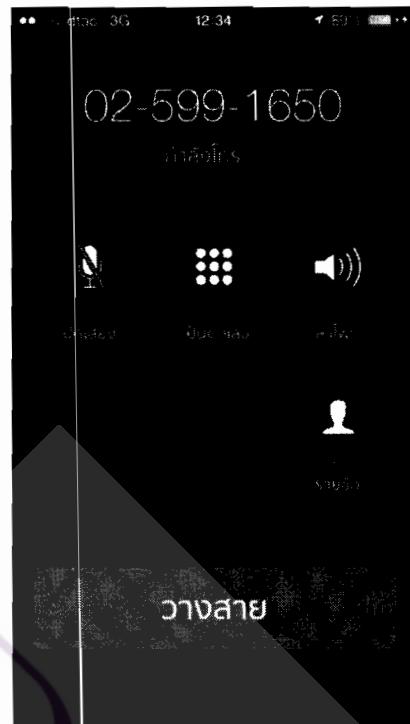
ภาพที่ 4.21 แสดงหน้าจอ Search เมื่อผู้ใช้เลือกค้นหาด้วยคำค้น

จากภาพที่ 4.21 แสดงหน้าจอ Search ผู้ใช้งานสามารถทำการค้นหาข้อมูลโรงพยาบาล และหมายเลขอุบัติเหตุที่ต้องการติดต่อได้ด้วยการใช้พินพื้นที่คำค้นตามลำดับตัวอักษรภาษาไทย ก-ษ ระบบจะประมวลผลข้อมูลโดยการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล Hospital เพื่อนำมาแสดงผลประกอบด้วย ชื่อโรงพยาบาลและหมายเลขอุบัติเหตุและไอคอน Calling ที่ผู้ใช้งานสามารถโทรศัพท์ติดต่อได้โดยอัตโนมัติ



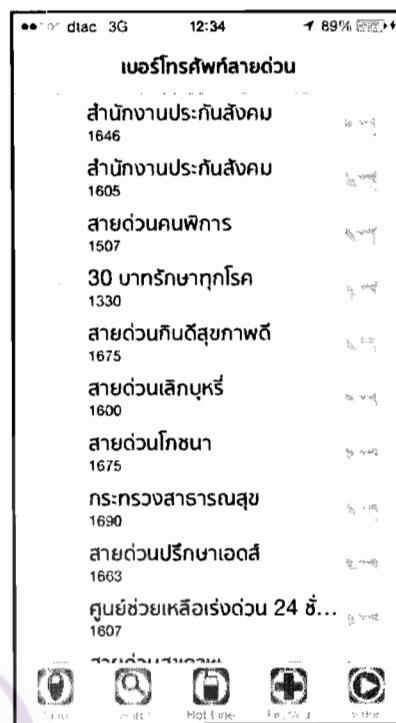
ภาพที่ 4.22 แสดงหน้าจอ Search เมื่อผู้ใช้ Tap เลือกฟังชัน Call

จากภาพที่ 4.22 แสดงหน้าจอ Search เมื่อผู้ใช้งานเลือกไอคอน Calling ฟังก์ชันระบบ Calling จะทำงาน โดยมีฟังก์ชันให้ผู้ใช้เลือกใช้ หากผู้ใช้เลือก Call ระบบจะทำการเชื่อมต่อโทรศัพท์ไปยังโรงพยาบาลที่ผู้ใช้เลือกโดยอัตโนมัติ แต่ถ้าผู้ใช้เลือก Cancel ระบบจะย้อนกลับไปหน้าจอตามภาพที่ 4.21



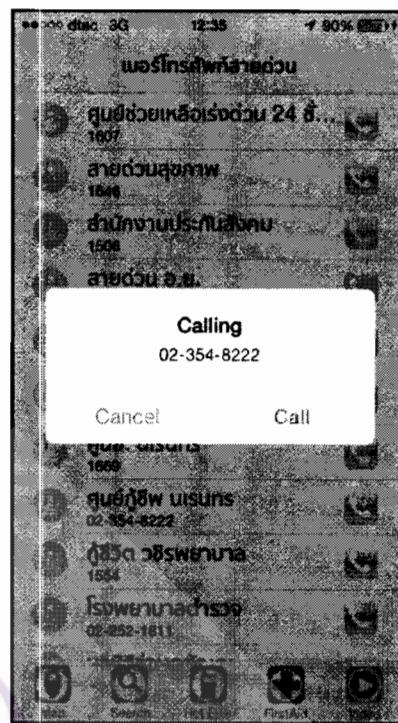
ภาพที่ 4.23 แสดงหน้าจอ Search เมื่อผู้ใช้ Tap เลือก Call

จากภาพที่ 4.23 แสดงหน้าจอ Search เมื่อผู้ใช้งานเลือกไอคอน Calling พังก์ชัน ระบบ Calling จะทำงาน หากผู้ใช้เลือก Call ระบบจะทำการเชื่อมต่อโทรศัพท์ไปยังโรงพยาบาลที่ผู้ใช้เลือกโดยอัตโนมัติ



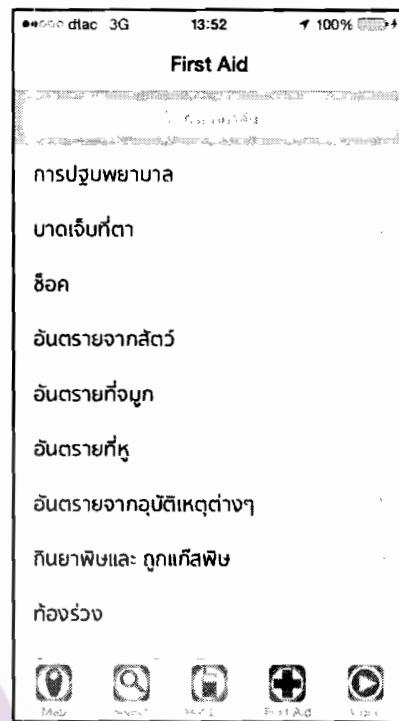
ภาพที่ 4.24 แสดงหน้าจอ Hot Line เมื่อผู้ใช้เลือกเมนู Hot Line

จากภาพที่ 4.24 แสดงหน้าจอ Hot Line เมื่อผู้ใช้งานเลือกทำการค้นหาข้อมูลและหมายเลขอุปกรณ์เพื่อคิดต่อ กับหน่วยงานที่ผู้ใช้ต้องการ ระบบจะประมวลผลข้อมูลโดยมีการเชื่อมต่อ กับฐานข้อมูล Hot Line ผู้ใช้สามารถค้นหาโดยการเลื่อนหน้าจอขึ้นลง ระบบจะแสดงผลหน้าจอ ประกอบด้วยชื่อหน่วยงานและหมายเลขอุปกรณ์พร้อมไอคอน Calling ที่ผู้ใช้สามารถโทรศัพท์ติดต่อได้ โดยอัตโนมัติ



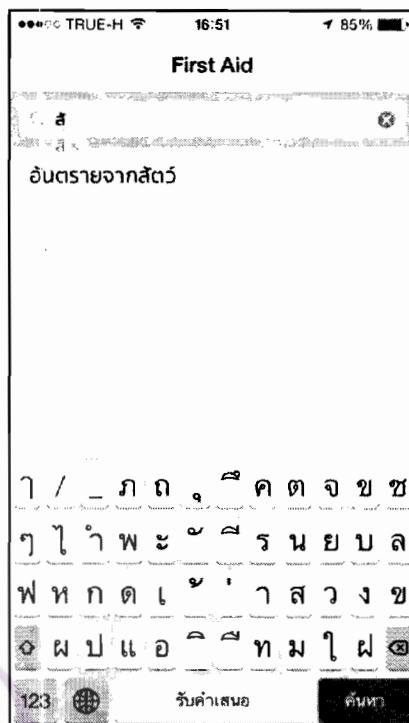
ภาพที่ 4.25 แสดงหน้าจอ Hot Line เมื่อผู้ใช้ Tap เลือกฟังชันค์ Calling

จากภาพที่ 4.25 แสดงหน้าจอ Hot Line เมื่อผู้ใช้งานเลือกไอคอน Calling ฟังก์ชันระบบ Calling จะทำงาน โดยมีฟังก์ชันให้ผู้ใช้เลือกใช้ หากผู้ใช้เลือก Call ระบบจะทำการเชื่อมต่อโทรศัพท์ไปยังหน่วยงานที่ผู้ใช้เลือกโดยอัตโนมัติ แต่ถ้าผู้ใช้เลือก Cancel ระบบจะย้อนกลับไปหน้าจอตามภาพที่ 4.24



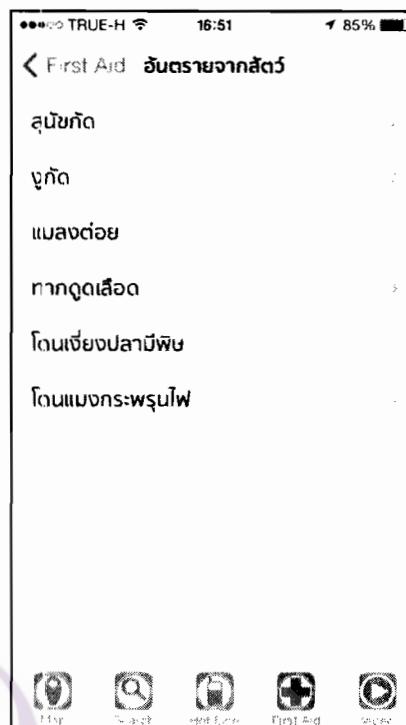
ภาพที่ 4.26 แสดงหน้าจอ First Aid

จากภาพที่ 4.26 แสดงหน้าจอ First Aid ผู้ใช้งานสามารถทำการค้นหาข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้นที่ต้องการโดยใช้คำค้นหรือการ Tap เลื่อนหน้าจอขึ้นลงเพื่อค้นหาข้อมูลรายการตามลำดับตัวอักษรภาษาไทย ก-ช ระบบจะประมวลผลข้อมูลโดยการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล category\_firstaid, sub\_category\_firstaid, description\_firstaid



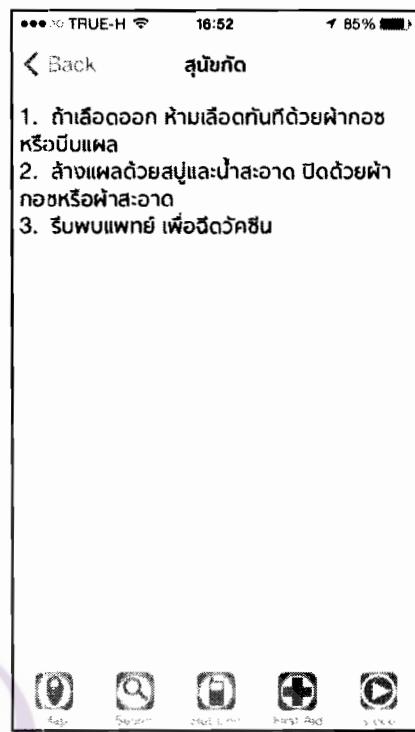
ภาพที่ 4.27 แสดงหน้าจอ Category firstaid

จากภาพที่ 4.27 แสดงหน้าจอ Category firstaid ผู้ใช้งานสามารถทำการกัน手下ข้อเรื่องการปฐมพยาบาลเบื้องต้นที่ต้องการโดยใช้คำค้นข้อมูลตามลำดับตัวอักษรภาษาไทย ก-ษ ระบบจะประมวลผลข้อมูลโดยการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล category\_firstaid และผู้ใช้สามารถ Tap เพื่อเชื่อมต่อหัวข้ออย่างเรื่องได้



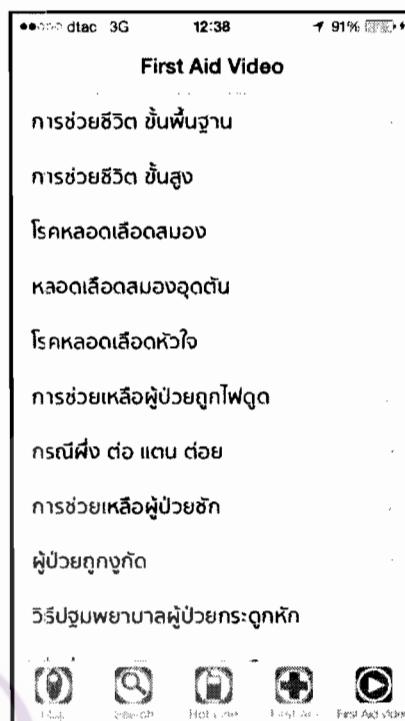
ภาพที่ 4.28 แสดงหน้าจอ Sub\_category firstaid

จากภาพที่ 4.28 แสดงหน้าจอ Sub\_category firstaid เมื่อผู้ใช้งานทำการค้นหาหัวข้อเรื่องการปฐมพยาบาลเบื้องต้นที่ต้องการได้แล้ว ผู้ใช้สามารถ Tap เพื่อเชื่อมต่อหัวข้อเบื้องของเรื่องได้ระบบจะประมวลผลข้อมูลมาแสดงโดยมีการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล sub\_category \_ firstaid และผู้ใช้สามารถ Tap เพื่อเชื่อมต่อรายละเอียดของการปฐมพยาบาลของหัวข้ออยู่ได้



ภาพที่ 4.29 แสดงหน้าจอ Description firstaid

จากภาพที่ 4.29 แสดงหน้าจอ Description firstaid เมื่อผู้ใช้งาน Tap เลือกหัวข้ออย่าง ของการปฐมพยาบาลได้แล้ว ผู้ใช้สามารถ Tap เพื่อเชื่อมต่อรายละเอียดของการปฐมพยาบาลได้ และระบบจะประมวลผลข้อมูลมาแสดงโดยมีการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล description\_firstaid



**ภาพที่ 4.30** แสดงหน้าจอ First Aid Video

จากภาพที่ 4.30 แสดงหน้าจอ First Aid Video ผู้ใช้งานสามารถค้นหาข้อมูลวิดีโอ การปฐมพยาบาลที่ต้องการ โดยการ Tap เลื่อนหน้าจอขึ้นลงเพื่อค้นหาข้อมูล ระบบจะประมวลผล ข้อมูลโดยการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล Video\_firstaid



ภาพที่ 4.31 แสดงหน้าจอ First Aid Video เมื่อผู้ใช้เลือกแสดงวิดีโอ

จากภาพที่ 4.31 แสดงหน้าจอ First Aid Video เมื่อผู้ใช้งาน Tap เลือกหัวข้อวิดีโอ การปฐมพยาบาลที่ต้องการได้แล้ว ระบบจะประมวลผลข้อมูลโดยการเชื่อมต่อ กับระบบ Youtube เพื่อนำวิดีโอดามาแสดง

## 4.2 ผลการประเมินความพึงพอใจของระบบ

การประเมินผลกระทบพิจารณาจากความพึงพอใจของกลุ่มตัวอย่างที่ทดลองใช้งานระบบเพื่อนำมาวิเคราะห์ข้อมูลและผลกระทบการทดสอบระบบ โดยใช้แบบสอบถาม เพื่อประเมินหาระดับความเหมาะสม/ความพึงพอใจของระบบ Hospitalfinder ที่พัฒนาขึ้น แบบสอบถามที่ใช้ในการประเมินแบ่งเนื้อหาออกเป็น 3 ตอน ประกอบด้วย

