

รายงานผลการวิจัย

เรื่อง

การพัฒนาต้นแบบระบบบริหารจัดการเครือข่ายไร้สายท้องถิ่น

Prototype Development of Wireless LAN Management System

โดย

นายประเสริฐ จิยะพาณิชกุล

นายสราวุทธ อันตรากุล

รายงานผลการวิจัยนี้ได้รับทุนอุดหนุนจากมหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์

พ.ศ. 2552

ชื่องานวิจัย : การพัฒนาต้นแบบระบบบริหารจัดการเครือข่ายไวร์ลส์ท้องถิ่น

ผู้วิจัย : นายประเสริฐ จิยะพานิชกุล

นายสราษฎร์ อันตรະกุล

คณะ : วิศวกรรมศาสตร์
มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์

ปี : 2552 **จำนวนหน้า** : 65 หน้า

คำสำคัญ : ระบบบริหารจัดการเครือข่าย, เครือข่ายไวร์ลส์ท้องถิ่น, เครือข่ายไวร์ลส์

บทคัดย่อ*

งานวิจัยนี้เป็นการพัฒนาต้นแบบระบบบริหารจัดการเครือข่ายท้องถิ่น เพื่อให้ผู้จัดการเครือข่ายสามารถทำงานได้สะดวกรวดเร็วขึ้น โดยผู้จัดการเครือข่ายสามารถที่จะสอดส่องดูแลจุดเชื่อมต่อเครือข่ายไวร์ลส์ได้จากทุกที่ทุกเวลา โดยผ่านเครือข่ายอินเตอร์เน็ต ผู้จัดการเครือข่ายสามารถดูสถานะปัจจุบันของจุดเชื่อมต่อไวร์ลส์ต่างๆ ได้ ทำให้ทราบหากจุดเชื่อมต่อไวร์ลส์ใดมีปัญหา ระบบยังแสดงจำนวนผู้ใช้งานปัจจุบันในแต่ละจุดเชื่อมต่อ รวมถึงเก็บข้อมูลจำนวนผู้ใช้งานไว้ในฐานข้อมูล และนำมาแสดงในรูปแบบของกราฟให้ผู้จัดการเครือข่ายสามารถนำมารวิเคราะห์ว่าจุดเชื่อมต่อใดมีการใช้งานมากหรือน้อย เพื่อเป็นประโยชน์ในการวางแผนขยายเครือข่ายในอนาคต ระบบบริหารจัดการเครือข่ายท้องถิ่นนี้ถูกพัฒนาขึ้นบนระบบปฏิบัติการลีนุกซ์ โดยใช้ภาษา PHP และ Freeware ต่างๆ เป็นเครื่องมือในการพัฒนาระบบ เพื่อให้ค่าใช้จ่ายในการพัฒนา และติดตั้งอยู่ในระดับต่ำ

* ผลงานวิจัยเรื่องนี้ได้รับทุนส่งเสริมการวิจัย สำหรับพนักงานประจำมหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์

Title : Prototype Development of Wireless LAN Management System

Researcher : Mr.Prasit Jiyapanichkul

Mr. Sarayut Hantrakoon

Faculty : Engineering

Dhurakij Pundit University

Year : 2009

No. of Pages: 65 Pages

Key words : Network Management System, Wireless LAN, Wireless

Abstract*

This project is a prototype development of Wireless LAN Management System. The system supports network manager to work conveniently. The network managers can look after wireless access points from anywhere at all times via the Internet. The network managers can monitor current situation of wireless access points. The wireless access points with trouble can find quickly. The system also shows the current number of users in each access point and keeps in the database. The number of users can be demonstrated in the form of graph which the network managers can investigate the popular access points for future network planning. To reduce the development and installation cost, the Wireless LAN Management System is developed on linux operating system with PHP language and other Freeware.

* The research was financially supported by Dhurakij Pundit University

กิตติกรรมประกาศ

โครงการวิจัยนี้ เป็นโครงการที่ได้รับการทุนสนับสนุนการวิจัย จาก ศูนย์วิจัย มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์ ซึ่งผู้วิจัยขอขอบคุณมา ณ ที่นี่

ขอขอบภาควิชาศึกษาคอมพิวเตอร์ที่ให้ความสำคัญ ทั้งในด้านสถานที่ อุปกรณ์ในการเขียนโปรแกรมรวมทั้งช่วยให้คำแนะนำแก่ผู้จัดทำด้านความรู้ต่างๆ จนสามารถทำโครงการได้สำเร็จลุล่วงไปตามเป้าหมาย

ขอขอบพระคุณภาควิชาโภรคณานาคมเป็นอย่างยิ่งที่ให้ความอนุเคราะห์ให้ยืมอุปกรณ์ประจำสัญญาณอินเตอร์เน็ต(Access point) ซึ่งใช้ในการทำโครงการ ทำให้โครงการสำเร็จลุล่วงได้

ผู้วิจัยขอขอบคุณ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ติกะ บุนนาค กรรมการพิจารณาทุนวิจัย ที่สละเวลาให้คำแนะนำแก่ผู้จัดทำเมื่อเกิดปัญหา ครุปฏิบัติการ นายอนิรุทธิ์ นุ่นแก้ว ที่ช่วยอ่านวิเคราะห์ความสำคัญด้านอุปกรณ์และพื้นที่ในการทำวิจัย และเจ้าหน้าที่ของศูนย์วิจัยทุกท่านที่ช่วยให้การดำเนินงานด้านธุรการ ลุล่วงไปได้ด้วยดี

และท้ายสุดนี้ ผู้จัดทำโครงการหวังเป็นอย่างยิ่งว่าโครงการนี้จะเป็นประโยชน์ และให้ความรู้แก่ผู้ที่สนใจในระดับหนึ่ง หากมีข้อบกพร่อง ผิดพลาดหรือไม่ถูกต้องประการใด ผู้จัดทำต้องขออภัยมา ณ ที่นี้ด้วย และยินดีรับฟังคำชี้แนะหรือคำติชมจากท่านผู้รู้ทุกท่าน เพื่อจะได้เป็นแนวทางในการปรับปรุงการทำงานในอนาคตต่อไป

นายประสิทธิ์ จิยะพานิชกุล

นายสรายุทธ ชันตระกูล

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	ก
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	ข
กิตติกรรมประกาศ	ค
สารบัญ	ง
สารบัญรูปภาพ	ช
สารบัญตาราง	ฉ
บทที่ 1 บทนำ	
1.1 ความเป็นมาและที่มาของงานวิจัย	1
1.2 วัตถุประสงค์ของงานวิจัย	1
1.3 ขอบเขตของงานวิจัย	2
1.4 ขั้นตอนการดำเนินงาน	2
1.5 ระยะเวลาและแผนการดำเนินงานวิจัย	3
1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	3
บทที่ 2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	
2.1 การทำงานของระบบจัดการเครือข่ายໄร์สَاຍท์องค์กิจ	4
2.2 ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับอสเอ็นเอ็มพีโพรโทคอล (SNMP Protocol)	6
2.2.1 พื้นฐานการบริหารเครือข่าย	6
2.2.2 การทำงานของ SNMP Protocol	7
2.2.3 องค์ประกอบพื้นฐานของอสเอ็นเอ็มพี	8
2.2.4 คำสั่งพื้นฐานของ SNMP และลักษณะการทำงานของอสเอ็นเอ็มพี (SNMP Operations)	9
2.2.5 SNMP Management Information Base	10
2.2.6 ชนิดของตัวแปร MIB	12
2.3 Round Robin Database Tool	13
2.3.1 การทำงานของ RRD-Tool	13
2.3.2 สิ่งที่ควรทราบก่อนการใช้งาน RRD	14
2.3.3 คำสั่งพื้นฐานของ RRD	14
2.3.4 คำสั่งอื่นของ RRD-Tool	15