ตอนที่ 1 ข้อมูลส่วนบุคคล

ตอนที่ 2 ข้อมูลความคิดเห็นเกี่ยวกับการออกแบบและการทำงานของระบบ

ตอนที่ 3 ข้อเสนอแนะแนวทางในการปรับปรุงและพัฒนาระบบ

สำหรับตัวอย่างของแบบสอบถามได้ก่อตัวไว้ในภาคผนวก ง ผู้ตอบแบบสอบถามจำนวน 30 คนเป็นผู้ทดลองใช้งานทั่วไป เลือกวิธีการสุ่มตัวอย่างโดยไม่ตั้งใจ (Accidental Sampling) และกำหนดเกณฑ์ในการประเมินผลความเหมาะสม/ความพึงพอใจ เป็นมาตรการส่วนในการประมาณค่าเป็น Rating Scale เป็น 5 ระดับ เกณฑ์การประเมินจะพิจารณาจากคะแนนเฉลี่ยของความเหมาะสม/ความพึงพอใจ ซึ่งการวิเคราะห์ข้อมูลใช้สถิติเชิงพรรณนา (Descriptive Statistics) ในการวัดค่าของข้อมูลโดยใช้ค่าเฉลี่ยเลขคณิตหรือค่าเฉลี่ย (Mean) และวัดการกระจายของข้อมูลโดยใช้ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation) ดังที่ได้ก่อตัวรายละเอียดไว้แล้วในบทที่ 3

ผลการวิเคราะห์ข้อมูลความเหมาะสม/ความพึงพอใจของสปีดคลอฟายเดอร์ : แอพพลิเคชันสำหรับการค้นหาโรงพยาบาลและหมายเลขอุบัติเดิน

ตอนที่ 1 ข้อมูลส่วนบุคคล การวิเคราะห์ข้อมูลลักษณะทางประชากรของผู้ตอบแบบสอบถามจำนวนตามเพศ อายุ ระดับการศึกษา ประสบการณ์ในการใช้โทรศัพท์มือถือสมาร์ทโฟน ประสบการณ์ในการเป็นผู้ใช้งานแอพพลิเคชันการค้นหาสถานที่ต่างๆ โดยการใช้แผนที่ ประสบการณ์ในการเป็นผู้พัฒนาระบบ และประสบการณ์ในการเป็นผู้ทดสอบระบบโปรแกรมประยุกต์ต่างๆ โดยนำเสนอในรูปของจำนวนความถี่และร้อยละ ดังนี้

ตารางที่ 4.2 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลเพศ

เพศ	จำนวนคน	ร้อยละ
ชาย	7	23.3
หญิง	23	76.7
รวม	30	100

จากตาราง 4.2 พบร่วมกันแบบสอบถามทั้งหมดจำนวน 30 คน เป็นเพศชายจำนวน 7 คน คิดเป็นร้อยละ 23.3 และเป็นเพศหญิง จำนวน 23 คน คิดเป็นร้อยละ 76.7

ตารางที่ 4.3 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลอายุ

อายุ	จำนวนคน	ร้อยละ
ต่ำกว่า 27 ปี	8	26.7
28-48 ปี	22	73.3
49 ปีขึ้นไป	0	0
รวม	30	100

จากตาราง 4.3 พบร่วมกันแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 30 คน ส่วนใหญ่เป็นผู้ที่มีอายุ 28-48 ปี จำนวน 22 คน คิดเป็นร้อยละ 73.3 รองลงมาเป็นผู้ที่มีอายุต่ำกว่า 27 ปี จำนวน 8 คน คิดเป็นร้อยละ 26.7

ตารางที่ 4.4 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลระดับการศึกษา

ระดับการศึกษา	จำนวนคน	ร้อยละ
ต่ำกว่าปริญญาตรี	3	10
ปริญญาตรี	18	60
ปริญญาโทหรือสูงกว่า	9	30
รวม	30	100

จากตาราง 4.4 พนว่าผู้ตอบแบบสอบถามทั้งหมดจำนวน 30 คน ส่วนใหญ่เป็นผู้ที่ศึกษาในระดับปริญญาตรีจำนวน 18 คนคิดเป็นร้อยละ 60 รองลงมาเป็นระดับปริญญาโทหรือสูงกว่าจำนวน 9 คน คิดเป็นร้อยละ 30 และการศึกษาต่ำกว่าระดับปริญญาตรีจำนวน 3 คน คิดเป็นร้อยละ 10

**ตารางที่ 4.5 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลผู้มีประสบการณ์ในการใช้โทรศัพท์มือถือスマาร์ทโฟน**

มีประสบการณ์ในการใช้มือถือสมาร์ทโฟน	จำนวนคน	ร้อยละ
เคย	28	93.3
ไม่เคย	2	6.7
รวม	30	100

จากตาราง 4.5 พนว่าผู้ตอบแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 30 คน ส่วนใหญ่เป็นผู้เคยมีประสบการณ์ในการใช้โทรศัพท์มือถือสมาร์ทโฟน จำนวน 28 คน คิดเป็นร้อยละ 93.3 และผู้ที่ไม่เคยมีประสบการณ์ในการใช้โทรศัพท์มือถือสมาร์ทโฟน จำนวน 2 คน คิดเป็นร้อยละ 6.7

**ตารางที่ 4.6 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลผู้มีประสบการณ์ในการเป็นผู้ใช้งานแอพพลิเคชันการค้นหาสถานที่ต่างๆ โดยการใช้แพนที่**

ประสบการณ์ในการใช้แอพพลิเคชันการค้นหาโดยการใช้แพนที่	จำนวนคน	ร้อยละ
เคย	24	80
ไม่เคย	6	20
รวม	30	100

จากตาราง 4.6 พนว่าผู้ตอบแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 30 คน ส่วนใหญ่เป็นผู้เคยมีประสบการณ์ในการเป็นผู้ใช้งานใช้แอพพลิเคชันการค้นหาสถานที่ต่างๆ โดยการใช้แพนที่จำนวน 24 คน คิดเป็นร้อยละ 80 และผู้ที่ไม่เคยมีประสบการณ์จำนวน 6 คน คิดเป็นร้อยละ 20

**ตารางที่ 4.7 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลผู้มีประสบการณ์ในการเป็นผู้พัฒนาระบบ**

ประสบการณ์ในการเป็นผู้พัฒนาระบบ	จำนวนคน	ร้อยละ
เคย	6	20
ไม่เคย	24	80
รวม	30	100

จากตาราง 4.7 พบร่วมกันว่า ผู้ที่เคยมีประสบการณ์ในการเป็นผู้พัฒนาระบบจำนวน 6 คน คิดเป็นร้อยละ 20 และผู้ที่ไม่เคยมีประสบการณ์ในการเป็นผู้พัฒนาระบบจำนวน 24 คน คิดเป็นร้อยละ 80

**ตารางที่ 4.8 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลผู้มีประสบการณ์ในการเป็นผู้ทดสอบระบบโปรแกรมประยุกต์ต่างๆ**

ประสบการณ์ในการเป็นผู้ทดสอบระบบ	จำนวนคน	ร้อยละ
เคย	8	26.7
ไม่เคย	22	73.3
รวม	30	100

จากตาราง 4.8 พบร่วมกันว่า ผู้ที่เคยมีประสบการณ์ในการเป็นผู้ทดสอบระบบโปรแกรมประยุกต์ต่างๆ จำนวน 8 คน คิดเป็นร้อยละ 26.7 และผู้ที่ไม่เคยมีประสบการณ์ในการเป็นผู้ทดสอบระบบจำนวน 22 คน คิดเป็นร้อยละ 73.3

ตอนที่ 2 ข้อมูลความคิดเห็นเกี่ยวกับการออกแบบและการทำงานของระบบ

2.1 ความพึงพอใจด้านประสิทธิภาพการทำงานของระบบ (System Performance Tests)

**ตารางที่ 4.9 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นรวม/ความพึงพอใจในความรวดเร็วของระบบในการค้นหาข้อมูลด้วยแผนที่**

ความรวดเร็วของระบบในการค้นหาข้อมูลด้วยแผนที่	จำนวนคน	ร้อยละ
น้อยที่สุด	0	0
น้อย	0	0
ปานกลาง	0	0
มาก	6	20
มากที่สุด	24	80
รวม	30	100

จากตาราง 4.9 พบร่วมกัน ผู้ตอบแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 30 คน ส่วนใหญ่มีความพึงพอใจในความรวดเร็วของระบบในการค้นหาข้อมูลด้วยแผนที่ในระดับมากที่สุด จำนวน 24 คน กิตเป็นร้อยละ 80 รองลงมาคือพึงพอใจในระดับมาก จำนวน 6 คน กิตเป็นร้อยละ 20

**ตารางที่ 4.10 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นรวม/ความพึงพอใจในความรวดเร็วของระบบในการค้นหาข้อมูลด้วยคำค้น**

ความรวดเร็วของระบบในการค้นหาข้อมูลด้วยคำค้น	จำนวนคน	ร้อยละ
น้อยที่สุด	0	0
น้อย	0	0
ปานกลาง	0	0
มาก	8	26.7
มากที่สุด	22	73.3
รวม	30	100

จากตาราง 4.10 พบร่วมกัน ผู้ตอบแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 30 คน ส่วนใหญ่มีความพึงพอใจในความรวดเร็วของระบบในการค้นหาข้อมูลด้วยคำค้นในระดับมากที่สุด จำนวน 22 คน กิตเป็นร้อยละ 73.3 รองลงมาคือพึงพอใจในระดับมาก จำนวน 8 คน กิตเป็นร้อยละ 26.7

**ตารางที่ 4.11 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นรวม/ความพึงพอใจในความรวดเร็วของระบบในการค้นหาข้อมูลเร่งด่วน**

ความรวดเร็วของระบบในการค้นหาข้อมูลเร่งด่วน	จำนวนคน	ร้อยละ
น้อยที่สุด	0	0
น้อย	1	3.3
ปานกลาง	0	0
มาก	7	23.3
มากที่สุด	22	73.3
รวม	30	100

จากตาราง 4.11 พบร้าผู้ตอบแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 30 คน ส่วนใหญ่มีความพึงพอใจในความสามารถของระบบในการค้นหาข้อมูลเร่งด่วนในระดับมากที่สุด จำนวน 22 คน คิดเป็นร้อยละ 73.3 รองลงมาคือพึงพอใจในระดับมาก จำนวน 7 คน คิดเป็นร้อยละ 23.3 พึงพอใจในระดับน้อย จำนวน 1 คน คิดเป็นร้อยละ 3.3

**ตารางที่ 4.12 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นรวม/ความพึงพอใจในความรวดเร็วของระบบในการค้นหาข้อมูลการปฐมพยาบาล**

ความรวดเร็วของระบบในการค้นหาข้อมูลการปฐมพยาบาล	จำนวนคน	ร้อยละ
น้อยที่สุด	0	0
น้อย	0	0
ปานกลาง	1	3.3
มาก	9	30
มากที่สุด	20	66.7
รวม	30	100

จากตาราง 4.12 พบร้าผู้ตอบแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 30 คน ส่วนใหญ่มีความพึงพอใจในความรวดเร็วของระบบในการค้นหาข้อมูลการปฐมพยาบาลในระดับมากที่สุด จำนวน

20 คน คิดเป็นร้อยละ 66.7 รองลงมาคือพึงพอใจในระดับมาก จำนวน 9 คน คิดเป็นร้อยละ 30 และพึงพอใจในระดับปานกลาง จำนวน 1 คน คิดเป็นร้อยละ 3.3

**ตารางที่ 4.13 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเหนาะสม/ความพึงพอใจในความสามารถของระบบในการเชื่อมต่อข้อมูลวิดีโอ**

ความสามารถของระบบในการเชื่อมต่อข้อมูลวิดีโอ	จำนวนคน	ร้อยละ
น้อยที่สุด	0	0
น้อย	0	0
ปานกลาง	3	10
มาก	10	33.3
มากที่สุด	17	56.7
รวม	30	100

จากตาราง 4.13 พบร่วมกันแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 30 คน ส่วนใหญ่มีความพึงพอใจในความสามารถของระบบในการเชื่อมต่อข้อมูลวิดีโอในระดับมากที่สุด จำนวน 17 คน คิดเป็นร้อยละ 56.7 รองลงมาคือพึงพอใจในระดับมาก จำนวน 10 คน คิดเป็นร้อยละ 33.3 และพึงพอใจในระดับปานกลาง จำนวน 3 คน คิดเป็นร้อยละ 10

**ตารางที่ 4.14 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเหนาะสม/ความพึงพอใจในความรวดเร็วของระบบในการเชื่อมต่อข้อมูลด้วยโทรศัพท์**

ความรวดเร็วของระบบในการเชื่อมต่อข้อมูลด้วยโทรศัพท์	จำนวนคน	ร้อยละ
น้อยที่สุด	0	0
น้อย	0	0
ปานกลาง	1	3.3
มาก	6	20
มากที่สุด	23	76.7
รวม	30	100

จากตาราง 4.14 พบร่วมกันแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 30 คน ส่วนใหญ่มีความพึงพอใจในความรวดเร็วของระบบในการเขื่อมต่อข้อมูลด้วยโทรศัพท์ในระดับมากที่สุด จำนวน 23 คน คิดเป็นร้อยละ 76.7 รองลงมาคือพึงพอใจในระดับมาก จำนวน 6 คน คิดเป็นร้อยละ 20 และพึงพอใจในระดับปานกลาง จำนวน 1 คน คิดเป็นร้อยละ 3.3

## 2.2 ความพึงพอใจด้านการทำงานได้ตามฟังก์ชันงานของระบบ (System Functionality Tests)

ตารางที่ 4.15 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นของ/ความพึงพอใจในความถูกต้องของข้อมูลที่ได้จากการก้นหา

ความถูกต้องของข้อมูลที่ได้จากการก้นหา	จำนวนคน	ร้อยละ
น้อยที่สุด	0	0
น้อย	0	0
ปานกลาง	1	3.3
มาก	7	23.3
มากที่สุด	22	73.3
รวม	30	100

จากตาราง 4.15 พบร่วมกันแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 30 คน ส่วนใหญ่มีความพึงพอใจในความถูกต้องของข้อมูลที่ได้จากการก้นหาในระดับมากที่สุด จำนวน 22 คน คิดเป็นร้อยละ 73.3 รองลงมาคือพึงพอใจในระดับมาก จำนวน 7 คน คิดเป็นร้อยละ 23.3 และพึงพอใจในระดับปานกลางจำนวน 1 คน คิดเป็นร้อยละ 3.3

**ตารางที่ 4.16 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเหนาะสม/ความพึงพอใจในความถูกต้องของผลลัพธ์ที่ได้จากการประมวลผลข้อมูลแผนที่ที่ใกล้กับตำแหน่งผู้ใช้งาน**

ความถูกต้องของผลลัพธ์ที่ได้จากการประมวลผลข้อมูลแผนที่	จำนวนคน	ร้อยละ
น้อยที่สุด	0	0
น้อย	0	0
ปานกลาง	1	3.3
มาก	8	26.7
มากที่สุด	21	70
รวม	30	100

จากตาราง 4.16 พบร่วมกันว่าผู้ตอบแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 30 คน ส่วนใหญ่มีความพึงพอใจในความถูกต้องของผลลัพธ์ที่ได้จากการประมวลผลข้อมูลแผนที่ที่ใกล้กับตำแหน่งผู้ใช้งานในระดับมากที่สุด จำนวน 21 คน คิดเป็นร้อยละ 70 รองลงมาคือพึงพอใจในระดับมาก จำนวน 8 คน คิดเป็นร้อยละ 26.7 และ พึงพอใจในระดับปานกลางจำนวน 1 คน คิดเป็นร้อยละ 3.3

**ตารางที่ 4.17 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเหนาะสม/ความพึงพอใจในความถูกต้องของข้อมูลหมายเลขอุบัติเดินที่ใช้งานผ่านโทรศัพท์มือถือ**

ความถูกต้องของหมายเลขอุบัติเดินที่ใช้งานผ่านโทรศัพท์มือถือ	จำนวนคน	ร้อยละ
น้อยที่สุด	0	0
น้อย	0	0
ปานกลาง	1	3.3
มาก	9	30
มากที่สุด	20	66.7
รวม	30	100

จากตาราง 4.17 พบร่วมกันว่าผู้ตอบแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 30 คน ส่วนใหญ่มีความพึงพอใจในความถูกต้องของข้อมูลหมายเลขอุบัติเดินที่ใช้งานผ่านโทรศัพท์มือถือในระดับมากที่สุด

จำนวน 20 คน กิตเป็นร้อยละ 66.7 รองลงมาคือพึงพอใจในระดับมาก จำนวน 9 คน กิตเป็นร้อยละ 30 และ พึงพอใจในระดับปานกลางจำนวน 1 คน กิตเป็นร้อยละ 3.3

**ตารางที่ 4.18 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเหนาะสม/ความพึงพอใจในความถูกต้องของข้อมูลวิดีโอที่เชื่อมต่อระบบยูทูบ**

ความถูกต้องของข้อมูลวิดีโอที่เชื่อมต่อระบบยูทูบ	จำนวนคน	ร้อยละ
น้อยที่สุด	0	0
น้อย	0	0
ปานกลาง	2	6.6
มาก	8	26.7
มากที่สุด	20	66.7
รวม	30	100

จากตาราง 4.18 พนบว่าผู้ตอบแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 30 คน ส่วนใหญ่มีความพึงพอใจในความถูกต้องของข้อมูลวิดีโอที่เชื่อมต่อระบบยูทูบในระดับมากที่สุด จำนวน 20 คน กิตเป็นร้อยละ 66.7 รองลงมาคือพึงพอใจในระดับมากจำนวน 8 คน กิตเป็นร้อยละ 26.7 และพึงพอใจในระดับปานกลางจำนวน 2 คน กิตเป็นร้อยละ 6.6

### 2.3 ความพึงพอใจด้านความจ่ายต่อการใช้งานระบบ (Usability Tests)

**ตารางที่ 4.19** แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นรวม/ความพึงพอใจในการจัดวางตำแหน่งของส่วนต่างๆ บนหน้าจอ

การจัดวางตำแหน่งของส่วนต่างๆ บนหน้าจอ	จำนวนคน	ร้อยละ
น้อยที่สุด	0	0
น้อย	0	0
ปานกลาง	1	3.3
มาก	12	40
มากที่สุด	17	56.7
รวม	30	100

จากตาราง 4.19 พบร่วมกันว่า ผู้ตอบแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 30 คน ส่วนใหญ่มีความพึงพอใจในการจัดวางตำแหน่งของส่วนต่างๆ บนหน้าจอในระดับมากที่สุด จำนวน 17 คน กิตเป็นร้อยละ 56.7 รองลงมาคือพึงพอใจในระดับมาก จำนวน 12 คน กิตเป็นร้อยละ 40 และพึงพอใจในระดับปานกลางจำนวน 1 คน กิตเป็นร้อยละ 3.3

**ตารางที่ 4.20** แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นรวม/ความพึงพอใจในปริมาณของข้อมูลในแต่ละหน้าจอ

ความเห็นรวมของปริมาณข้อมูลในแต่ละหน้าจอ	จำนวนคน	ร้อยละ
น้อยที่สุด	0	0
น้อย	0	0
ปานกลาง	1	3.3
มาก	14	46.7
มากที่สุด	15	50
รวม	30	100

จากตาราง 4.20 พบร่วมกันว่า ผู้ตอบแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 30 คน ส่วนใหญ่มีความพึงพอใจในความเห็นรวมของปริมาณข้อมูลในแต่ละหน้าจอในระดับมากที่สุด จำนวน 15 คน

คิดเป็นร้อยละ 50 รองลงมาคือพึงพอใจในระดับมาก จำนวน 14 คน คิดเป็นร้อยละ 46.7 และพึงพอใจในระดับปานกลางจำนวน 1 คน คิดเป็นร้อยละ 3.3

**ตารางที่ 4.21 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นชอบ/ความพึงพอใจในความชัดเจนของข้อมูลการแสดงผลบนหน้าจอ**

ความชัดเจนของข้อมูลการแสดงผลบนหน้าจอ	จำนวนคน	ร้อยละ
น้อยที่สุด	0	0
น้อย	0	0
ปานกลาง	1	3.3
มาก	10	33.3
มากที่สุด	19	63.3
รวม	30	100

จากตาราง 4.21 พบร้า ผู้ตอบแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 30 คน ส่วนใหญ่มีความพึงพอใจในความชัดเจนของข้อมูลการแสดงผลบนหน้าจอในระดับมากที่สุด จำนวน 19 คน คิดเป็นร้อยละ 63.3 รองลงมาคือพึงพอใจในระดับมาก จำนวน 10 คน คิดเป็นร้อยละ 33.3 และพึงพอใจในระดับปานกลางจำนวน 1 คน คิดเป็นร้อยละ 3.3

**ตารางที่ 4.22 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นชอบ/ความพึงพอใจในรูปแบบตัวอักษรที่เลือกใช้**

รูปแบบตัวอักษรที่เลือกใช้	จำนวนคน	ร้อยละ
น้อยที่สุด	0	0
น้อย	0	0
ปานกลาง	1	3.3
มาก	13	43.3
มากที่สุด	16	53.3
รวม	30	100

จากตาราง 4.22 พบร่วมกันแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 30 คน ส่วนใหญ่มีความพึงพอใจในรูปแบบตัวอักษรที่เลือกใช้ในระดับมากที่สุด จำนวน 16 คน คิดเป็นร้อยละ 53.3 รองลงมาคือพึงพอใจในระดับมาก จำนวน 13 คน คิดเป็นร้อยละ 43.3 และพึงพอใจในระดับปานกลางจำนวน 1 คน คิดเป็นร้อยละ 23.3

**ตารางที่ 4.23 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเหมาะสม/ความพึงพอใจในการใช้สีในการการออกแบบโดยภาพรวม**

การใช้สีในการออกแบบโดยภาพรวม	จำนวนคน	ร้อยละ
น้อยที่สุด	0	0
น้อย	0	0
ปานกลาง	2	6.6
มาก	11	36.7
มากที่สุด	17	56.7
รวม	30	100

จากตาราง 4.23 พบร่วมกันแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 30 คน ส่วนใหญ่มีความพึงพอใจในการใช้สีในการออกแบบโดยภาพรวมในระดับมากที่สุด จำนวน 17 คน คิดเป็นร้อยละ 56.7 รองลงมาคือพึงพอใจในระดับมากที่สุด จำนวน 11 คน คิดเป็นร้อยละ 36.7 และพึงพอใจในระดับปานกลางจำนวน 2 คน คิดเป็นร้อยละ 6.6

**ตารางที่ 4.24 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเหมาะสม/ความพึงพอใจในการกับเนื้อหา มีความสอดคล้องกันสามารถสื่อความหมายได้**

ภาพกับเนื้อหาสอดคล้องกันสามารถสื่อความหมายได้	จำนวนคน	ร้อยละ
น้อยที่สุด	0	0
น้อย	0	0
ปานกลาง	0	0
มาก	11	36.7
มากที่สุด	19	63.3
รวม	30	100

จากตาราง 4.24 พบร่วมกับผู้ตอบแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 30 คน ส่วนใหญ่มีความพึงพอใจในการกับเนื้อหา มีความสอดคล้องกันสามารถสื่อความหมายได้ในระดับมากที่สุด จำนวน 19 คน กิตเป็นร้อยละ 63.3 รองลงมาคือพึงพอใจในระดับมากที่สุด จำนวน 11 คน กิตเป็นร้อยละ 36.7

**ตารางที่ 4.25 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเหมาะสม/ความพึงพอใจในความง่ายต่อการใช้งานระบบ**

ความง่ายต่อการใช้งานระบบ	จำนวนคน	ร้อยละ
น้อยที่สุด	0	0
น้อย	0	0
ปานกลาง	0	0
มาก	8	26.7
มากที่สุด	22	73.3
รวม	30	100

จากตาราง 4.25 พบร่วมกับผู้ตอบแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 30 คน ส่วนใหญ่มีความพึงพอใจในความง่ายต่อการใช้งานระบบในระดับมากที่สุด จำนวน 22 คน กิตเป็นร้อยละ 73.3 รองลงมาคือพึงพอใจในระดับมาก จำนวน 8 คน กิตเป็นร้อยละ 26.7

ตารางที่ 4.26 แสดงจำนวนความถี่และร้อยละของข้อมูลความเห็นรวม/ความพึงพอใจในความน่าใช้ของระบบโดยภาพรวม

ความน่าใช้ของระบบโดยภาพรวม	จำนวนคน	ร้อยละ
น้อยที่สุด	0	0
น้อย	0	0
ปานกลาง	0	0
มาก	10	33.3
มากที่สุด	20	66.7
รวม	30	100

จากตาราง 4.26 พบร้าผู้ตอบแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 30 คน ส่วนใหญ่มีความพึงพอใจในความน่าใช้ของระบบโดยภาพรวมในระดับมากที่สุด จำนวน 20 คน คิดเป็นร้อยละ 66.7 รองลงมาคือพึงพอใจในระดับมาก จำนวน 10 คน คิดเป็นร้อยละ 33.3

**ตารางที่ 4.27 ความเหมาะสม/ความพึงพอใจด้านประสิทธิภาพการทำงานของระบบ  
(System Performance Tests) จำนวน 6 ข้อคำถาม**

ความพึงพอใจด้านประสิทธิภาพการทำงาน ของระบบ	$\bar{X}$	S.D.	ระดับความเหมาะสม/ ความพึงพอใจ
ความรวดเร็วของระบบในการกันหาข้อมูลด้วย แผนที่	4.80	0.41	มากที่สุด
ความรวดเร็วของระบบในการกันหาข้อมูลด้วย คำค้น	4.73	0.45	มากที่สุด
ความรวดเร็วของระบบในการกันหาข้อมูล เร่งด่วน	4.67	0.66	มากที่สุด
ความรวดเร็วของระบบในการกันหาข้อมูลการ ปฐมพยาบาล	4.63	0.56	มากที่สุด
ความสามารถของระบบในการเชื่อมต่อข้อมูล วิดีโอ	4.47	0.68	มาก
ความรวดเร็วของระบบในการเชื่อมต่อข้อมูล ด้วยโทรศัพท์	4.73	0.52	มากที่สุด
<b>เฉลี่ยรวม</b>	<b>4.67</b>	<b>0.55</b>	<b>มากที่สุด</b>

หมายเหตุ. โดยนำเสนอในรูปแบบของค่าเฉลี่ย ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานของระดับความเหมาะสม/  
ความพึงพอใจของผู้ทดลองใช้งานระบบ โดยผู้พัฒนาใช้เกณฑ์ของค่าเฉลี่ยในการอภิปรายผลที่ได้  
กล่าวไว้แล้วตามตารางที่ 3.1

จากตาราง 4.27 แสดงความเหมาะสม/ความพึงพอใจด้านประสิทธิภาพการทำงานของ  
ระบบ (System Performance Tests) จำนวน 6 ข้อคำถาม ในความคิดเห็นของผู้ตอบแบบสอบถาม  
พบว่าให้ความพึงพอใจโดยรวมอยู่ในระดับมากที่สุด โดยมีค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.67 เมื่อพิจารณาเป็น  
รายด้านพบว่าผู้ตอบแบบสอบถามให้ระดับความพึงพอใจในความรวดเร็วของระบบในการกันหา  
ข้อมูลด้วยแผนที่ในระดับมากที่สุด โดยมีค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.80 ความรวดเร็วของระบบในการกันหา  
ข้อมูลด้วยคำค้นและความรวดเร็วของระบบในการเชื่อมต่อข้อมูลด้วยโทรศัพท์ให้ความพึงพอใจ  
ในระดับมากที่สุดมีค่าเฉลี่ย 4.73 ความรวดเร็วของระบบในการกันหาข้อมูลเร่งด่วนให้

ความพึงพอใจในระดับมากที่สุดมีค่าเฉลี่ย 4.68 ความรวดเร็วของระบบในการค้นหาข้อมูล การปฐมนิเทศฯ ให้ความพึงพอใจในระดับมากที่สุดมีค่าเฉลี่ย 4.63 และความสามารถของระบบในการเชื่อมต่อข้อมูลวิดีโอให้ความพึงพอใจในระดับมากมีค่าเฉลี่ย 4.47

**ตารางที่ 4.28 ความพึงพอใจด้านการทำงานได้ตามฟังก์ชันงานของระบบ (System Functionality Tests) จำนวน 4 ข้อคำถาม**

ความพึงพอใจด้านการทำงานตามฟังก์ชันงาน ของระบบ	$\bar{X}$	S.D.	ระดับความเหมาะสม/ ความพึงพอใจ
ความถูกต้องของข้อมูลที่ได้จากการค้นหา	4.70	0.54	มากที่สุด
ความถูกต้องของผลลัพธ์ที่ได้จากการ ประมวลผลข้อมูลแผนที่ที่ใกล้กับตำแหน่ง ผู้ใช้งาน	4.67	0.55	มากที่สุด
ความถูกต้องของข้อมูลหมายเลขอุกอาจนิที่ใช้ งานผ่านโทรศัพท์มือถือ	4.63	0.56	มากที่สุด
ความถูกต้องของข้อมูลวิดีโอที่เชื่อมต่อระบบ ยูทูบ	4.60	0.62	มากที่สุด
<b>เฉลี่ยรวม</b>	<b>4.65</b>	<b>0.57</b>	<b>มากที่สุด</b>

จากตาราง 4.28 แสดงความเหมาะสม/ความพึงพอใจด้านความพึงพอใจด้านการทำงานได้ตามฟังก์ชันงานของระบบ (System Functionality Tests) จำนวน 4 ข้อคำถาม ในความคิดเห็นของผู้ตอบแบบสอบถาม พนวจให้ความพึงพอใจโดยรวมอยู่ในระดับมากที่สุด โดยมีค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.65 เมื่อพิจารณาเป็นรายด้านพบว่าผู้ตอบแบบสอบถามให้ระดับความพึงพอใจในความถูกต้องของข้อมูลที่ได้จากการค้นหาในระดับมากที่สุดโดยมีค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.70 ระดับความพึงพอใจในความความถูกต้องของผลลัพธ์ที่ได้จากการประมวลผลข้อมูลแผนที่ที่ใกล้กับตำแหน่งผู้ใช้งานในระดับมากที่สุดมีค่าเฉลี่ย 4.67 ระดับความพึงพอใจในความถูกต้องของข้อมูลหมายเลขอุกอาจนิที่ใช้งานผ่านโทรศัพท์มือถือในระดับมากที่สุดมีค่าเฉลี่ย 4.63 และระดับความพึงพอใจในความถูกต้องของข้อมูลวิดีโอที่เชื่อมต่อระบบยูทูบในระดับมากที่สุดมีค่าเฉลี่ย 4.60

ตารางที่ 4.29 ความเหมาะสม/ความพึงพอใจด้านความง่ายต่อการใช้งานระบบ (Usability Tests) จำนวน 8 ข้อคำถาม

ความพึงพอใจด้านความง่ายต่อการใช้งาน ระบบ	$\bar{X}$	S.D.	ระดับความเหมาะสม/ ความพึงพอใจ
การจัดวางตำแหน่งของส่วนต่างๆ บนหน้าจอ มีความเหมาะสม	4.53	0.57	มากที่สุด
ข้อมูลในแต่ละหน้าจอ มีปริมาณเหมาะสม	4.47	0.57	มาก
ความชัดเจนของข้อมูลการแสดงผลบนหน้าจอ	4.60	0.56	มากที่สุด
รูปแบบตัวอักษรที่เลือกใช้มีความเหมาะสม	4.50	0.57	มากที่สุด
การใช้สีในการออกแบบโดยภาพรวมมีความเหมาะสม	4.50	0.63	มากที่สุด
ภาพกับเนื้อหา มีความสอดคล้องกันสามารถถือว่า ความหมายได้	4.63	0.49	มากที่สุด
ความง่ายต่อการใช้งานระบบ	4.73	0.45	มากที่สุด
ความนำ่ใช้ของระบบโดยภาพรวม	4.67	0.48	มากที่สุด
เฉลี่ยรวม	4.58	0.54	มากที่สุด