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
2.4 ภาษา PHP	16
2.5 ฐานข้อมูล MySQL	17
2.6 กรณีศึกษา KUWiN	17
บทที่ 3 การออกแบบระบบ	
3.1 แนวทางการออกแบบ	20
3.2 โครงสร้างของงานวิจัยโดยรวม	20
3.2.1 โครงสร้างทั่วไปของระบบ	20
3.2.2 โครงสร้างการทำงานของระบบ	21
3.2.3 โครงสร้างการรับ-ส่งข้อมูลระหว่างเซิร์ฟเวอร์กับอุปกรณ์เครือข่ายไร้สาย	22
3.3 ระบบการทำงานของผู้ดูแลระบบ	23
3.3.1 การเข้าสู่ระบบ	23
3.3.2 การเพิ่ม Access Point เข้าสู่ระบบ(Add)	25
3.3.3 การปรับแต่งค่าต่างๆที่จำเป็นของ Access Point(Change Setting)	26
3.3.4 การใช้งานส่วน ประกาศ/ข่าว	27
3.4 การทำงานของระบบการอัพเดทค่าอัตโนมัติ	28
3.4.1 ข้อมูลพื้นฐานของ Access Point	28
3.4.2 กราฟแสดงการใช้งาน	29
3.5 โครงสร้างของระบบบริหารจัดการเครือข่ายไร้สาย	30
3.6 ฐานข้อมูลที่ใช้งาน	33
3.6.1 ฐานข้อมูล Admin	33
3.6.2 ฐานข้อมูล Client	33
3.6.3 ฐานข้อมูล Device	33
3.6.4 ฐานข้อมูล Interface	34
3.6.5 ฐานข้อมูล Message	35
3.6.6 ฐานข้อมูล All_Client	35
3.7 เครื่องมือและโปรแกรมที่ใช้	36
3.7.1 อุปกรณ์ที่ใช้	36
3.7.2 โปรแกรมที่ใช้	36

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 4 การทดลองและการทดลอง	
4.1 ส่วนแสดงผล	37
4.2 หลังจากทำการ Log in	38
4.2.1 ADD	39
4.2.2 Change Setting	41
4.2.3 ประกาศ/ข่าว	43
4.2.4 Monitoring	44
4.2.5 Statistic	50
บทที่ 5 สรุปการทำงาน	
5.1 สรุปการทำงาน	53
5.2 ปัญหาและอุปสรรค	53
บรรณานุกรม	54
ภาคผนวก	55

สารบัญรูปภาพ

	หน้า
รูปที่ 2.1 การดึงข้อมูลจากแอ็คเซ็สพอยต์ด้วยโพรโทคอล SNMP	4
รูปที่ 2.2 ตัวอย่างการติดตั้งเซิร์ฟเวอร์ในระบบ	5
รูปที่ 2.3 SNMP-Managed Network ประกอบด้วย Managed Devices, Agents, and NMS	8
รูปที่ 2.4 MIB Tree และค่าในขาต่างๆที่ถูกกำหนดจากหลายองค์กร	11
รูปที่ 2.5 หลักการทำงานของ RRDtool	13
รูปที่ 2.6 เว็บไซต์ KUWIN	19
รูปที่ 3.1 โครงสร้างระบบ	20
รูปที่ 3.2 โครงสร้างการทำงานของระบบ	21
รูปที่ 3.3 การรับ-ส่งข้อมูลระหว่างเซิร์ฟเวอร์กับอุปกรณ์ wireless access point	22
รูปที่ 3.4 แผนภาพแสดงการเข้าใช้งานผู้ดูแลระบบ	23
รูปที่ 3.5 แผนภาพแสดงการใช้งานระบบของผู้ดูแลระบบและผู้ใช้ทั่วไป	24
รูปที่ 3.6 แผนภาพแสดงการเพิ่ม Access Point เข้าสู่ระบบ	25
รูปที่ 3.7 แผนภาพแสดงการทำงานในการปรับแต่งค่าของ Access Point	26
รูปที่ 3.8 แผนภาพแสดงส่วนประภากษา/ช่าว	27
รูปที่ 3.9 แผนภาพแสดงการอัพเดทค่าจาก Access Point อัตโนมัติ	28
รูปที่ 3.10 แผนภาพแสดงการสร้างกราฟอัตโนมัติ	29
รูปที่ 3.11 Use-Case Diagram ของระบบบริหารจัดการเครือข่ายไร้สาย	30
รูปที่ 4.1 หน้าเว็บไซต์หลัก	37
รูปที่ 4.2 หน้าเว็บไซต์หลักของการจัดการระบบ	38
รูปที่ 4.3 การเพิ่มจำนวนแอ็คเซ็สพอยต์และระบุรายละเอียด ในกรณีที่ใส่ข้อมูลลูกค้าต้อง และครบถ้วน	39
รูปที่ 4.4 การเพิ่มจำนวนแอ็คเซ็สพอยต์ในกรณีที่ IP Address ซ้ำ	40
รูปที่ 4.5 การปรับแต่งค่าพื้นฐานให้กับ Access Point	41
รูปที่ 4.6 การปรับแต่งค่าพื้นฐานให้กับแอ็คเซ็สพอยต์ที่สมบูรณ์	42
รูปที่ 4.7 การปรับแต่งค่าพื้นฐานให้กับแอ็คเซ็สพอยต์ที่ในกรณีที่ชำรุดหรือใส่ข้อมูลไม่ครบถ้วน	42
รูปที่ 4.8 ประภากษา/ช่าว	43
รูปที่ 4.9 พื้นที่ให้บริการเครือข่ายไร้สาย	44
รูปที่ 4.10 แสดงรายละเอียดของ Access Point	45

สารบัญรูปภาพ (ต่อ)

	หน้า
รูปที่ 4.11 กราฟแสดง Traffic Rate In-Out ในรายสัปดาห์ รายเดือน และรายปี	46
รูปที่ 4.12 แสดงรายละเอียดการเข้าใช้งาน	47
รูปที่ 4.13 แสดงรายละเอียดการเข้าใช้งานในอุปกรณ์	48
รูปที่ 4.14 กราฟแสดงสถิติการเข้าใช้งานรายวัน รายสัปดาห์ รายเดือน รายปี	49
รูปที่ 4.15 กราฟแสดงสถิติผู้เข้าใช้งานจะเก็บเป็นรายวัน	50
รูปที่ 4.16 กราฟแสดงสถิติผู้เข้าใช้งานจะเก็บเป็นรายสัปดาห์	51
รูปที่ 4.17 กราฟแสดงสถิติผู้เข้าใช้งานจะเก็บเป็นรายเดือน	51
รูปที่ 4.18 กราฟแสดงสถิติผู้เข้าใช้งานจะเก็บเป็นรายปี	52
รูปที่ ก.1 แสดงการทำงานของ RRD Tool	58
รูปที่ ข.1 หน้าต่างสำหรับการตั้งค่าให้ Access Point	60

สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 1.1 แผนการทำงาน	3
ตารางที่ 3.1 ตารางแสดงคำอธิบาย Use Case Add	30
ตารางที่ 3.2 ตารางแสดงคำอธิบาย Use Case Change Setting	31
ตารางที่ 3.3 ตารางแสดงคำอธิบาย Use Case ประกาศ/ข่าว	31
ตารางที่ 3.4 ตารางแสดงคำอธิบาย Use Case Monitor	32
ตารางที่ 3.5 ตารางแสดงคำอธิบาย Use Case Statistic	32
ตารางที่ 3.6 ตารางฐานข้อมูล Admin	33
ตารางที่ 3.7 ตารางฐานข้อมูล Client	33
ตารางที่ 3.8 ตารางฐานข้อมูล Device	33
ตารางที่ 3.9 ตารางฐานข้อมูล Interface	34
ตารางที่ 3.10 ตารางฐานข้อมูล Message	35
ตารางที่ 3.11 ตารางฐานข้อมูล All_Client	35
ตาราง ก.1 อ้างอิง MIB ของ Access point ที่สามารถใช้งานได้ในระบบ	62

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความสำคัญและที่มาของงานวิจัย