จากตาราง 4.29 แสดงความเหมาะสม/ความพึงพอใจด้านความง่ายต่อการใช้งานระบบ (Usability Tests) จำนวน 8 ข้อคำถาม ในความคิดเห็นของผู้ตอบแบบสอบถาม พนวณให้ความพึงพอใจโดยรวมอยู่ในระดับมากที่สุด โดยมีค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.58 เมื่อพิจารณาเป็นรายด้านพบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ระดับความพึงพอใจในความง่ายต่อการใช้งานระบบในระดับมากที่สุด โดยมีค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.73 ความนำ่ใช้ของระบบโดยภาพรวมในระดับมากที่สุด โดยมีค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.67 ภาพกับเนื้อหา มีความสอดคล้องกันสามารถถือว่าความหมายได้ในระดับมากที่สุด มีค่าเฉลี่ย 4.63 ความชัดเจนของข้อมูลการแสดงผลบนหน้าจอ มีความเหมาะสม ในระดับมากที่สุด มีค่าเฉลี่ย 4.60 การจัดวางตำแหน่งของส่วนต่างๆ บนหน้าจอ มีความเหมาะสม ในระดับมากที่สุด มีค่าเฉลี่ย 4.53 รูปแบบตัวอักษรที่เลือกใช้ และการใช้สีในการออกแบบโดยภาพรวมมีความเหมาะสม ในระดับมากที่สุด มีค่าเฉลี่ย 4.50 และข้อมูลในแต่ละหน้าจอ มีปริมาณเหมาะสม ในระดับมาก มีค่าเฉลี่ย 4.47

**ตอนที่ 3 ข้อเสนอแนะแนวทางในการปรับปรุงและพัฒนาระบบ**

3.1 หากแอปพลิเคชันการค้นหาโรงพยาบาลพร้อมหมายเลขฉุกเฉินอยู่ใน App Store ท่านคิดว่าท่านจะ Download มาไว้เพื่อใช้งานหรือไม่

**ตารางที่ 4.30 หากแอปพลิเคชันการค้นหาโรงพยาบาลทั่วประเทศไทยนี้อยู่ใน App Store ท่านคิดว่าท่านจะ Download มาใช้งานหรือไม่**

ความคิดเห็นต่อการที่จะ Download มาใช้งาน	จำนวนคน	ร้อยละ
Download มาใช้งาน	30	100
ไม่ Download มาใช้งาน	0	0
รวม	30	100

จากตาราง 4.30 พบร่วมกับผู้ตอบแบบสอบถามทั้งหมด จำนวน 30 คน แสดงความคิดเห็นหากแอปพลิเคชันการค้นหาโรงพยาบาลพร้อมหมายเลขฉุกเฉินอยู่ใน App Store จะ Download มาใช้งานรวมทั้งสิ้น 30 คน คิดเป็นร้อยละ 100 ซึ่งให้เหตุผลในการ Download โดยสรุปได้ดังนี้

1. สะดวกในการค้นหาโรงพยาบาลและมีตัวอย่างการปฐมพยาบาลเบื้องต้น เหมาะกับทุกคนถึงแม้จะไม่ใช่เจ้าหน้าที่โรงพยาบาลก็สามารถรู้ข้อมูลได้
2. สะดวกในการค้นหาโรงพยาบาลและสามารถโทรศัพท์ต่อได้ทันทีไม่ต้องเสียเวลาในการค้นหาเบอร์โทรศัพท์จากที่อื่น
3. สามารถค้นหาเบอร์โทรศัพท์หมายเลขฉุกเฉิน รวมทั้งโรงพยาบาลที่ใกล้ที่สุด ได้อย่างรวดเร็วในขณะที่ต้องการความช่วยเหลือหรือเกิดเหตุฉุกเฉินบนท้องถนน
4. ง่ายต่อการใช้งาน สะดวกรวดเร็ว มีประโยชน์ต่อหน่วยงานและชีวิตคนสองในการเลือกสถานบริการที่ใกล้กรุงเทพฯ หรือการเดินทางไปโรงพยาบาล
5. มีประโยชน์มากหากเจ็บป่วยหรือพบเห็นผู้บาดเจ็บสามารถโทรศัพท์แจ้งได้ทันทีโดยไม่ต้องเสียเวลาค้นหาเบอร์โทรศัพท์จากที่อื่น
6. สามารถปฐมพยาบาลได้หากเกิดเหตุฉุกเฉิน ทำให้สามารถแก้ไขเหตุกรณ์เฉพาะหน้าได้อย่างถูกต้อง
7. เป็นแอปพลิเคชันที่ดี สะดวก มีประโยชน์ ใช้ง่าย มีข้อมูลจำเป็นในชีวิตประจำวันที่ควรมีติดตัวเพื่อเกิดเหตุฉุกเฉิน
8. มีประโยชน์น่าใช้ สมควรเผยแพร่ให้ประชาชนทั่วไปได้ใช้ประโยชน์

9. สะดวกในการใช้ข้อมูลในการให้บริการแก่ผู้ป่วย
10. เป็นอีกทางเลือกหนึ่งที่สามารถค้นหาโรงพยาบาลที่อยู่ในรัศมีที่ใกล้ที่สุดที่เราสามารถเดินทางไปได้ในนาทีที่เกิดเหตุฉุกเฉินหรือต้องการดูดีต่อประสานงาน
11. สามารถค้นหาโรงพยาบาลที่ใกล้ที่สุดได้อย่างรวดเร็วและมีที่เส้นทางแน่นอนชัดเจน

### 3.2 ข้อเสนอแนะอื่นๆ ที่ต้องการให้ปรับปรุงและพัฒนา

นอกจากผู้ที่คลองใช้งานได้ให้เหตุผลในการ Download แล้วยังมีข้อเสนอแนะที่เป็นประโยชน์ต่อการปรับปรุงและพัฒนาระบบทั้งพอสรุปได้ดังต่อไปนี้

1. เพิ่มชื่อโรงพยาบาลเป็นภาษาอังกฤษเพื่อสะดวกในการค้นหาอีกหนึ่งช่องทาง
2. อยากให้มีทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษเพื่อให้มีการใช้งานที่คิดถูกต้องอีกมาก
3. อยากให้พัฒนาให้ใช้ได้กับโทรศัพท์ทุกๆระบบ
4. อยากให้ขยายให้เต็มพื้นที่ในประเทศไทย

### 4.3 การนำแอปพลิเคชันขึ้นบน App Store

เมื่อ 24 กุมภาพันธ์ 2557 มีการนำแอปพลิเคชันขึ้นบน App Store โดยใช้บัญชีผู้พัฒนาของ Web Engineering & Mobile App Development , Dhurakij Pundit University โดยระบุประเภทของแอปพลิเคชันแบบ Lifestyle ขนาดของแอปพลิเคชัน 2.5 MB มีผู้ Download จำนวน 229 คน (24 กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2557-28 เมษายน พ.ศ. 2557) แบ่งของข่ายของประชาชนที่ Download ตามภูมิภาคดังนี้

- |                                      |              |
|--------------------------------------|--------------|
| 1. Asia Pacific                      | จำนวน 184 คน |
| 2. USA and Canada                    | จำนวน 31 คน  |
| 3. Europe                            | จำนวน 10 คน  |
| 4. Africa,The Middle East, and India | จำนวน 2 คน   |
| 5. Latin America and The Caribbean   | จำนวน 2 คน   |

สำหรับ Platform ที่ใช้ในการ Download มีดังต่อไปนี้ iPhone จำนวน 194 คน iPad จำนวน 21 คน Desktop จำนวน 14 คน

มีผู้ใช้งานซอฟต์แวร์แอปพลิเคชันแสดงความคิดเห็นต่อการใช้งานจำนวน 2 คน บอกว่าเป็นแอปพลิเคชันที่ดีและใช้งานง่ายมากและชอบมาก

## บทที่ 5

### สรุปอภิปรายผลการศึกษาและข้อเสนอแนะ

ในบทนี้จะกล่าวถึง ข้อสรุปจากการพัฒนาระบบ ซอสปีตอลฟายเดอร์ : เอพพลิเคชัน สำหรับ การค้นหาโรงพยาบาลและหมายเลขฉุกเฉิน รวมทั้งข้อเสนอแนะต่างๆในการศึกษา โดยมีรายละเอียด ดังต่อไปนี้

#### 5.1 สรุปผลและวิจารณ์

การจัดทำสารานิพนธ์ครั้งนี้ได้ทำการพัฒนา ซอสปีตอลฟายเดอร์ : เอพพลิเคชัน สำหรับการค้นหาโรงพยาบาลและหมายเลขฉุกเฉิน มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาแอพพลิเคชันบนโทรศัพท์ไอโฟน (iPhone) ใช้ในการค้นหาโรงพยาบาลที่ใกล้ที่สุดกับตำแหน่งพิกัดปัจจุบันของผู้ใช้งานพร้อมเส้นทาง และหมายเลขฉุกเฉิน ผู้ใช้สามารถค้นหาโรงพยาบาล เส้นทางและโทรศัพท์ติดต่อได้โดยอัตโนมัติ เพื่ออำนวยความสะดวกในการเข้าถึงข้อมูลการให้บริการขั้นพื้นฐานของโรงพยาบาล ผู้ใช้งานยังสามารถสอบถามข้อมูลต่างๆตลอดจนการขอความช่วยเหลือได้ในทันที อีกทั้งยังสามารถค้นหา วิธีโดยและข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้น ได้เมื่อเกิดเหตุการณ์ฉุกเฉินจะสามารถช่วยเหลือเบื้องต้นได้อย่างถูกวิธี นอกจากนั้นยังเป็นการเพิ่มช่องทางในการติดต่อสอบถามข้อมูลต่างๆ ของโรงพยาบาล โดยการประยุกต์ใช้โทรศัพท์มือถือและเทคโนโลยีผ่านทางเครือข่ายอินเทอร์เน็ต มาใช้ให้เกิดประโยชน์ในชีวิตประจำวัน

ซอสปีตอลฟายเดอร์ เอพพลิเคชันมีการออกแบบให้ผู้ใช้สามารถเรียนรู้และใช้งานง่าย มีฟังก์ชันการทำงานด้วยระบบแพนที่ชิ่งสามารถค้นหาโรงพยาบาลที่ใกล้กับตำแหน่งปัจจุบันของผู้ใช้งานพร้อมเส้นทาง และหมายเลขฉุกเฉินสามารถโทรศัพท์ติดต่อได้โดยอัตโนมัติ มีระบบค้นหาโดยใช้คำค้น และระบบค้นหา Hot Line พร้อมหมายเลขฉุกเฉินชิ่งสามารถโทรศัพท์ติดต่อได้โดยอัตโนมัติ มีระบบค้นหาข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้น ระบบค้นหาข้อมูลวิดีโอการปฐมพยาบาลชิ่งมีการทำงาน เชื่อมต่อกับระบบบัญชี

จากผลการประเมินความเหมาะสม/ความพึงพอใจของผู้ทดลองใช้งานจำนวน 30 คน ส่วนใหญ่เป็นเพศหญิงคิดเป็นร้อยละ 76.7 อายุ 28-48 ปี ร้อยละ 73.3 การศึกษาระดับปริญญาตรี ร้อยละ 60

มีประสิทธิภาพในการใช้สมาร์ทโฟนร้อยละ 93.3 เคยใช้งานระบบแพนท์ร้อยละ 80 แต่ไม่มีประสิทธิภาพในการเป็นผู้พัฒนาระบบร้อยละ 80 ไม่มีประสิทธิภาพในการเป็นผู้ทดสอบระบบร้อยละ 70 มีความคิดเห็นต่อซอฟต์แวร์แอปพลิเคชัน ในด้านประสิทธิภาพการทำงานของระบบ (System Performance Tests) ให้ความพึงพอใจโดยรวมอยู่ในระดับมากที่สุด โดยมีค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.67 จากคะแนนเต็ม 5 คะแนน และมีค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานเฉลี่ยอยู่ที่ 0.55 ด้านการทำงานได้ตามฟังก์ชันงานของระบบ (System Functionality Tests) ให้ความพึงพอใจโดยรวมอยู่ในระดับมากที่สุด โดยมีค่าเฉลี่ย 4.65 ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานเฉลี่ย 0.57 ด้านความง่ายต่อการใช้งานระบบ (Usability Tests) ให้ความพึงพอใจโดยรวมอยู่ในระดับมากที่สุด โดยมีค่าเฉลี่ย 4.58 ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานเฉลี่ย 0.54 เมื่อประเมินผลรวมทั้ง 3 ด้าน ผู้ทดลองใช้งานมีความพึงพอใจต่อการใช้งานระบบทั้ง 3 ด้านอยู่ในระดับมากที่สุด มีค่าเฉลี่ยอยู่ที่ 4.63 สูงกว่าคะแนนเฉลี่ยที่ตั้งไว้ที่ 3.5 คะแนนขึ้นไป ส่วนค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานเฉลี่ยอยู่ที่ 0.55 และร้อยละ 100 ให้ความคิดเห็นว่าจะดาวน์โหลดมาใช้งานด้วยเหตุผลเรื่องความสะดวกเร็วมีประโยชน์ และใช้ง่ายของระบบ

ดังนั้นจึงพอสรุปได้ว่า ซอฟต์แวร์แอปพลิเคชันทำงานได้บรรลุตามวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้ สามารถนำไปใช้งานบนโทรศัพท์มือถือ ช่วยในการค้นหาข้อมูลของโรงพยาบาลและเส้นทางพร้อมหมายเลขฉุกเฉิน ค้นหาข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้น ค้นหาข้อมูลวิธีการปฐมพยาบาลเพื่ออำนวยความสะดวกให้ผู้ใช้งานสามารถโทรศัพท์ติดต่อและสอบถามข้อมูลต่างๆ ตลอดจนขอความช่วยเหลือได้ตลอดเวลา และเมื่อเกิดเหตุการณ์เจ็บป่วยฉุกเฉินจะสามารถช่วยเหลือเบื้องต้นได้อย่างถูกวิธี

## 5.2 ข้อเสนอแนะในการศึกษาขั้นต่อไป

5.2.1 การปรับปรุงการออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Interface) ให้ทันสมัยน่าใช้ เช่นสี รูปแบบตัวอักษร รูปแบบไอคอน เป็นต้น ซึ่งต้องมีการศึกษาค้นคว้าเพิ่มเติม เพื่อนำไปใช้ในการพัฒนา

5.2.2 เพิ่มหมวดหมู่ข้อมูลชื่อโรงพยาบาลเป็นภาษาอังกฤษ และเพิ่มที่อยู่ของโรงพยาบาล

5.2.3 เพิ่มข้อมูลโรงพยาบาลให้ใช้ได้ทั่วประเทศ

5.2.4 การพัฒนาเวอร์ชันต่อไปให้สามารถแสดงรายละเอียดระบบทางไปยังโรงพยาบาลให้ลัดลงไปเรื่อยๆ ตามระยะเวลาการเคลื่อนที่หรือการเดินทางจริง

5.2.5 ผู้พัฒนาต้องมีการอัพเดตเวอร์ชันทุกครั้งที่มีการเปลี่ยนแปลงข้อมูล เช่น ข้อมูลหมายเลขฉุกเฉิน ของโรงพยาบาล ข้อมูลของโรงพยาบาลที่เปิดให้บริการใหม่ และข้อมูลการปฐมพยาบาล เป็นต้น

5.2.6 การพัฒนาเวอร์ชันที่สามารถเลือกภาษาได้ เช่น ภาษาอังกฤษ เพื่อเพิ่มทางเลือกในการรองรับการเข้าสู่ประชาคมเศรษฐกิจอาเซียน (AEC หรือ ASEAN Economics Community) ของประเทศไทย ซึ่งต้องอาศัยการศึกษาค้นคว้าเพิ่มเติม

5.2.7 เพื่อความเหมาะสมกับสภาพการพัฒนาซอฟต์แวร์ ได้รับการพัฒนาให้มีประสิทธิภาพสูงยิ่งขึ้น และสามารถนำหลักการไปพัฒนาให้สามารถใช้ได้กับโทรศัพท์สมาร์ทโฟน ทุกรอบบุน เพื่อให้เกิดประโยชน์แก่ผู้ใช้ทั่วๆไป เติบโตง่ายด้วยหลักการใช้ง่ายสะดวกรวดเร็วและมีประโยชน์ ต่อผู้ใช้เป็นสำคัญ



○

○

## บรรณานุกรม

### ภาษาไทย

#### หนังสือ

ขาวศักดิ์ สังข์เจริญ. (2555). การเขียน iPhone Apps สำหรับผู้เริ่มต้น (พิมพ์ครั้งที่2). กรุงเทพฯ : ส.เอชี.ย.เพรส(1989).

#### สารสนเทศจากสื่ออิเล็กทรอนิกส์

บุญรา ประกอบธรรม. (2553). แนวโน้มธุรกิจในกลุ่มสมาร์ทโฟนปี2010. วารสารนักบริหาร.

30(2). สืบค้นเมื่อ 1 มิถุนายน 2556, จาก

[http://www.bu.ac.th/knowledgecenter/executive\\_journal/30\\_2/pdf/aw33.pdf](http://www.bu.ac.th/knowledgecenter/executive_journal/30_2/pdf/aw33.pdf)

สุชาดา พลาษัยกิริมยศล. (2554). แนวโน้มการใช้โน้ตบุ๊กแอพพลิเคชัน. วารสารนักบริหาร. 31(4).

สืบค้นเมื่อ 1 มิถุนายน 2556, จาก

[http://www.bu.ac.th/knowledgecenter/executive\\_journal/oct\\_dec\\_11/pdf/aw018.pdf](http://www.bu.ac.th/knowledgecenter/executive_journal/oct_dec_11/pdf/aw018.pdf)

เว็บไซต์แบ่งปันแผนที่. สืบค้นเมื่อ 1 มิถุนายน 2556, จาก

<http://map.rimnam.com/>

เว็บไซต์แบ่งปันแผนที่. สืบค้นเมื่อ 1 มิถุนายน 2556, จาก

<http://www.dpt.go.th/suphanburi/toc/10/102PlaceSuphanburiGeoRSS.html>

เว็บไซต์แบ่งปันแผนที่. สืบค้นเมื่อ 1 มิถุนายน 2556, จาก

<http://maps.google.co.th/>

เว็บไซต์แบ่งปันแผนที่. สืบค้นเมื่อ 1 มิถุนายน 2556, จาก

<http://www.thailand-map-guide.com/latlong/>

เว็บไซต์แบ่งปันชื่อโรงพยาบาลและหมายเลขฉุกเฉิน. สืบค้นเมื่อ 1 มิถุนายน 2556, จาก

<http://www.yourhealthygude.com/hospital/hospital-bkk.htm>

เว็บไซต์แบ่งปันชื่อโรงพยาบาลและหมายเลขฉุกเฉิน. สืบค้นเมื่อ 1 มิถุนายน 2556, จาก

<http://www.insure.co.th/index.php/2010-07-19-04-16-36/2012-03-30-03-02-20>

เว็บไซต์แบ่งปันคุณมือประชาชนเรื่องน่ารู้เกี่ยวกับการปฐมนิเทศบำบัดเมืองดัน สถาบันการแพทย์ด้านอุบัติเหตุและสาธารณสุข กรมการแพทย์กระทรวงสาธารณสุข. สืบค้นเมื่อ 1 มิถุนายน 2556, จาก

<http://www.thaiall.com/data/primary.htm>

เว็บไซต์แบ่งปันแอพพลิเคชัน. สืบค้นเมื่อ 1 กรกฎาคม 2556, จาก

<https://itunes.apple.com/th/genre/ios-kar-thxng-theiyw/id6003?mt=8>

เว็บไซต์แบ่งปันสถิติการเกิดอุบัติเหตุทางจราจรที่ก่อให้เกิดการบาดเจ็บและเสียชีวิตในเทศกาลปีใหม่ ช่วงจีดีวันอันตรายของประเทศไทย พ.ศ. 2550-2555. สืบค้นเมื่อ 1 กรกฎาคม 2556,

<https://sites.google.com/site/kruyutsbw/khwam-peliynpaelng-cak-kar-chi-ict>

เว็บไซต์แบ่งปันโปรแกรมสำหรับ SPSS 17 Multilenguage Full. part2. สืบค้นเมื่อ 1 สิงหาคม 2556,

จาก [http://www.art2bempire.com/board/index.php?topic=134213.0%20\(SPSS\)](http://www.art2bempire.com/board/index.php?topic=134213.0%20(SPSS))

เว็บไซต์แบ่งปันความรู้เรื่องการแบ่งวัยทำงาน. สืบค้นเมื่อ 1 สิงหาคม 2556, จาก

[http://mulinet2.li.mahidol.ac.th/circular/aug2555/AgeDis\\_Report.pdf](http://mulinet2.li.mahidol.ac.th/circular/aug2555/AgeDis_Report.pdf)

## ภาษาต่างประเทศ

### BOOKS

John Wiley & Sons. (2012). *Beginning iOS 5 Application Development*: United States of America :

Wei-Meng Lee.

Roger S. Pressman, David Lowe. (2009). *Web Engineering A Practitioner's Approach*. Singapore :

McGRAW-HILL International.





ภาคผนวก ก  
การออกแบบตารางฐานข้อมูล

### Data Dictionary

**ตารางที่ 1 Hospital ใช้แสดงรายละเอียดการเก็บชื่อ โรงพยาบาล**

ลำดับ	แอทริบิวต์	ความหมาย	ชนิด	คีย์
1.	Id	รหัสโรงพยาบาล	INTEGER	PK
2.	Hospital_Name	ชื่อโรงพยาบาล	TEXT	
3.	Longitude	พิกัดเส้นแบ่ง	DOUBLE	
4.	Latitude	พิกัดเส้นรุ้ง	DOUBLE	
5.	Tellephone	เบอร์โทรศัพท์	TEXT	
6.	Address	จังหวัด	TEXT	
7.	Province_Id	รหัสจังหวัด	INTEGER	

**ตารางที่ 2 Hot Line ใช้แสดงรายละเอียดการเก็บชื่อหน่วยงานที่ต้องการค้นหาเร่งด่วน**

ลำดับ	แอทริบิวต์	ความหมาย	ชนิด	คีย์
1.	Id	รหัสหน่วยงาน	INTEGER	PK
2.	Name	ชื่อหน่วยงาน	TEXT	
3.	Tellephone	เบอร์โทรศัพท์	TEXT	
4.	Icon	ชื่อ Icon	TEXT	
5.	Status	แจ้งสถานะ	INTEGER	

ตารางที่ 3 category\_firstartid ใช้แสดงรายละเอียดการเก็บชื่อหัวข้อหลักการปฐมพยาบาล

ลำดับ	แอทริบิวต์	ความหมาย	ชนิด	คีย์
1.	Id	รหัสหัวข้อหลักการปฐมพยาบาล	INTEGER	PK
2.	Name	ชื่อหัวข้อหลักการปฐมพยาบาล	TEXT	
3.	Icon	ชื่อ Icon	INTEGER	

ตารางที่ 4 sub\_category\_firstartid ใช้แสดงรายละเอียดการเก็บชื่อหัวข้อย่อยการปฐมพยาบาล

ลำดับ	แอทริบิวต์	ความหมาย	ชนิด	คีย์
1.	Id	รหัสหัวข้อย่อยการปฐมพยาบาล	INTEGER	PK
2.	Name	ชื่อหัวข้อย่อยการปฐมพยาบาล	TEXT	
3.	Id_category	รหัสหัวข้อหลักการปฐมพยาบาล	INTEGER	FK

ตารางที่ 5 description\_firstartid ใช้แสดงรายละเอียดการปฐมพยาบาลของหัวข้อย่อย

ลำดับ	แอทริบิวต์	ความหมาย	ชนิด	คีย์
1.	Id	รหัสหัวข้อรายละเอียดการปฐมพยาบาล	INTEGER	PK
2.	Description	รายละเอียดการปฐมพยาบาล	TEXT	
3.	Id_sub_category	รหัสหัวข้อย่อยการปฐมพยาบาล	INTEGER	FK

ตารางที่ 6 Video\_firstartid ใช้แสดงรายละเอียดการเก็บชื่อหัวข้อวิดีโอการปฐมพยาบาล

ลำดับ	แอทริบิวต์	ความหมาย	ชนิด	คีย์
1.	Id	รหัสชื่อหัวข้อวิดีโอการปฐมพยาบาล	INTEGER	PK
2.	Name	ชื่อหัวข้อวิดีโอการปฐมพยาบาล	TEXT	
3.	URL	เก็บ URL วิดีโอการปฐมพยาบาลของระบบยูทูบ	TEXT	

ภาคผนวก ข

Use Case Scenario

### ตารางที่ 1 Use Case Description Map

Use Case Name	Search Map Location													
Actor	User , Apple Map System													
Pre conditions	ผู้ใช้เข้าสู่ระบบโดยเลือกเมนู Map เพื่อค้นหาข้อมูลของโรงพยาบาล													
Post conditions	ระบบแสดง ชื่อโรงพยาบาลพร้อมเส้นทางและหมายเลขฉุกเฉิน													
Flow of Events	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Actor</th> <th>System</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>           1. ผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบ            2. ผู้ใช้งานเลือกเมนู Map            Apple Map System จะทำการจัดการกับระบบฐานข้อมูลที่ใช้งานบน Hospitalfinder         </td><td>           2 ระบบประมวลผลข้อมูลและแสดง Map ประกอบด้วย หมวดของพิกัดตำแหน่งของผู้ใช้ (สีแดง)            และหมวดของพิกัดตำแหน่งโรงพยาบาล (สีแดง)         </td></tr> <tr> <td>           3. ผู้ใช้ Tap เลือกหมวดของพิกัดตำแหน่งโรงพยาบาล (สีแดง)         </td><td>           3. ระบบแสดงชื่อและหมายเลขฉุกเฉินของโรงพยาบาลที่ผู้ใช้เลือกพร้อม Icon Route (รูปชง) และ Icon Calling (รูปโทรศัพท์)         </td></tr> <tr> <td>           4. ผู้ใช้ Tap เลือก Icon Calling         </td><td>           4. ระบบแสดง พิงก์ชัน Calling ที่มีหมายเลขฉุกเฉินเพื่อให้ผู้ใช้กดโทรออก         </td></tr> <tr> <td>           5. ผู้ใช้ Tap เลือก Call         </td><td>           5. พิงก์ชัน Calling จะทำงานโดยการเชื่อมต่อโทรศัพท์โดยอัตโนมัติ         </td></tr> <tr> <td>           6. หากผู้ใช้เลือก Cancel            7. ผู้ใช้ Tap เลือก Icon Route         </td><td>           6. ระบบจะย้อนกลับไปพิงก์ชันข้อ 3            7. ระบบจะทำการประมวลผลการค้นหาเส้นทางไปยังโรงพยาบาลให้เลือกใช้ บางโรงพยาบาลอาจมีหลายเส้นทางให้ผู้ใช้สามารถเลือกใช้งานในกรณีโรงพยาบาลที่ผู้ใช้เลือกมีหลายเส้นทาง ผู้ใช้สามารถเปลี่ยนแปลงการเลือกเส้นทางของโรงพยาบาลได้จาก         </td></tr> </tbody> </table>	Actor	System	1. ผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบ 2. ผู้ใช้งานเลือกเมนู Map Apple Map System จะทำการจัดการกับระบบฐานข้อมูลที่ใช้งานบน Hospitalfinder	2 ระบบประมวลผลข้อมูลและแสดง Map ประกอบด้วย หมวดของพิกัดตำแหน่งของผู้ใช้ (สีแดง) และหมวดของพิกัดตำแหน่งโรงพยาบาล (สีแดง)	3. ผู้ใช้ Tap เลือกหมวดของพิกัดตำแหน่งโรงพยาบาล (สีแดง)	3. ระบบแสดงชื่อและหมายเลขฉุกเฉินของโรงพยาบาลที่ผู้ใช้เลือกพร้อม Icon Route (รูปชง) และ Icon Calling (รูปโทรศัพท์)	4. ผู้ใช้ Tap เลือก Icon Calling	4. ระบบแสดง พิงก์ชัน Calling ที่มีหมายเลขฉุกเฉินเพื่อให้ผู้ใช้กดโทรออก	5. ผู้ใช้ Tap เลือก Call	5. พิงก์ชัน Calling จะทำงานโดยการเชื่อมต่อโทรศัพท์โดยอัตโนมัติ	6. หากผู้ใช้เลือก Cancel 7. ผู้ใช้ Tap เลือก Icon Route	6. ระบบจะย้อนกลับไปพิงก์ชันข้อ 3 7. ระบบจะทำการประมวลผลการค้นหาเส้นทางไปยังโรงพยาบาลให้เลือกใช้ บางโรงพยาบาลอาจมีหลายเส้นทางให้ผู้ใช้สามารถเลือกใช้งานในกรณีโรงพยาบาลที่ผู้ใช้เลือกมีหลายเส้นทาง ผู้ใช้สามารถเปลี่ยนแปลงการเลือกเส้นทางของโรงพยาบาลได้จาก	
Actor	System													
1. ผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบ 2. ผู้ใช้งานเลือกเมนู Map Apple Map System จะทำการจัดการกับระบบฐานข้อมูลที่ใช้งานบน Hospitalfinder	2 ระบบประมวลผลข้อมูลและแสดง Map ประกอบด้วย หมวดของพิกัดตำแหน่งของผู้ใช้ (สีแดง) และหมวดของพิกัดตำแหน่งโรงพยาบาล (สีแดง)													
3. ผู้ใช้ Tap เลือกหมวดของพิกัดตำแหน่งโรงพยาบาล (สีแดง)	3. ระบบแสดงชื่อและหมายเลขฉุกเฉินของโรงพยาบาลที่ผู้ใช้เลือกพร้อม Icon Route (รูปชง) และ Icon Calling (รูปโทรศัพท์)													
4. ผู้ใช้ Tap เลือก Icon Calling	4. ระบบแสดง พิงก์ชัน Calling ที่มีหมายเลขฉุกเฉินเพื่อให้ผู้ใช้กดโทรออก													
5. ผู้ใช้ Tap เลือก Call	5. พิงก์ชัน Calling จะทำงานโดยการเชื่อมต่อโทรศัพท์โดยอัตโนมัติ													
6. หากผู้ใช้เลือก Cancel 7. ผู้ใช้ Tap เลือก Icon Route	6. ระบบจะย้อนกลับไปพิงก์ชันข้อ 3 7. ระบบจะทำการประมวลผลการค้นหาเส้นทางไปยังโรงพยาบาลให้เลือกใช้ บางโรงพยาบาลอาจมีหลายเส้นทางให้ผู้ใช้สามารถเลือกใช้งานในกรณีโรงพยาบาลที่ผู้ใช้เลือกมีหลายเส้นทาง ผู้ใช้สามารถเปลี่ยนแปลงการเลือกเส้นทางของโรงพยาบาลได้จาก													

		<p>รายการเลือกเส้นทางที่ระบบแสดงและสามารถ Tap เพื่อเปิดหรือปิดการแสดงเส้นทางได้จาก Icon เปิด-ปิด(ลูกศรสีเขียวอ่อน)</p> <p>8. ผู้ใช้ Tap เลือก เส้นทางเพื่อเดินทางไปยังโรงพยาบาล</p> <p>9. หากผู้ใช้ไม่ต้องการเลือกเส้นทางไปยังโรงพยาบาลหรือต้องการเปลี่ยนโรงพยาบาล</p>
		<p>8. ระบบจะแสดงเส้นทางจากตำแหน่งพิกัดผู้ใช้ไปยังโรงพยาบาลพร้อมคำนวณระยะทางให้ชี้แจงมีหน่วยเป็น กิโลเมตร</p> <p>9. ระบบจะขอนกลับไปฟังก์ชันในข้อ 3</p>