การให้บริการอินเตอร์เน็ตในปัจจุบันถือว่ามีส่วนที่เข้ามามีบทบาทในชีวิตประจำวันของมนุษย์มากขึ้นเรื่อยๆ โดยเริ่มตั้งแต่การใช้งานสมัยแรกๆ ที่ความเร็วต่ำๆ จนถึงตอนนี้ที่กลยุทธ์เป็นอินเตอร์เน็ตความเร็วสูง ซึ่งทำให้มนุษย์สามารถติดต่อสื่อสารออนไลน์กันได้่ายิ่งขึ้น

ในเครือข่ายอินเตอร์เน็ตนั้น การให้บริการมีทั้งแบบใช้สายเชื่อมต่อ กันและแบบไร้สาย ในระบบการให้บริการแบบไร้สายส่วนใหญ่จะมีอุปกรณ์กระจายสัญญาณอินเตอร์เน็ตติดตั้งไว้เพื่อให้บริการตามจุดต่างๆ ที่เป็นบริเวณให้บริการเครือข่ายไร้สาย ซึ่งอาจอยู่ตามบริษัท องค์กร หรือสถานที่สาธารณะต่างๆ เรียกว่า อ็อกเซ็สพ้อด์ จุดที่ให้บริการเหล่านี้จำเป็นที่จะต้องทดสอบและดูแลประสิทธิภาพการส่งสัญญาณและการให้บริการของอุปกรณ์กระจายสัญญาณ เช่น การตรวจสอบความผิดปกติของตัวกระจายสัญญาณว่าสามารถใช้งานได้ตามปกติ หรืออุปกรณ์เกิดขัดข้อง หรือการติดตามสถิติการเข้าใช้งานของผู้ใช้อุปกรณ์กระจายสัญญาณแต่ละตัว เป็นต้น นอกจากนั้นในบริษัทหรือองค์กรขนาดใหญ่ที่มีการให้บริการเครือข่ายไร้สายหลายๆ จุด อุปกรณ์กระจายสัญญาณอาจมีจำนวนมาก ทำให้ยากแก่การตรวจสอบว่าเกิดขัดข้องขึ้นกับอุปกรณ์กระจายสัญญาณตัวใดไวยิ่งดังนั้นจึงมีความจำเป็นที่จะต้องมีโปรแกรมประยุกต์เริ่มใช้หรือเริ่บเชอร์วิสนาคอยจัดการการให้บริการผ่านเครือข่ายไร้สายเหล่านี้ ซึ่งจะเป็นประโยชน์ชั้นต่ำผู้ใช้และผู้ให้บริการมากขึ้น

1.2 วัตถุประสงค์ของงานวิจัย

- 1.2.1 เพิ่มความรวดเร็วในการตรวจสอบคุณภาพในบริเวณที่ติดตั้งอ็อกเซ็สพ้อดเพื่อปั้นจำนวนมาก
- 1.2.2 เก็บข้อมูลและทำสถิติการเข้าใช้งานเครือข่ายไร้สายในแต่ละจุดเพื่อวิเคราะห์แนวโน้มการใช้งานในอนาคต
- 1.2.3 เพื่อพัฒนาซอฟต์แวร์บริหารจัดการเครือข่ายไร้สายไวยิ่งเป็นต้นแบบ และสามารถนำมาใช้ได้จริง
- 1.2.4 เพื่อให้เป็นการผลักดันให้มีการพัฒนาซอฟต์แวร์ด้านเครือข่ายไร้สายขึ้น โดยคนไทยช่วยลดการนำเข้าจากต่างประเทศ

1.3 ขอบเขตของงานวิจัย

- 1.3.1 เนื้องจากเป็นระบบต้นแบบจึงกำหนดขอบเขตของการทดลองภายในคณะวิศวกรรมศาสตร์ เพื่อป้องกันผลกระทบต่ออุปกรณ์เครื่อข่ายอื่นของมหาวิทยาลัย
- 1.3.2 สามารถตรวจวัดจำนวนผู้ใช้งานเครือข่ายไว้สายในแต่ละชุดติดตั้งได้
- 1.3.3 สามารถตรวจวัดและแสดงปริมาณการใช้ข้อมูลผ่านเครือข่ายไว้สายในรูปแบบของกราฟได้

1.4 ขั้นตอนการดำเนินงาน

- 1.4.1 สำรวจความสามารถ คุณสมบัติ และข้อจำกัดของระบบบริหารจัดการเครือข่ายไว้สายที่มีใช้งานในปัจจุบัน
- 1.4.2 ออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้มี 2 ส่วนดังนี้
 - 1.4.2.1 ส่วนติดต่อกับผู้ใช้สำหรับผู้ดูแลระบบ
 - 1.4.2.2 ส่วนติดต่อกับผู้ใช้สำหรับบุคคลทั่วไป
- 1.4.3 ออกแบบระบบฐานข้อมูล
- 1.4.4 รวบรวมข้อมูลคำสั่งเอกสารอิเมลพิสำหรับติดต่อกับแอ็คเซ็สพอยต์
- 1.4.5 ติดตั้งระบบลงและเก็บข้อมูลการใช้งานเครือข่ายไว้สายภายในคณะวิศวกรรมศาสตร์
- 1.4.6 รวบรวมข้อมูลการใช้งานเครือข่ายไว้สาย วิเคราะห์สรุปผล และเขียนรายงานการวิจัย

1.5 ระยะเวลาและแผนดำเนินงานวิจัย

งาน	เดือนที่							
	1	2	3	4	5	6	7	8
1. สำรวจความสามารถ คุณสมบัติ และข้อจำกัดของระบบบริหารจัดการเครือข่ายไวรัสายที่มิใช้งานในปัจจุบัน		→						
2. ออกรูปแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้มี 2 ส่วนดังนี้			→					
3. ออกรูปแบบฐานข้อมูล			→					
4. รวบรวมชุดคำสั่งເອສເຂົ້ນເອີ້ນພື້ນຖານຕິດຕໍ່ອກແບບເຊື້ອສພອຍຕໍ່				→				
5. ติดตั้งระบบลงและเก็บข้อมูลการใช้งานเครือข่ายไวรัสายภายในคณะวิศวกรรมศาสตร์					→			
6. เที่ยบขนาดความส่งต่อพิมพ์การประชุมวิชาการ						→		
7. รวบรวมข้อมูลการใช้งานเครือข่ายไวรัสาย วิเคราะห์ สรุปผล และเที่ยบรายงานการวิจัย							→	

ตารางที่ 1.1 แผนการทำงาน

1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

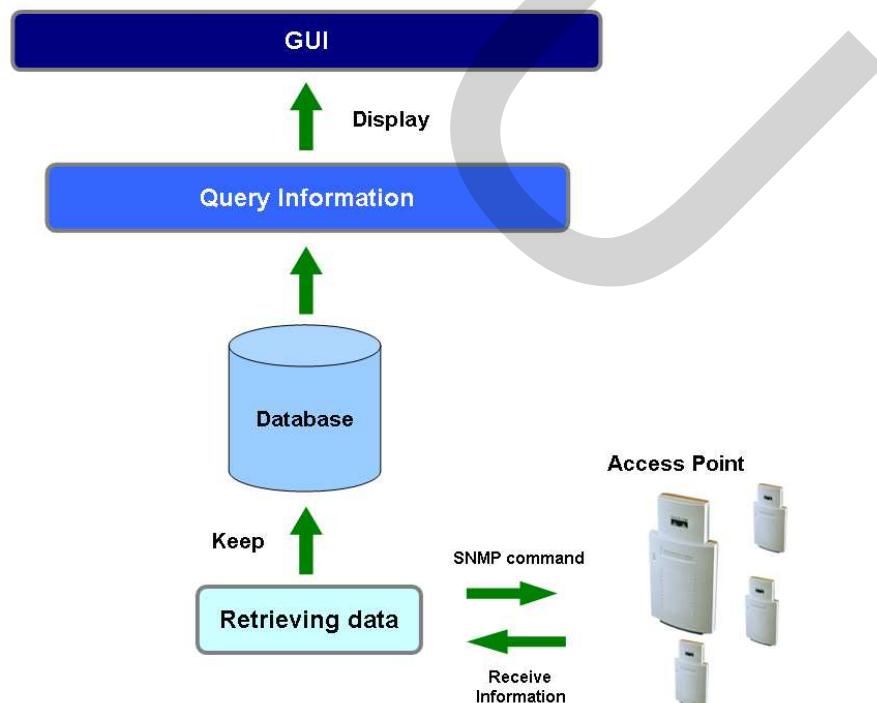
- 1.6.1 เป็นระบบบริหารจัดการเครือข่ายไวรัสายต้นแบบที่สามารถตรวจวัด และเก็บข้อมูลการใช้งานเครือข่ายไวรัสายภายในคณะวิศวกรรมศาสตร์ได้
- 1.6.2 นำมาเสริมในหลักสูตรภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์เพื่อพัฒนานักศึกษาให้มีความรู้ด้านการพัฒนาซอฟต์แวร์ด้านเครือข่ายไวรัสาย
- 1.6.3 สามารถนำไปพัฒนาต่อในเชิงพาณิชย์ได้