### ตารางที่ 2 Use Case Description Search Hospital Data

Use Case Name	Search Hospital Data	
Actor	User	
Pre Conditions	ผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบ โดยเลือกเมนู Search เพื่อค้นหาข้อมูลโรงพยาบาล	
Post Conditions	ระบบแสดงชื่อและหมายเลขอุบัติเหตุของโรงพยาบาล	
Flow of Events	<p>Actor</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบ</li> <li>2. ผู้ใช้งานเลือกเมนู Search</li> <li>3. ถ้าผู้ใช้กดบริเวณกล่องรับ ข้อความกรอกชื่อโรงพยาบาล เพื่อพิมพ์คำค้นหรืออีกกรณี หนึ่งคือผู้ใช้สามารถค้นหา โดยการเลื่อนหน้าจอขึ้นลง เพื่อเลือกโรงพยาบาลที่ ต้องการได้ ซึ่งจะเรียงลำดับ ชื่อตามตัวอักษรไทย ก-ษ</li> <li>4. ผู้ใช้พิมพ์ชื่อโรงพยาบาลที่ ต้องการค้นหาหรือเลื่อน หน้าจอขึ้นลงเพื่อเลือก โรงพยาบาลที่ต้องการ</li> <li>5. ผู้ใช้ Tap เลือกฟังก์ชัน Calling</li> <li>6. ผู้ใช้ Tap เลือก Call</li> <li>7. หากผู้ใช้เลือก Cancel</li> </ol>	<p>System</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. ระบบประมวลผลข้อมูลและแสดง หน้า Search ประกอบด้วยกล่องรับ ข้อความ Search พร้อมชื่อโรงพยาบาล และหมายเลขอุบัติเหตุ</li> <li>3. ระบบแสดงเป็นพิมพ์ หรือรายชื่อ ของโรงพยาบาลที่ผู้ใช้เลือก</li> <li>4. ระบบจะประมวลผลข้อมูลและแสดง ชื่อพร้อมหมายเลขอุบัติเหตุของ โรงพยาบาล</li> <li>5. ระบบแสดงฟังก์ชัน Calling ที่มี หมายเลขอุบัติเหตุเพื่อให้ผู้ใช้กดโทรศัพท์</li> <li>6. ฟังก์ชัน Calling จะทำงานโดยการ เชื่อมต่อโทรศัพท์โดยอัตโนมัติ</li> <li>7. ระบบจะย้อนกลับไปฟังก์ชันข้อ 4</li> </ol>

### ตารางที่ 3 Use Case Description Search Hot Line Data

Use Case Name	Search Hot Line Data	
Actor	User	
Pre Conditions	ผู้ใช้เข้าสู่ระบบโดยเลือกเมนู Hot Line เพื่อก้นหาชื่อหน่วยงานที่ต้องการ	
Post Conditions	ระบบแสดงหมายเลขฉุกเฉินของหน่วยงานที่ก้นหา	
Flow of Events	<p>Actor</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบ</li> <li>2. ผู้ใช้งานเลือกเมนู Hot Line</li> <li>3. ผู้ใช้เลือกชื่อหน่วยงานที่ต้องการก้นหาโดยการ Tap เลื่อนหน้าจอโทรศัพท์ขึ้นลง</li> <li>4. ผู้ใช้ Tap เลือกฟังก์ชัน Calling</li> <li>5. ผู้ใช้ Tap เลือก Call</li> <li>6. หากผู้ใช้เลือก Cancel</li> </ol>	<p>System</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. ระบบประมวลผลข้อมูลและแสดงหน้าจอ Hot Line ประกอบด้วยชื่อและหมายเลขฉุกเฉินของหน่วยงาน</li> <li>3. ระบบแสดงชื่อและหมายเลขฉุกเฉินของหน่วยงาน</li> <li>4. ระบบแสดง ฟังก์ชัน Calling ที่มีหมายเลขฉุกเฉินเพื่อให้ผู้ใช้กดโทรศัพท์</li> <li>5. ฟังก์ชัน Calling จะทำงานโดยการเชื่อมต่อโทรศัพท์โดยอัตโนมัติ</li> <li>6. ระบบจะย้อนกลับไปฟังก์ชันข้อ 3</li> </ol>

ตารางที่ 4 Use Case Description Search First Aid Data

Use Case Name	Search First Aid Data																																	
Actor	User																																	
Pre Conditions	ผู้ใช้เข้าสู่ระบบโดยเลือกเมนู First Aid เพื่อค้นหาข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้น																																	
Post Conditions	ระบบแสดงข้อมูลรายละเอียดการปฐมพยาบาลเบื้องต้น																																	
Flow of Events	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Actor</th> <th>System</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. ผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบ</td> <td>2. ระบบประมวลผลข้อมูลและแสดงหน้า First Aid ประกอบด้วยกล่องรับข้อความ Search พร้อมชื่อหัวข้อหลักของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น</td> </tr> <tr> <td>2. ผู้ใช้งานเลือกเมนู First Aid</td> <td></td> </tr> <tr> <td>3. ถ้าผู้ใช้กดบริเวณกล่องรับข้อความกรอกเพื่อพิมพ์คำค้น หรือสามารถค้นหาข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้นโดยการเลื่อนหน้าจอขึ้นลง</td> <td>3. ระบบแสดงเป็นพิมพ์ และรายการข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้น</td> </tr> <tr> <td>4. ผู้ใช้พิมพ์พิมพ์คำค้นที่ต้องการค้นหา</td> <td>4. ระบบจะประมวลผลข้อมูลและแสดงชื่อหัวข้อหลักของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น</td> </tr> <tr> <td>5. ผู้ใช้ Tap เลือกหัวข้อหลักของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น</td> <td>5. ระบบจะเชื่อมโยงไปยังหัวข้ออย่างของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น</td> </tr> <tr> <td>6. ผู้ใช้ Tap เลือกหัวข้ออย่างของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น</td> <td>6. ระบบจะเชื่อมโยงไปยังรายละเอียดของการปฐมพยาบาลเบื้องต้นตามหัวข้อที่ผู้ใช้เลือกเพื่อให้ผู้ใช้อ่านรายละเอียด</td> </tr> <tr> <td>7. หากผู้ใช้ไม่ต้องการอ่านเนื้อหา ก็สามารถกดข้อนกลับไปยังข้อ 6 ข้อ 5 และข้อ 4 ได้</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Actor	System	1. ผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบ	2. ระบบประมวลผลข้อมูลและแสดงหน้า First Aid ประกอบด้วยกล่องรับข้อความ Search พร้อมชื่อหัวข้อหลักของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น	2. ผู้ใช้งานเลือกเมนู First Aid		3. ถ้าผู้ใช้กดบริเวณกล่องรับข้อความกรอกเพื่อพิมพ์คำค้น หรือสามารถค้นหาข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้นโดยการเลื่อนหน้าจอขึ้นลง	3. ระบบแสดงเป็นพิมพ์ และรายการข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้น	4. ผู้ใช้พิมพ์พิมพ์คำค้นที่ต้องการค้นหา	4. ระบบจะประมวลผลข้อมูลและแสดงชื่อหัวข้อหลักของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น	5. ผู้ใช้ Tap เลือกหัวข้อหลักของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น	5. ระบบจะเชื่อมโยงไปยังหัวข้ออย่างของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น	6. ผู้ใช้ Tap เลือกหัวข้ออย่างของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น	6. ระบบจะเชื่อมโยงไปยังรายละเอียดของการปฐมพยาบาลเบื้องต้นตามหัวข้อที่ผู้ใช้เลือกเพื่อให้ผู้ใช้อ่านรายละเอียด	7. หากผู้ใช้ไม่ต้องการอ่านเนื้อหา ก็สามารถกดข้อนกลับไปยังข้อ 6 ข้อ 5 และข้อ 4 ได้		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Actor</th> <th>System</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. ผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบ</td> <td>2. ระบบประมวลผลข้อมูลและแสดงหน้า First Aid ประกอบด้วยกล่องรับข้อความ Search พร้อมชื่อหัวข้อหลักของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น</td> </tr> <tr> <td>2. ผู้ใช้งานเลือกเมนู First Aid</td> <td></td> </tr> <tr> <td>3. ถ้าผู้ใช้กดบริเวณกล่องรับข้อความกรอกเพื่อพิมพ์คำค้น หรือสามารถค้นหาข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้นโดยการเลื่อนหน้าจอขึ้นลง</td> <td>3. ระบบแสดงเป็นพิมพ์ และรายการข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้น</td> </tr> <tr> <td>4. ผู้ใช้พิมพ์พิมพ์คำค้นที่ต้องการค้นหา</td> <td>4. ระบบจะประมวลผลข้อมูลและแสดงชื่อหัวข้อหลักของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น</td> </tr> <tr> <td>5. ผู้ใช้ Tap เลือกหัวข้อหลักของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น</td> <td>5. ระบบจะเชื่อมโยงไปยังหัวข้ออย่างของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น</td> </tr> <tr> <td>6. ผู้ใช้ Tap เลือกหัวข้ออย่างของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น</td> <td>6. ระบบจะเชื่อมโยงไปยังรายละเอียดของการปฐมพยาบาลเบื้องต้นตามหัวข้อที่ผู้ใช้เลือกเพื่อให้ผู้ใช้อ่านรายละเอียด</td> </tr> <tr> <td>7. หากผู้ใช้ไม่ต้องการอ่านเนื้อหา ก็สามารถกดข้อนกลับไปยังข้อ 6 ข้อ 5 และข้อ 4 ได้</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Actor	System	1. ผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบ	2. ระบบประมวลผลข้อมูลและแสดงหน้า First Aid ประกอบด้วยกล่องรับข้อความ Search พร้อมชื่อหัวข้อหลักของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น	2. ผู้ใช้งานเลือกเมนู First Aid		3. ถ้าผู้ใช้กดบริเวณกล่องรับข้อความกรอกเพื่อพิมพ์คำค้น หรือสามารถค้นหาข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้นโดยการเลื่อนหน้าจอขึ้นลง	3. ระบบแสดงเป็นพิมพ์ และรายการข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้น	4. ผู้ใช้พิมพ์พิมพ์คำค้นที่ต้องการค้นหา	4. ระบบจะประมวลผลข้อมูลและแสดงชื่อหัวข้อหลักของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น	5. ผู้ใช้ Tap เลือกหัวข้อหลักของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น	5. ระบบจะเชื่อมโยงไปยังหัวข้ออย่างของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น	6. ผู้ใช้ Tap เลือกหัวข้ออย่างของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น	6. ระบบจะเชื่อมโยงไปยังรายละเอียดของการปฐมพยาบาลเบื้องต้นตามหัวข้อที่ผู้ใช้เลือกเพื่อให้ผู้ใช้อ่านรายละเอียด	7. หากผู้ใช้ไม่ต้องการอ่านเนื้อหา ก็สามารถกดข้อนกลับไปยังข้อ 6 ข้อ 5 และข้อ 4 ได้	
Actor	System																																	
1. ผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบ	2. ระบบประมวลผลข้อมูลและแสดงหน้า First Aid ประกอบด้วยกล่องรับข้อความ Search พร้อมชื่อหัวข้อหลักของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น																																	
2. ผู้ใช้งานเลือกเมนู First Aid																																		
3. ถ้าผู้ใช้กดบริเวณกล่องรับข้อความกรอกเพื่อพิมพ์คำค้น หรือสามารถค้นหาข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้นโดยการเลื่อนหน้าจอขึ้นลง	3. ระบบแสดงเป็นพิมพ์ และรายการข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้น																																	
4. ผู้ใช้พิมพ์พิมพ์คำค้นที่ต้องการค้นหา	4. ระบบจะประมวลผลข้อมูลและแสดงชื่อหัวข้อหลักของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น																																	
5. ผู้ใช้ Tap เลือกหัวข้อหลักของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น	5. ระบบจะเชื่อมโยงไปยังหัวข้ออย่างของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น																																	
6. ผู้ใช้ Tap เลือกหัวข้ออย่างของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น	6. ระบบจะเชื่อมโยงไปยังรายละเอียดของการปฐมพยาบาลเบื้องต้นตามหัวข้อที่ผู้ใช้เลือกเพื่อให้ผู้ใช้อ่านรายละเอียด																																	
7. หากผู้ใช้ไม่ต้องการอ่านเนื้อหา ก็สามารถกดข้อนกลับไปยังข้อ 6 ข้อ 5 และข้อ 4 ได้																																		
Actor	System																																	
1. ผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบ	2. ระบบประมวลผลข้อมูลและแสดงหน้า First Aid ประกอบด้วยกล่องรับข้อความ Search พร้อมชื่อหัวข้อหลักของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น																																	
2. ผู้ใช้งานเลือกเมนู First Aid																																		
3. ถ้าผู้ใช้กดบริเวณกล่องรับข้อความกรอกเพื่อพิมพ์คำค้น หรือสามารถค้นหาข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้นโดยการเลื่อนหน้าจอขึ้นลง	3. ระบบแสดงเป็นพิมพ์ และรายการข้อมูลการปฐมพยาบาลเบื้องต้น																																	
4. ผู้ใช้พิมพ์พิมพ์คำค้นที่ต้องการค้นหา	4. ระบบจะประมวลผลข้อมูลและแสดงชื่อหัวข้อหลักของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น																																	
5. ผู้ใช้ Tap เลือกหัวข้อหลักของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น	5. ระบบจะเชื่อมโยงไปยังหัวข้ออย่างของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น																																	
6. ผู้ใช้ Tap เลือกหัวข้ออย่างของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น	6. ระบบจะเชื่อมโยงไปยังรายละเอียดของการปฐมพยาบาลเบื้องต้นตามหัวข้อที่ผู้ใช้เลือกเพื่อให้ผู้ใช้อ่านรายละเอียด																																	
7. หากผู้ใช้ไม่ต้องการอ่านเนื้อหา ก็สามารถกดข้อนกลับไปยังข้อ 6 ข้อ 5 และข้อ 4 ได้																																		

### ตารางที่ 5 Use Case Description Search Video First Aid

Use Case Name	Search Video First Aid													
Actor	User													
Pre Conditions	ผู้ใช้เข้าสู่ระบบ โดยเลือกเมนู Video เพื่อค้นหาข้อมูล Video การปฐมพยาบาลเบื้องต้น													
Post Conditions	ระบบจะประมวลผลข้อมูลและทำการเชื่อมต่อกับระบบยุทธบุปเพื่อนำ Video มาแสดง													
Flow of Events	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Actor</th> <th>System</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. ผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบ 2. ผู้ใช้งานเลือกเมนู Video</td> <td>2. ระบบประมวลผลข้อมูลและแสดงหน้า First Aid Video ประกอบด้วยรายชื่อหัวข้อ Video ของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น</td> </tr> <tr> <td>3. ผู้ใช้เลือกชื่อหัวข้อ Video การปฐมพยาบาลเบื้องต้น โดยการ Tap เลื่อนหน้าจอโทรศัพท์ขึ้นลง</td> <td>3. ระบบแสดงชื่อหัวข้อ Video การปฐมพยาบาลเบื้องต้น</td> </tr> <tr> <td>4. ผู้ใช้ Tap เลือกหัวข้อ Video การปฐมพยาบาลเบื้องต้น</td> <td>4. ระบบจะประมวลผลข้อมูลและทำการเชื่อมต่อกับระบบยุทธบุปเพื่อนำ Video มาแสดง</td> </tr> <tr> <td>5. ผู้ใช้ Tap เลือกการแสดง Video</td> <td>5. ระบบจะแสดง Video ตามหัวข้อที่ผู้ใช้เลือก</td> </tr> <tr> <td>6. ผู้ใช้ Tap หยุดการแสดง Video และสามารถกดปุ่นกลับไปยังรายการข้อ 3 เพื่อเลือกหัวข้อ Video ใหม่</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Actor	System	1. ผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบ 2. ผู้ใช้งานเลือกเมนู Video	2. ระบบประมวลผลข้อมูลและแสดงหน้า First Aid Video ประกอบด้วยรายชื่อหัวข้อ Video ของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น	3. ผู้ใช้เลือกชื่อหัวข้อ Video การปฐมพยาบาลเบื้องต้น โดยการ Tap เลื่อนหน้าจอโทรศัพท์ขึ้นลง	3. ระบบแสดงชื่อหัวข้อ Video การปฐมพยาบาลเบื้องต้น	4. ผู้ใช้ Tap เลือกหัวข้อ Video การปฐมพยาบาลเบื้องต้น	4. ระบบจะประมวลผลข้อมูลและทำการเชื่อมต่อกับระบบยุทธบุปเพื่อนำ Video มาแสดง	5. ผู้ใช้ Tap เลือกการแสดง Video	5. ระบบจะแสดง Video ตามหัวข้อที่ผู้ใช้เลือก	6. ผู้ใช้ Tap หยุดการแสดง Video และสามารถกดปุ่นกลับไปยังรายการข้อ 3 เพื่อเลือกหัวข้อ Video ใหม่		
Actor	System													
1. ผู้ใช้งานเข้าสู่ระบบ 2. ผู้ใช้งานเลือกเมนู Video	2. ระบบประมวลผลข้อมูลและแสดงหน้า First Aid Video ประกอบด้วยรายชื่อหัวข้อ Video ของการปฐมพยาบาลเบื้องต้น													
3. ผู้ใช้เลือกชื่อหัวข้อ Video การปฐมพยาบาลเบื้องต้น โดยการ Tap เลื่อนหน้าจอโทรศัพท์ขึ้นลง	3. ระบบแสดงชื่อหัวข้อ Video การปฐมพยาบาลเบื้องต้น													
4. ผู้ใช้ Tap เลือกหัวข้อ Video การปฐมพยาบาลเบื้องต้น	4. ระบบจะประมวลผลข้อมูลและทำการเชื่อมต่อกับระบบยุทธบุปเพื่อนำ Video มาแสดง													
5. ผู้ใช้ Tap เลือกการแสดง Video	5. ระบบจะแสดง Video ตามหัวข้อที่ผู้ใช้เลือก													
6. ผู้ใช้ Tap หยุดการแสดง Video และสามารถกดปุ่นกลับไปยังรายการข้อ 3 เพื่อเลือกหัวข้อ Video ใหม่														

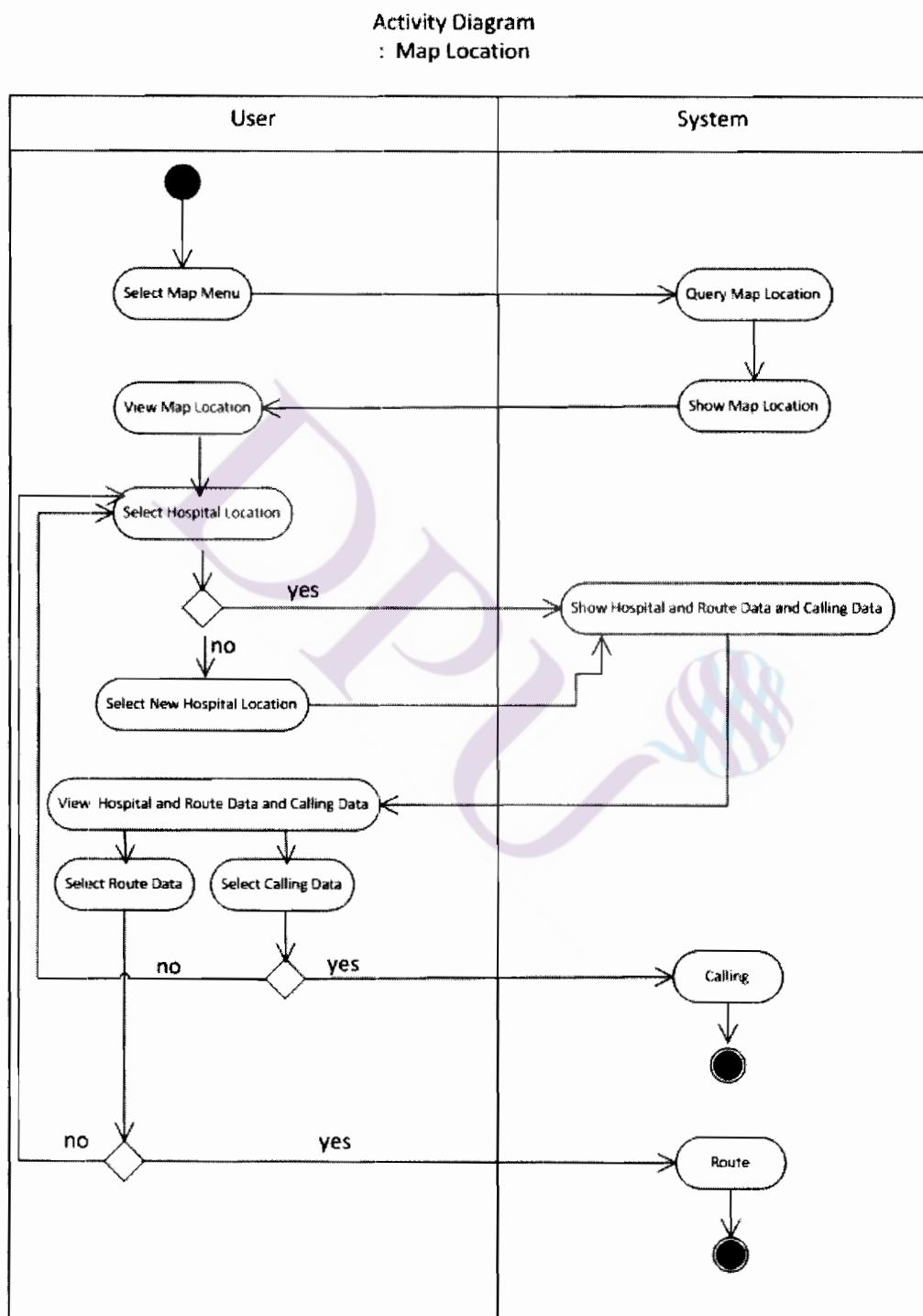
ภาคผนวก ค

ผังแสดงกิจกรรมที่เกิดขึ้นของกิจกรรม

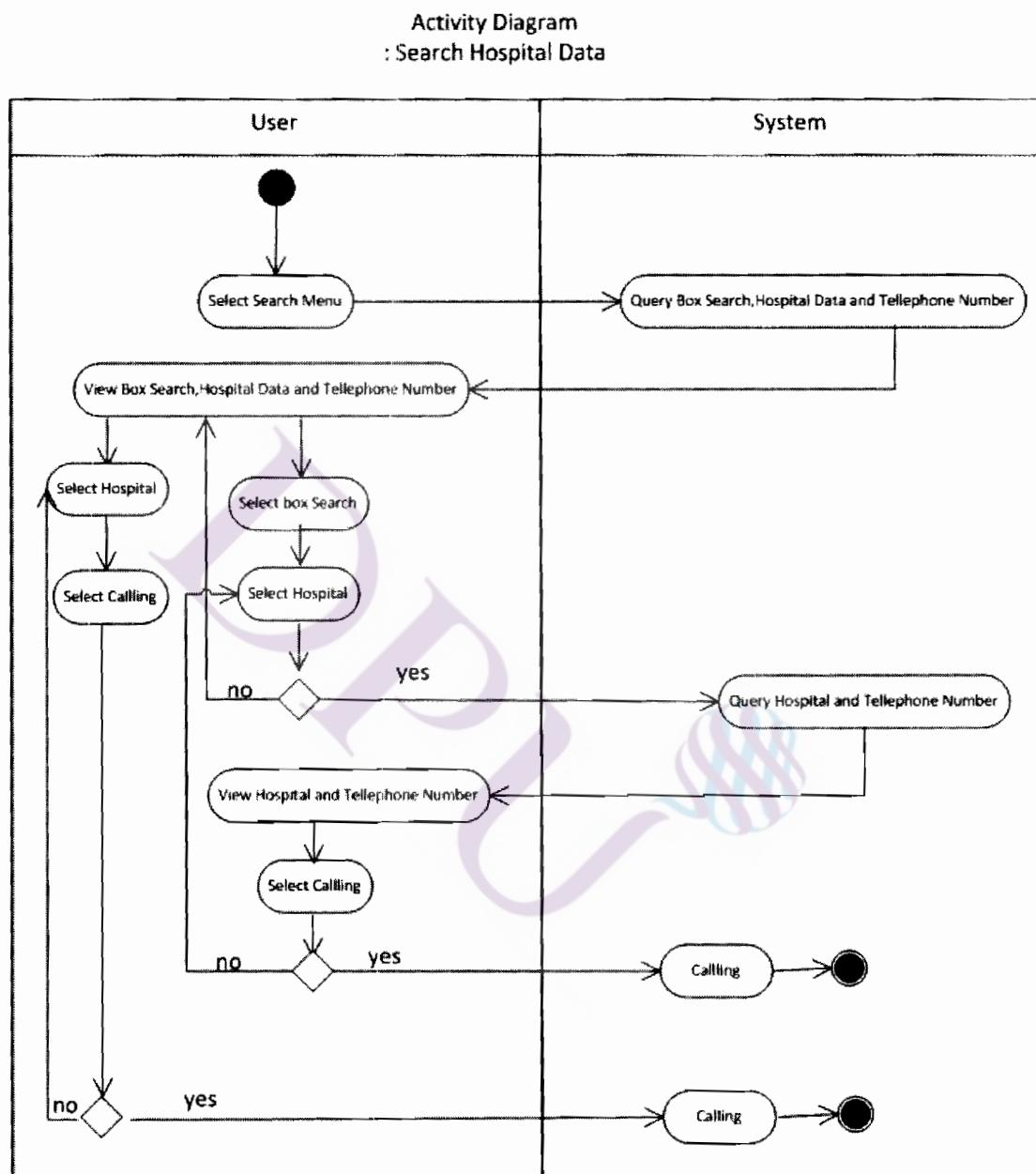
ตารางที่ 1 ส่วนประกอบของ Activity Diagram

ชื่อสัญลักษณ์	ความหมาย	สัญลักษณ์
Initial Activity	แสดงจุดเริ่มต้นของการทำกิจกรรม	
Activity	กำหนดกิจกรรมที่กระทำโดยผู้ที่มีส่วน เกี่ยวข้องกับระบบหรือกิจกรรมที่ระบบ กระทำ	
Decision	เงื่อนไขที่ใช้ในการตัดสินใจหรือเป็น ทางเลือกในการทำกิจกรรม	
Final Activity	แสดงจุดสิ้นสุดของการทำกิจกรรม	

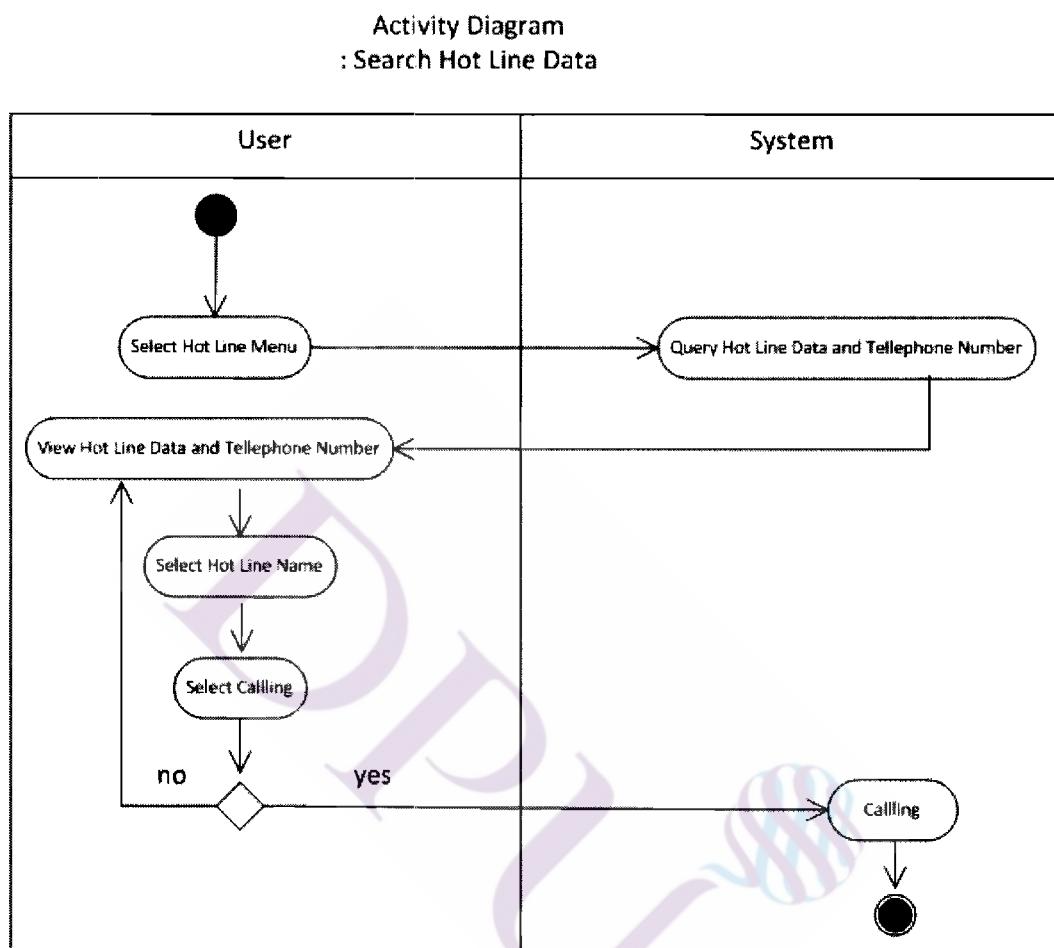
รูปที่ 1 Activity Diagram Map Location



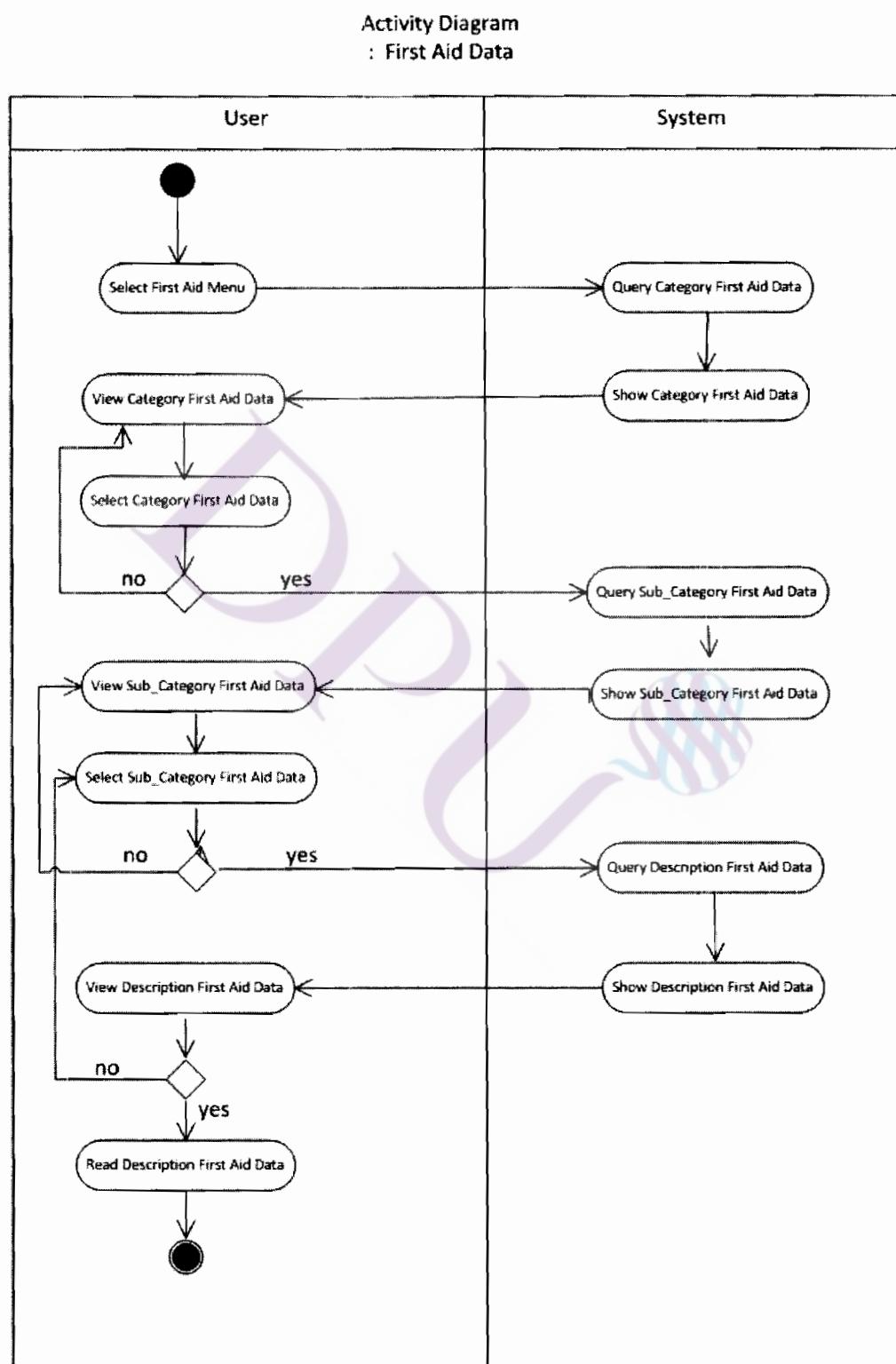
**รูปที่ 2 Activity Diagram Search Hospital Data**