บทที่ 2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 การทำงานของระบบจัดการเครือข่ายไร้สายท้องถิ่น

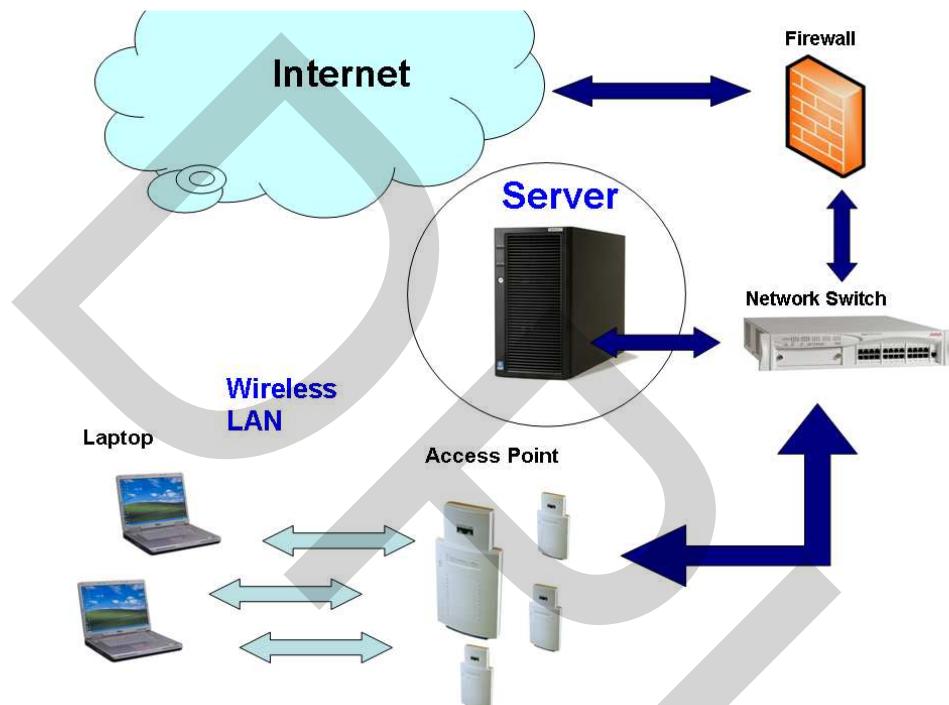
ปัจจุบันเครือข่ายไร้สาย IEEE 802.11 มีการขยายตัวการใช้งานอย่างรวดเร็ว จึงเป็นการยากที่ผู้ดูแลระบบจะบริหารจัดการแอ็คเซสพอยต์ให้ทั่วถึงได้อย่างมีประสิทธิภาพ Wireless LAN Monitoring Tool จึงเป็นตัวช่วยผู้ดูแลระบบในการดูแลเครือข่ายและไร้สาย จัดเก็บข้อมูลสถิติการใช้งานบนเครือข่ายไร้สาย พร้อมทั้งสามารถจัดเก็บข้อมูลและสร้างกราฟอัตโนมัติ เพียงมีการเพิ่มแอ็คเซสพอยต์ตัวใหม่เข้ามาในระบบ

ระบบจะดึงข้อมูลการใช้งานเครือข่ายมาจากแอ็คเซสพอยต์โดยใช้โปรโตคอล SNMP ดังรูปที่ 2.1 โดยคำสั่ง SNMP จะถูกส่งจากเครื่องเซิร์ฟเวอร์ซึ่งจะส่งไปยังแอ็คเซสพอยต์ทุกตัวในระบบ จากนั้นจะจัดเก็บข้อมูลได้แก่ จำนวนผู้ใช้งานปริมาณข้อมูลไร้สาย และสถานะการทำงานของแอ็คเซสพอยต์ลงฐานข้อมูลเพื่อใช้ในการแสดงผลผ่านส่วนของการติดต่อกับผู้ใช้



รูปที่ 2.1 การดึงข้อมูลจากแอ็คเซสพอยต์ด้วยโปรโตคอล SNMP

ตัวอย่างการวางแผนของเครื่องเซิร์ฟเวอร์สำหรับตรวจวัดเครือข่ายໄร์สไนแสดงดังรูปที่ 2.2 เครื่องเซิร์ฟเวอร์มีหน้าที่จัดเก็บข้อมูลการใช้งานเครือข่ายໄร์สไน การติดตั้งเซิร์ฟเวอร์อาจติดตั้งกับเน็ตเวิร์กสวิตซ์ หรือติดตั้งกับเราท์เตอร์ โดยมีข้อกำหนดค่าว่า นโยบายของเครือข่ายต้องอนุญาตให้สามารถส่ง SNMP บนเครือข่ายได้



รูปที่ 2.2 ตัวอย่างการติดตั้งเซิร์ฟเวอร์ในระบบ

เครื่องเซิร์ฟเวอร์จะติดต่อกับแอ็คเซสพอยต์ทุกตัวที่ลูกแอดเข้าระบบดังรูปที่ 2.2 เมื่อแอ็คเซสพอยต์ได้รับ SNMP จากเครื่องเซิร์ฟเวอร์ จะตอบกลับพร้อมข้อมูลที่ลูกเรียกตาม ข้อมูลที่ได้รับจากแอ็คเซสพอยต์จะถูกเก็บลงฐานข้อมูลเพื่อแสดงออกทางหน้าเว็บเพื่อให้ผู้ดูแลระบบสามารถเห็นข้อมูลสำคัญได้อย่างทั่วถึง เครื่องเซิร์ฟเวอร์จะติดต่อกับแอ็คเซสพอยต์ในฐานข้อมูลด้วย SNMP ทุกๆ 5 นาที เพื่อให้ข้อมูลที่ผู้ดูแลระบบได้รับเป็นข้อมูลที่ใกล้เคียงปัจจุบัน

2.2 ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับอสเอ็นเอ็มพีโปรโตคอล (SNMP Protocol)

อสเอ็นเอ็มพี (SNMP: Simple Network Management Protocol) ถูกนิยามขึ้นโดยสถาปัตยกรรมอินเตอร์เน็ตที่เรียกว่า ไออีทีเอฟ (IETF: Internet Engineering Task Force) อสเอ็นเอ็มพีถูกใช้ในระบบควบคุมและจัดการเครือข่ายอีนเอ็มเอส (NMS: network management systems) อสเอ็นเอ็มพีเป็นโปรโตคอลที่อยู่ในระดับบนในชั้นการประยุกต์ (Application Layer Protocol) และเป็นส่วนหนึ่งของชุดโปรโตคอล TCP/IP ซึ่งสะทวកต่อการแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างอุปกรณ์เครือข่ายและสามารถให้ผู้ควบคุมเครือข่ายสามารถจัดการประสิทธิภาพของเครือข่ายและหาข้อมูลพร่อง เพื่อวางแผนในการขยายเครือข่ายออกไปได้

SNMP ได้รับการพัฒนาขึ้นมาตั้งแต่ในทศวรรษที่ 1980 เพื่อให้สามารถจัดการกับชนิดและปริมาณข้อมูลที่มีในช่วงเวลานั้น ต่อมาเมื่อมีการพัฒนาระบบเครือข่ายขนาดใหญ่มากขึ้น ทำให้พบข้อบกพร่องที่สำคัญของโปรโตคอลนี้ คือการรักษาความปลอดภัย เนื่องจากแซกเกอร์ในปัจจุบันมีความสามารถในการเข้าไปแก้ไขข้อมูลใน MIB ได้อย่างง่ายดาย

ปัจจุบันนี้มีอสเอ็นเอ็มพี 2 รุ่นที่ใช้กันอยู่ทั่วไป คือ SNMP เวอร์ชัน 1 และ SNMP เวอร์ชัน 2 และยังมี SNMP เวอร์ชัน 3 ซึ่งได้แก้ไขปัญหาด้านความปลอดภัยของ SNMP โดยมีการเพิ่มเติมส่วนของระบบรักษาความปลอดภัยขึ้นในโปรโตคอล SNMP

2.2.1 พื้นฐานการบริหารเครือข่าย

ประโยชน์จากการใช้คอมพิวเตอร์และเครือข่ายคือ ประหยัดเวลาและค่าใช้จ่าย แต่ในขณะเดียวกันการใช้คอมพิวเตอร์ต้องลงทุนทั้งเวลา และค่าใช้จ่าย เพื่อดูแลให้คอมพิวเตอร์และเครือข่ายทำงานได้ด้วย เครือข่ายขนาดใหญ่ที่ประกอบด้วยคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์จำนวนมากจะทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ จำเป็นต้องใช้คอมพิวเตอร์ช่วยบริหารและจัดการตัวระบบเครือข่ายเองด้วย

การบริหารเครือข่ายคือ การตรวจ ควบคุม และวางแผนการใช้ทรัพยากระบบที่ให้เครือข่ายทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพและสามารถตรวจสอบหาจุดบกพร่องที่เกิดขึ้น เพื่อแก้ปัญหาได้อย่างรวดเร็ว โดยทั่วไปจะมีการกำหนดให้คอมพิวเตอร์อย่างน้อยหนึ่งเครื่องในเครือข่าย ทำหน้าที่เป็นตัวจัดการหรือ เรียกว่า Manager เพื่อใช้เป็นสถานีจัดการ อาจเรียกอีกชื่อว่า สถานีจัดการเครือข่าย (Network Management Station) หรือ NMS

2.2.2 การทำงานของเอกสารนี้และ SNMP Protocol (SNMP Protocol)

การติดต่อระหว่างสถานีจัดการกับ Agent มีรูปแบบในการติดต่ออย่างไรรูปแบบด้วยกันตามวัตถุประสงค์ในการติดต่อ แบบของการติดต่อใน SNMP รุ่น 1 มี 5 แบบ คือ

2.2.2.1 GetRequest ใช้สอบถามข้อมูลจากตัว Agent ที่อยู่บนอุปกรณ์ที่ต้องการตรวจสอบในระบบเครือข่าย GetRequest เป็น Message ที่ตัว MS ส่งไปยัง MA เพื่อบอกว่า MS ต้องการทราบข้อมูลอะไรจาก MA ซึ่งกำหนดโดย Object Identifier ที่ส่งไปพร้อมกับ Message เช่น MS ระบุ Object Identifier เป็น 1.3.6.1.2.1.1.0 ซึ่งเป็นการระบุว่า ต้องการทราบข้อมูล SysDescr หรือส่วนของรายละเอียดของอุปกรณ์ที่ตัว MA ทำงานอยู่ ซึ่งทาง MA ก็จะตอบข้อมูลรายละเอียดของอุปกรณ์ตัวที่มันทำงานอยู่กลับมา

2.2.2.2 GetNextRequest ใช้สอบถามข้อมูลที่เรียงเป็นลำดับ เช่น ข้อมูลที่เก็บอยู่ในรูปหน้าตาราง หรือในกรณีที่ไม่ทราบชื่อตัวแปรที่แน่นอน GetNextRequest Message ชนิดนี้ต่างจาก GetRequest ตรงที่ข้อมูลที่ส่งกลับมาจาก MA จะไม่ใช่ข้อมูลของ Object Identifier ที่ MS ส่งไปให้แต่จะเป็นข้อมูลของ Object Identifier ของตัวถัดไปในโคงสร้าง SMI ซึ่งจะใช้ในกรณีที่ตัว MS ไม่สามารถที่จะระบุ Object Identifier ได้ โดยจะใช้ Message GetNextRequest นี้ไปในลักษณะของการท่องเข้าไปใน Tree ตัวอย่างเช่น MS ส่ง Message GetNextRequest ที่ให้ Object Identifier เป็น 1.3.6.1.2.1.1 ซึ่งเป็นการเข้าถึงกลุ่ม System ใน MIB โดยที่ไม่ได้ระบุว่า ต้องการทราบข้อมูลอะไรในกลุ่ม System ดังนั้นเมื่อ MA ได้ Message GetResponse กลับมาให้มันก็จะส่งค่าของ Object Identifier เป็น 1.3.6.1.2.1.1.0 ซึ่งก็คือ SysDescr ที่อยู่ในกลุ่ม System ซึ่งเป็นค่าของ Object Identifier ตัวถัดไปใน Tree นั่นเอง

2.2.2.3 GetResponse Agent ส่งคำตอบกลับมาข้างผู้สอบถาม GetResponse เป็น Message ที่ MA ใช้ในการส่งผลลัพธ์กลับมาให้ MS จากการที่ MS ได้ทำการส่ง Message Get Request, GetNextRequest, SetRequest ไปให้

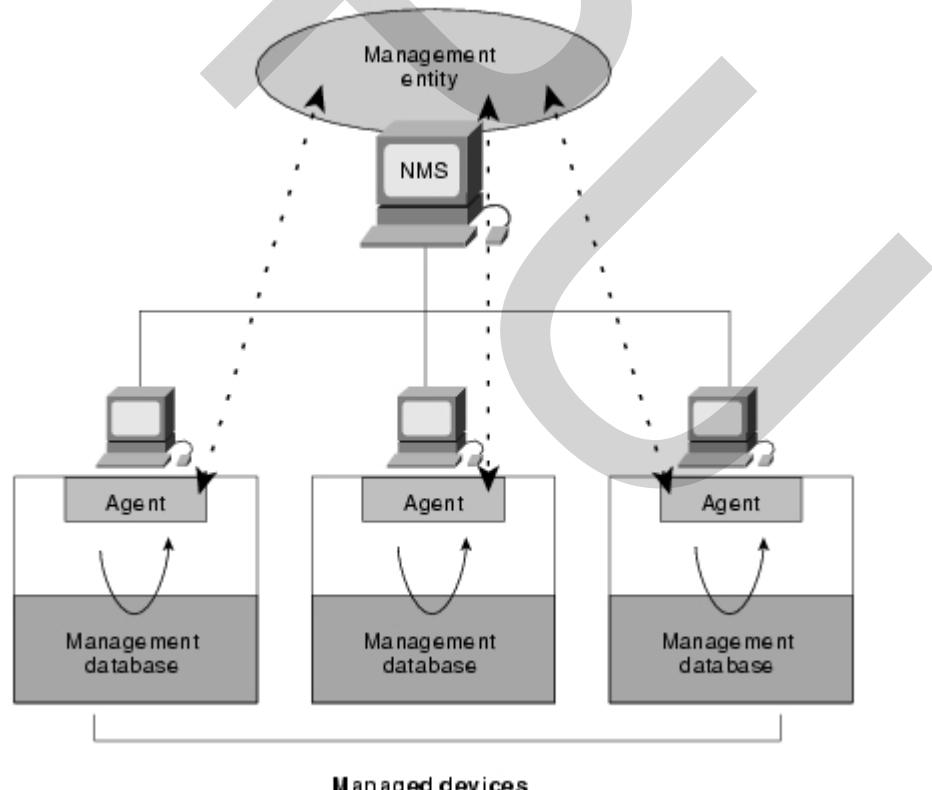
2.2.2.4 SetRequest ใช้เปลี่ยนแปลงค่าตัวแปรที่ Agent รับผิดชอบอยู่ SetRequest เป็น Message ที่ MS ใช้บอกให้ MA เปลี่ยนแปลงค่า Configuration ต่างๆ ของข้อมูลใน MIB ของอุปกรณ์นั้นๆ