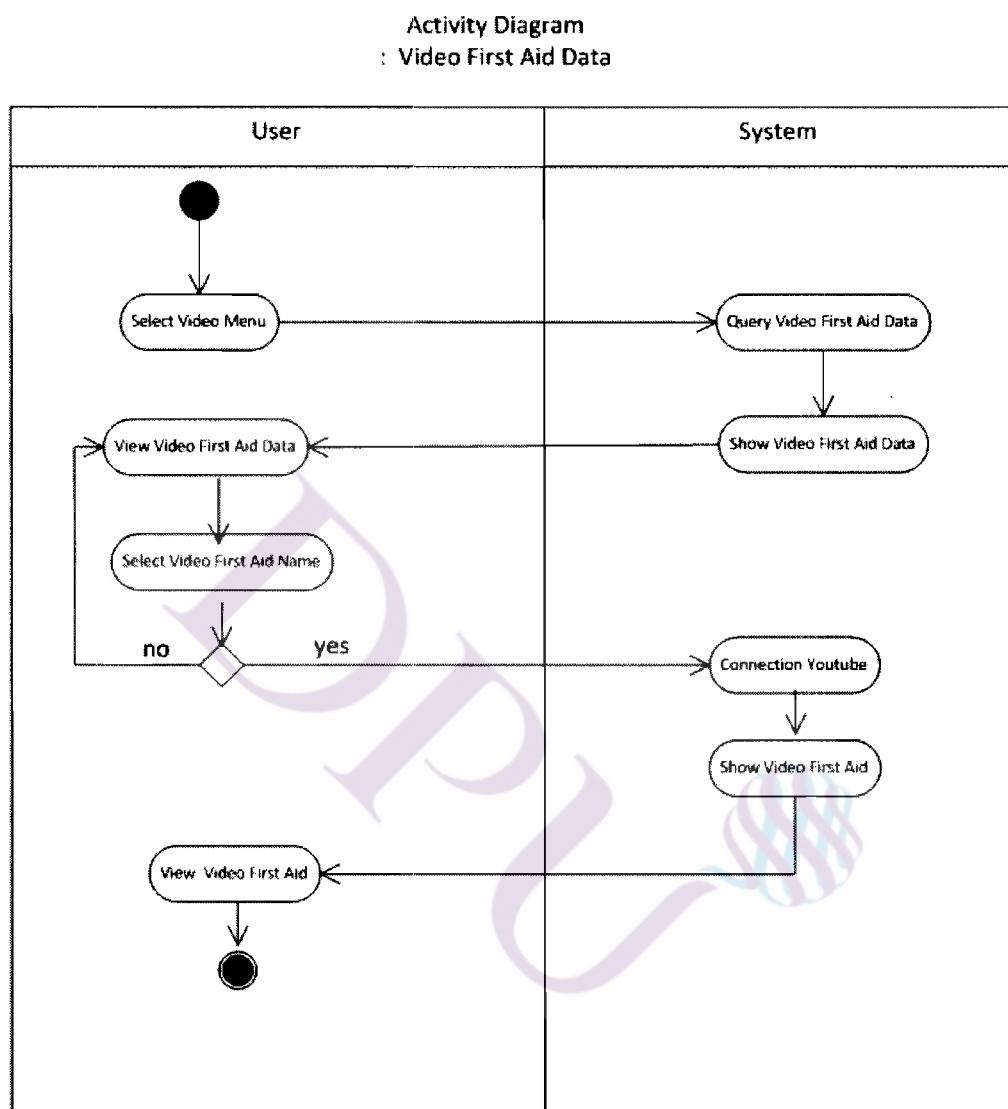
### ງົບ 3 Activity Diagram Search Hot Line Data



**รูปที่ 4 Activity Diagram First Aid Data**



### ງົບ 5 Activity Diagram Video First Aid Data





ภาควิชา

ตัวอย่างแบบสอบถาม

## แบบสอบถาม

**ห้องปฏิบัติฯ เดอร์ : แอพพลิเคชัน สำหรับการค้นหาโรงพยาบาลและหมายเลขอุบัติเดิน**  
**เรื่อง ข้อมูลนี้จะถูกใช้ในการตอบแบบสอบถาม**  
**เรียน ผู้ดูแลแบบสอบถามทุกท่าน**

ด้วยข้าพเจ้านางชาด พินธุกนก อุยร์ระหว่างทำการศึกษาเรื่องการพัฒนาแอพพลิเคชันบนโทรศัพท์มือถือไอโฟน กรณีศึกษา: การค้นหาโรงพยาบาลพร้อมหมายเลขอุบัติเดิน เพื่อใช้ประกอบงานวิจัยระดับปริญญาโท คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ หลักสูตรวิทยาศาสตร์มหาบัณฑิต สาขา วิศวกรรมเว็บ มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์ จึงได้ขอความอนุเคราะห์จากท่านตอบแบบสอบถาม ทั้งนี้ข้าพเจ้าขอรับรองว่าข้อมูลนี้จะถูกเก็บเป็นความลับเฉพาะไม่นำไปเปิดเผย จึงขอให้ท่านไว้วางใจ และขอให้ท่านตอบแบบสอบถามให้ตรงกับความเป็นจริงมากที่สุด และโปรดตอบแบบสอบถามให้ครบถ้วนทุกส่วน การศึกษานี้จะสำเร็จลุล่วงไม่ได้หากไม่ได้รับความอนุเคราะห์จากท่าน จึงหวังเป็นอย่างยิ่งว่า จะได้รับความอนุเคราะห์จากท่าน และขอขอบพระคุณมา ณ โอกาสนี้

### คำชี้แจง

1. แบบสอบถามมีวัตถุประสงค์เพื่อทราบความพึงพอใจเรื่อง การพัฒนาแอพพลิเคชันบนโทรศัพท์มือถือไอโฟน กรณีศึกษา: การค้นหาโรงพยาบาลพร้อมหมายเลขอุบัติเดิน สำหรับเป็นข้อมูลในการปรับปรุงและพัฒนาระบบที่มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้นในโอกาสต่อไป
  2. ความคิดเห็นที่ท่านได้ตอบแบบสอบถามนี้จะมีคุณค่ายิ่งและจะไม่ส่งผลกระทบต่อผู้ดูแลแบบสอบถามใดๆ ทั้งสิ้น
  3. ข้อมูลนี้จะถูกเก็บเป็นความลับเฉพาะ กรุณาตอบให้ตรงความเป็นจริงมากที่สุด
  4. โปรดอ่านข้อความอย่างละเอียดและเลือกโดยทำเครื่องหมาย ลงใน ในช่องระดับที่เป็นจริงหรือใกล้เคียงตรงกับความเป็นจริงของท่านมากที่สุด
- แบบสอบถามมีทั้งหมด 3 ตอน คือ

ตอนที่ 1 ข้อมูลส่วนบุคคล

ตอนที่ 2 ข้อมูลความคิดเห็นเกี่ยวกับการออกแบบและการทำงานของระบบ

ตอนที่ 3 ข้อเสนอแนะและแนวทางในการปรับปรุงและพัฒนาระบบ

**ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม**

คำชี้แจง โปรดทำเครื่องหมาย  ลงในหน้าข้อความซึ่งตรงกับข้อมูลของท่าน

---

**1. ข้อมูลส่วนบุคคล**

1.1 เพศ  ชาย  หญิง

1.2 อายุ  ต่ำกว่าหรือเท่ากับ 27 ปี  28-48 ปี  49 ปีขึ้นไป

1.3 ระดับการศึกษา

ต่ำกว่าปริญญาตรี  ปริญญาตรี  ปริญญาโทหรือสูงกว่า

1.4 มีประสบการณ์ในการใช้โทรศัพท์มือถือสมาร์ทโฟน (Smart Phone)

เคย  ไม่เคย

1.5 มีประสบการณ์ในการเป็นผู้ใช้งานแอพพลิเคชันการค้นหาสถานที่ต่างๆ โดยการใช้แพนที่

เคย  ไม่เคย

1.6 มีประสบการณ์ในการเป็นผู้พัฒนาระบบ (Developer)

เคย  ไม่เคย

1.7 มีประสบการณ์ในการเป็นผู้ทดสอบระบบโปรแกรมประยุกต์ต่างๆ (Tester)

เคย  ไม่เคย

**ตอนที่ 2 ข้อมูลความคิดเห็นเกี่ยวกับการออกแบบและการทำงานของระบบ  
คำชี้แจง**

1. แบบสอบถามตอนที่ 2 เป็นการสอบถามข้อมูลความคิดเห็นของผู้ตอบแบบสอบถามภายหลังจากการได้ทดลองใช้แอปพลิเคชันที่พัฒนาขึ้น ซึ่งแบบสอบถามแบ่งเป็น 3 ด้านคือ
  - 1.1 ด้านประสิทธิภาพการทำงานของระบบ (System Performance Tests)  
เป็นการประเมินผลประสิทธิภาพและความรวดเร็วในการทำงานของระบบ
  - 1.2 ด้านการทำงานได้ตามฟังก์ชันงานของระบบ (System Functionality Tests)  
เป็นการประเมินผลความถูกต้องในการทำงานของระบบ
  - 1.3 ด้านความง่ายต่อการใช้งานระบบ (Usability Tests)  
เป็นการประเมินลักษณะการออกแบบของระบบว่าง่ายต่อการใช้งานมากน้อยเพียงใด
2. ในการตอบแบบสอบถามโปรดพิจารณาข้อความแล้วทำเครื่องหมาย  ลงในช่องแบบสอบถามที่ตรงกับระดับความคิดเห็นของท่านมากที่สุด โดยตัวเลขระดับความเหมาะสม/ความพึงพอใจแต่ละด้านมีความหมายดังนี้

ระดับคะแนนความคิดเห็น		ความหมาย
5	มากที่สุด	มีความเหมาะสม/ความพึงพอใจในระดับมากที่สุด
4	มาก	มีความเหมาะสม/ความพึงพอใจในระดับดีมาก
3	ปานกลาง	มีความเหมาะสม/ความพึงพอใจในระดับปานกลาง
2	น้อย	มีความเหมาะสม/ความพึงพอใจในระดับน้อย
1	น้อยที่สุด	มีความเหมาะสม/ความพึงพอใจในระดับน้อยที่สุด

**ตัวอย่างการประเมิน**

รายการประเมิน	ระดับความเหมาะสม/ความพึงพอใจ				
	5	4	3	2	1
ความน่าเชื่อถือของระบบ		✓			

**แบบสอบถามความพึงพอใจด้านประสิทธิภาพการทำงานของระบบ (System Performance Tests)**

รายการประเมิน	ระดับความเหมาะสม / ความพึงพอใจ				
	5	4	3	2	1
ความรวดเร็วของระบบในการค้นหาข้อมูลด้วยแผนที่					
ความรวดเร็วของระบบในการค้นหาข้อมูลด้วยคำค้น					
ความรวดเร็วของระบบในการค้นหาข้อมูลเร่งด่วน					
ความรวดเร็วของระบบในการค้นหาข้อมูลการปฐมพยาบาล					
ความสามารถของระบบในการเชื่อมต่อข้อมูลวิดีโอ					
ความรวดเร็วของระบบในการเชื่อมต่อข้อมูลด้วยโทรศัพท์					

**แบบสอบถามความพึงพอใจด้านการทำงานได้ตามฟังก์ชันงานของระบบ (System Functionality Tests)**

รายการประเมิน	ระดับความเหมาะสม / ความพึงพอใจ				
	5	4	3	2	1
ความถูกต้องของข้อมูลที่ได้จากการค้นหา					
ความถูกต้องของผลลัพธ์ที่ได้จากการประมวลผลข้อมูลแผนที่ที่ใกล้กับตำแหน่งผู้ใช้งาน					
ความถูกต้องของข้อมูลหมายเลขอุบัติเดือนที่ใช้งานผ่านโทรศัพท์มือถือ					
ความถูกต้องของข้อมูลวิดีโอที่เชื่อมต่อระบบบูรณา					

**แบบสอบถามความพึงพอใจด้านความง่ายต่อการใช้งานระบบ (Usability Tests)**

รายการประเมิน	ระดับความเหมาะสม / ความพึงพอใจ				
	5	4	3	2	1
การจัดวางตำแหน่งของส่วนต่างๆ บนหน้าจอ มีความ เหมาะสม					
ข้อมูลในแต่ละหน้าจอ มีปริมาณเหมาะสม					
ความชัดเจนของข้อมูลการแสดงผลบนหน้าจอ					
รูปแบบตัวอักษรที่เลือกใช้ มีความเหมาะสม					
การใช้สีในการออกแบบ โดยภาพรวม มีความเหมาะสม					
ภาพกับเนื้อหา มีความสอดคล้องกัน สามารถถือความหมาย					
ความง่ายต่อการใช้งานระบบ					
ความนำ้ใช้ของระบบ โดยภาพรวม					

**ตอนที่ 3 ข้อเสนอแนะและแนวทางในการปรับปรุงและพัฒนาระบบ**

3.1 หากแอปพลิเคชันการค้นหาโรงพยาบาลพร้อมหมายเลขจุกเจ็น นี้อยู่ใน App Store ท่านคิดว่าท่านจะ Download มาไว้เพื่อใช้งานหรือไม่

Download

เพราะ.....  
.....  
.....

ไม่ Download

เพราะ.....  
.....  
.....

**3.2 ข้อเสนอแนะอื่นๆที่ต้องการให้ปรับปรุงและพัฒนา**

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**ขอขอบคุณทุกท่านที่กรุณาตอบแบบประเมินความพึงพอใจ**

นางชาดี พินธุกนก

โทร 091-8199694

Cop2534@hotmail.com

## ประวัติผู้เขียน

ชื่อ-นามสกุล  
ประวัติการศึกษา

ตำแหน่งและสถานที่ทำงานปัจจุบัน

ชาดี พินธุกนก  
ปีการศึกษา 2525  
สำเร็จการศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาการพยาบาล  
และพุ่งครรภ์เทียนเท่าอนุปริญญา  
วิทยาลัยพยาบาลบรมราชชนนีอุดรธานี  
ปีการศึกษา 2532  
สำเร็จการศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาพยาบาล  
ศาสตร์และพุ่งครรภ์ชั้นสูงเทียนเท่าปริญญาตรี  
วิทยาลัยพยาบาลบรมราชชนนีสรรพสิทธิประสงค์  
อุบลราชธานี  
ปีการศึกษา 2549  
สำเร็จการศึกษาระดับประกาศนียบัตรหลักสูตรการ  
พยาบาลเฉพาะทางสาขาเวชปฏิบัติทั่วไป  
(การรักษาโรคเบื้องต้น)  
คณะพยาบาลศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ  
พยาบาลวิชาชีพระดับชำนาญการ กลุ่มการพยาบาล  
โรงพยาบาลภาคหลวงแก้ว สำนักงานสาธารณสุขจังหวัด  
ปทุมธานี