2.2.2.5 Trap ใช้แจ้งเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นในระบบเครือข่าย เช่น การเริ่มต้นทำงานใหม่ของอุปกรณ์ หรือเส้นทางขัดข้องของ Trap เป็น Message ที่ MA ส่งไปให้ MS เพื่อรายงานเหตุการณ์ หรือปัญหาที่เกิดขึ้นจาก MA โดยที่ไม่ได้มีการร้องขอข้อมูลมาจาก MS

2.2.3 องค์ประกอบพื้นฐานของอสเอ็นเอ็มพี (SNMP)

อสเอ็นเอ็มพี ประกอบด้วย 3 ส่วนหลักคือ อุปกรณ์ที่ถูกจัดการ (managed devices), ตัวกลาง (agents) และระบบจัดการเครือข่าย (NMS : network-management systems)

- อุปกรณ์ที่ถูกจัดการ (managed devices) เป็นสถานีเชื่อมโยงเครือข่ายที่ประกอบด้วย SNMP agent ที่อยู่ในเครือข่ายที่จะจัดการ ซึ่งจะเก็บข้อมูลของการจัดการระบบไว้และสร้างข้อมูลเพื่อส่งให้กับ NMS ได้แก่ router and access เซิร์ฟเวอร์, switches and bridges, hubs, computer hosts, or printers
- ตัวกลาง (agents) เป็นซอฟแวร์จัดการระบบเครือข่าย ที่อยู่ภายในอุปกรณ์ที่ถูกจัดการ (managed device) ถ่ายແປลงข้อมูลให้เข้ากับ SNMP
- ระบบจัดการเครือข่าย (NMS : network-management systems) จะเป็นศูนย์รวมข้อมูลที่ได้มาและสามารถกำหนดตั้งค่าให้กับอุปกรณ์ที่ถูกจัดการ (managed devices) อื่นๆ ได้



รูปที่ 2.3 SNMP-Managed Network ประกอบด้วย Managed Devices, Agents, and NMS

(ที่มา <http://www.cisco.com/univercd/illus/c/02/ct845602.jpg>)

2.2.4 คำสั่งพื้นฐานของ SNMP และลักษณะการทำงานของอสอีนเอ็มพี (SNMP Operations)

การโต้ตอบระหว่างอีนเอ็มเอส และอุปกรณ์ในการจัดการมีคำสั่งได้ใน 4 รูปแบบ

- Reads : มองเห็นอุปกรณ์ อีนเอ็มเอสจะอ่านค่าตัวแปรในที่อยู่ในอุปกรณ์
- Writes : ควบคุมอุปกรณ์ อีนเอ็มเอสจะเขียนค่าตัวแปรที่อยู่ภายใน Managed devices

• Traversal operations : อีนเอ็มเอสตรวจสอบว่าตัวแปรในที่อยู่ในอุปกรณ์ สนับสนุน และมีการรวบรวมข้อมูลเป็นลำดับจากตารางค่าตัวแปร เช่น ตารางการเลือกเส้นทางไอพี (IP Routing) ที่อยู่ในอุปกรณ์

• Traps : อุปกรณ์ใช้ Traps ในกระบวนการเหตุการณ์ต่างๆ แบบอะซิงโกรนัสไปยัง อีนเอ็มเอส

อสอีนเอ็มพี เป็นโปรโตคอลแบบร้องขอและตอบสนอง อีนเอ็มเอส สามารถส่งการร้องขอหลายๆ ครั้งโดยไม่ต้องรอการตอบสนองการทำงาน 6 รูปแบบของอสอีนเอ็มพี มีดังนี้

- Get : อนุญาตให้อีนเอ็มเอส นำค่าออบเจกต์อินสแตนซ์จากอเจนต์
- GetNext : อนุญาตให้อีนเอ็มเอส นำค่าจากออบเจกต์อินสแตนซ์ค่าถัดไปจากตารางหรือรายการข้อมูลภายนอกอเจนต์
- GetBulk : เพิ่มมาใหม่สำหรับ อสอีนเอ็มพีเวอร์ชัน 2 เพื่อทำให้การขอข้อมูลที่เกี่ยวข้องกันที่มีจำนวนมากๆ ง่ายขึ้น โดยไม่ต้องเริ่มต้น GetNext ซ้ำใหม่ ซึ่งออกแบบมาเพื่อกำจัด การทำ GetNext บ่อยๆ
 - Set : อนุญาตให้อีนเอ็มเอสตั้งค่าออบเจกต์อินสแตนซ์ภายนอกอเจนต์
 - Trap : อเจนต์จะใช้ Trap เพื่อบอกเหตุการณ์แก่อีนเอ็มเอสแบบอะซิงโกรนัส
 - Inform : เพิ่มขึ้นมาใน อสอีนเอ็มพีเวอร์ชัน 2 เพื่อทำให้อีนเอ็มเอสหนึ่งๆ สามารถส่งข้อมูล Trap ไปยังตัวอื่นๆ ได้

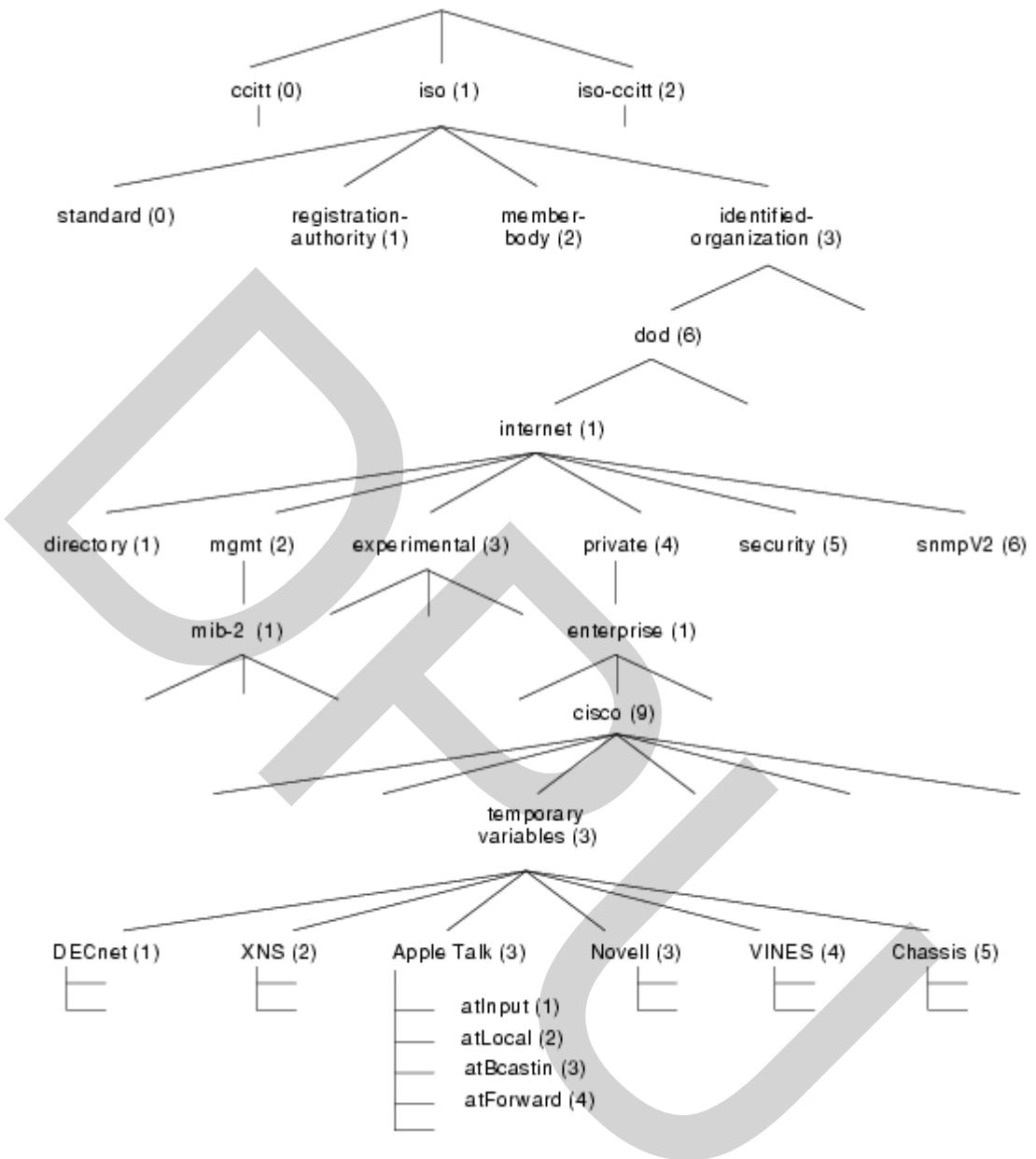
แพคเกจ อสอีนเอ็มพี เวอร์ชัน 1 ประกอบด้วย 2 ส่วน ส่วนแรกประกอบด้วยเวอร์ชัน และชื่อกลุ่ม (Community name) ส่วนที่สองประกอบด้วยพีดียู (PDU : Protocol Data Unit) ระบุการทำงาน เช่น “get”, “set” และอื่นๆ

2.2.5 SNMP Management Information Base

Management Information Base (MIB) มองได้เป็นแบบต้นไม้นามธรรม (Abstract tree) ซึ่งมีรากที่ไม่สามารถระบุค่าได้ ข้อมูลแต่ละตัวเป็นใบของต้นไม้ (Leaves) ออปเจกต์ไอเดนติไฟเออร์ (OID: Object identifiers) เป็นชื่อเฉพาะของออปเจกต์ MIB ภายในต้นใน OID เป็นเหมือนกัน เบอร์โทรศัพท์คือมีการจัดเรียงเป็นลำดับตามความสำคัญของแต่ละหลักซึ่งมองหมายค่าแตกต่างกัน ตามแต่ละองค์กร

โครงสร้าง OID ของอสอเน็มพี MIB แบ่งออกได้เป็น 3 ส่วนหลักๆ คือ 1. ชีซีไอทีที (CCITT : Consultative Committee for International Telegraph and Telephone) 2. องค์การระหว่างประเทศว่าด้วยการมาตราฐาน และ 3. ความร่วมมือกันระหว่างชีซีไอทีทีและองค์การระหว่างประเทศว่าด้วยมาตรฐานส่วนใหญ่ของ MIB ขณะนี้เป็นส่วนที่อยู่ภายใต้องค์การระหว่างประเทศว่าด้วยมาตรฐาน ซึ่งเป็น OID หมายเลข 1.3.6.1. และอยู่ภายใต้กลุ่มอินเตอร์เน็ต

MIB นี้จะมีสายยวอกไปจากสายที่ใช้ในการทดลองและเป็นส่วนตัว ผู้ผลิตสามารถบัญญัติความหมายในการใช้งานกับผลิตภัณฑ์ต่างๆ เช่น บริษัทซิสโก้ (Cisco) จะมี OID ส่วนตัวคือ 1.3.6.1.4.1.9. ซึ่งจะรวมออปเจกต์ เช่น “HostConfigAddr” อธิบายโดย OID 1.3.6.1.4.1.9.2.2.1.51. ซึ่งเป็นค่าที่ใช้ในการระบุที่อยู่โฉตโดยอยู่ในไฟล์ “Host configuration” สำหรับอุปกรณ์เฉพาะของบริษัท Cisco



รูปที่ 2.4 MIB Tree และองค์กรของต่างๆที่ถูกกำหนดจากหลายองค์การ
 (ที่มา <http://www.cisco.com/univercd/illus/c/03/ct845603.jpg>)

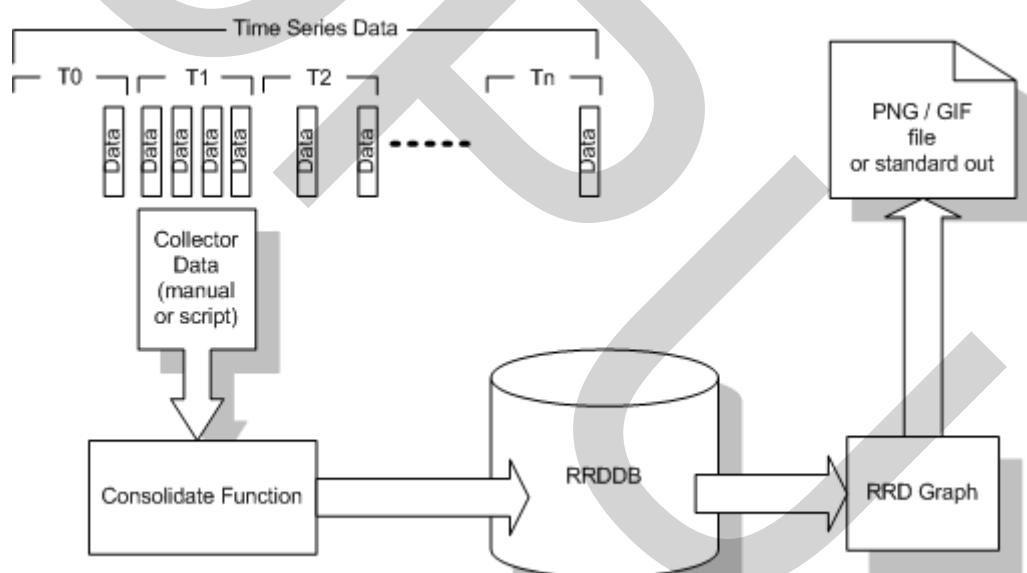
2.2.6 ชนิดของตัวแปร MIB

แต่ละตัวแปรในอีสเอ็นเอ็มพีแบบข้อมูลประจำแบบข้อมูลที่ใช้อยู่ในอีสเอ็นเอ็มพี มีดังนี้

- Integer : จำนวนเต็มเช่นหมายเลขอร์ตของໂປຣໂടຄອດทີ່ເຊື້ອຍື່ພີມີມີຄ່າໄດ້ຕັ້ງແຕ່ 0 ຄື 65535
- OctetString : ສາຍອັກຂະບາດຕັ້ງແຕ່ 0 ອື່ອກເທື່ອ ແຕ່ລະອື່ອກເທື່ອມີຄ່າຕັ້ງແຕ່ 0 ຄື 255 ຕົວຢ່າງแบบข้อมูลສາຍອັກຂະ ໄດ້ແກ່ຮ້າສຳຜ່ານ
- DisplayString : ສາຍອັກຂະບາດຕັ້ງແຕ່ 0 ອື່ອກເທື່ອ ແຕ່ລະອື່ອກເທື່ອຕ້ອງເປັນຮ້າສແອສກີເອັນວິທີ ຂໍ້ອຸນປະເກທນນີ້ມີຄວາມຍາວຕັ້ງແຕ່ 0 ຄື 255 ຕົວອັກຍາ
- Null : ໃຊ້ບອກວ່າຕົວແປຣນີ້ໄມ້ມີຄ່າຂໍ້ອຸນໂດຍໜ້າ ເຊັ່ນເມື່ອສອບຄາມຂໍ້ອຸນດ້ວຍຄໍາສັ່ງ “Get” ບໍລິຫານ “get-next-request” ຈະກຳຫົວດັບແບບຂໍ້ອຸນຕົວແປຣທ່າກັນຄ່າວ່າງ (NULL)
- Objectidentifier : ຂໍ້ອຸນແປຣໃນຮູບພົບຂອງການອ້າງຄິງແບບຕົວເລຂດຕາມໂຄຮງສ້າງ MIB
- IpAddress : ສາຍອັກຂະ 4 ອື່ອກເທື່ອ ແຕ່ລະອື່ອກເທື່ອແນນໄວພີແວດເດຣສແຕ່ລະຕຳແໜ່ງ
- PhysicalAddress : ສາຍອັກຂະກຳຫົວດອກຈາກຄວາມແວຮ່ວແອຄເດຣສເຊັ່ນ ອີເທອຣິນີ່ເນື້ອແອຄເດຣສໃຊ້ສາຍອັກຂະ 6 ອື່ອກເທື່ອ
- Counter : ເລຂໍຈຳນວນເຕີມທີ່ໄມ່ຄິດເກົ່າງໝາຍ ມີຄ່າຕັ້ງແຕ່ 0 ຄື $2^{23} - 1$ (4,294,967,295) ການໃຊ້ຂໍ້ອຸນ Counter ເປັນແບບເພີ່ມຄ່າຂຶ້ນຍ່າງເດືອນແລະເມື່ອຄື່ນຄ່າມາກທີ່ສຸດຈະກັບເປັນ 0 ໃໝ່
- Gauge : ເລຂໍຈຳນວນເຕີມໄມ່ຄິດເກົ່າງໝາຍ ມີຄ່າຕັ້ງແຕ່ 0 ຄື $2^{23} - 1$ ໂດຍສາມາດເພີ່ມຫຼືອຸດຄ່າໄດ້ ແຕ່ເມື່ອເພີ່ມໄປສູງສຸດແລ້ວຈະຄ່າໄວ້ຈົນກວ່າຈະຖືກປັບຄ່າກັບລັບນາມເປັນສູນຍົກຮັງຕົວຢ່າງຕົວແປຣທີ່ໃຊ້ຄ່ານີ້ ເຊັ່ນ ຈຳນວນເຊື່ອມໂຍງທີ່ເຊີ້ມ໌ໃຫ້ມີຄ່າ
- TimeTicks : ເລຂໍຈຳນວນເຕີມໃຫ້ນັບເວລາໃນໜ່ວຍເສຍໜຶ່ງສ່ວນຮ້ອຍຂອງວິນາທີ ເຊັ່ນເວລານັບຕັ້ງແຕ່ທີ່ຮະບນເຮັມທຳມາ (system uptime)
- Sequence : ໂຄຮງສ້າງແບບເຮັດວຽກ ຮ່ອຍຄ້າຍກັບແບບຂໍ້ອຸນໜີດ “struct” ໃນກາຍາຊື່
- Sequence of : ໂຄຮງສ້າງແບບຕາຮາງທີ່ອື່ມອງໃນຮູບພົບອາເຮີ່ ເຊັ່ນ ຕາຮາງເລື່ອກເສັ້ນທາງຂອງ IP

2.3 Round Robin Database Tool

RRD-Tool เป็นเครื่องที่สามารถเก็บและแสดงผลข้อมูลที่มีลักษณะต่อเนื่องกันเป็นช่วงเวลา ยกตัวอย่างเช่น อุณหภูมิของห้องเครื่อง ขนาดของช่องว่างการส่งข้อมูล (Network Bandwidth) หรือค่าโหลดเฉลี่ย ซึ่งค่าเหล่านี้ล้วนมีความสัมพันธ์กับช่วงเวลาทั้งสิ้น เครื่องมือนี้สามารถนำค่าที่บันทึกในฐานข้อมูลกลับมาแสดงผลในรูปแบบกราฟซึ่งง่ายต่อการวิเคราะห์และเก็บรวบรวมสถิติ ผู้ใช้สามารถกำหนดช่วงเวลาที่จะดึงข้อมูลหรือแสดงผลกราฟขึ้นมาแสดงได้โดยตรง หรือส่งโดยใช้ภาษาสคริปต์อย่าง Perl หรือ Shell Script จึงทำให้ง่ายต่อการใช้งาน หากผู้ใช้เคยใช้หรือทราบเกี่ยวกับระบบ Multi Router Traffic Grapher (MRTG) จะทำให้สามารถเข้าใจการทำงานของ RRD-Tool ได้ดียิ่งขึ้น MRTG เป็นเครื่องมือหนึ่งที่ใช้สำหรับแสดงโหลดของการส่งผ่านข้อมูลภายในเครือข่าย โดยแสดงผลผ่านภาษา HTML และไฟล์รูปภาพอย่าง GIF โดยในที่นี่เราจะไม่กล่าวถึงระบบ MRTG โดยละเอียด



รูปที่ 2.5 หลักการทำงานของ RRDtool

2.3.1 การทำงานของ RRD-Tool

ก่อนจะเริ่มการใช้งานเครื่องมือ RRD นั้นเราจำเป็นต้องทราบถึงฟังก์ชันการใช้งานหลักๆ และรายละเอียดที่จำเป็นต่อการใช้งานเสียก่อน ทั้งนี้เนื่องจากเราไม่นิยมบันทึกหรือดึงข้อมูลจากฐานข้อมูล RRD โดยตรง เพื่อเป็นการลดปัญหาและข้อผิดพลาดที่อาจเกิดขึ้น ได้ เราจึงจำเป็นต้องสั่งงานผ่านฟังก์ชันที่ RRD ได้เตรียมไว้

2.3.2 สิ่งที่ควรทราบก่อนการใช้งาน RRD

- การแสดงผลข้อมูล : ก่อนการแสดงผลทุกครั้งจำเป็นต้องมีข้อมูลที่บันทึกไว้อยู่เสมอ หรืออย่างน้อยที่สุดคือมีเท่าที่ต้องการจะแสดงผล โดย RRD-Tool เปิดโอกาสให้ผู้ใช้สามารถเพิ่มข้อมูลใหม่เข้าไปได้ไม่ว่าเวลาใดก็ตาม โดย RRD จะบันทึกข้อมูลลงแหล่งข้อมูล (Data Source, DS) ตามช่วงเวลาที่ได้กำหนดไว้อย่างอัตโนมัติ โดยข้อมูลที่จะสามารถแสดงได้นั้นจำเป็นต้องเลือกช่วงเวลาที่ได้กำหนดไปแล้วเท่านั้นข้อมูลจึงจะสามารถแสดงได้

- การปรับค่าก่อนบันทึกข้อมูล : จากข้อที่ผ่านมาทำให้เราทราบว่า เราสามารถสั่งให้เก็บค่า ณ ช่วงเวลาใดก็ได้แต่ RRD จะไม่ได้บันทึกค่าเหล่านั้นลงไปทั้งหมด การบันทึกค่าจำเป็นต้องผ่านกระบวนการปรับค่าเสียก่อนซึ่งช่วงขอบเขตที่จะใช้ในการปรับค่าคือค่าช่วงเวลาที่ผู้ใช้กำหนดนั่นเอง ยกตัวอย่างเช่น หากผู้ใช้กำหนดช่วงเวลาของข้อมูลเป็น 5 นาที แต่ทั้งนี้ไม่ได้มายความว่า ผู้ใช้ต้องเก็บข้อมูลเฉพาะในช่วงเวลาที่ห่างกัน 5 นาทีเท่านั้น ผู้ใช้สามารถสั่งเก็บค่า ณ เวลาใด แต่เมื่อครบช่วงเวลา 5 นาที RRD จะปรับค่าจากค่าที่เก็บทั้งหมดในช่วง 5 นาทีโดยใช้ฟังก์ชันที่เรียกว่า ฟังก์ชันการปรับค่า (Consolidate Function, CF) ซึ่งได้แก่ average, minimum, maximum, total และ last ที่ผู้ใช้ได้เลือกในขั้นตอนของการสร้างฐานข้อมูลมาใช้สำหรับปรับค่าทั้งหมดที่ได้แล้วจึงบันทึกลงฐานข้อมูล

- ระบบข้อมูล RRD : ข้อมูลที่จะถูกจัดเก็บลง Round Robin Archives (RRA) นั้นจำเป็นต้องเป็นข้อมูลที่ใช้ฟังก์ชันการปรับค่าชนิดเดียวกันเท่านั้น โดยข้อมูลที่เก็บใน RRA นั้นเราสามารถจำกัดช่วงเวลาที่ใช้ในการเก็บบันทึกได้ขึ้น ขนาดของ RRA จะขึ้นกับค่าช่วงห่างระหว่างข้อมูลที่ต้องการเก็บและช่วงเวลาที่ต้องการเก็บทั้ง เช่น เลือกให้ RRD เก็บข้อมูล 1000 ชุด ในช่วงเวลา 5 นาทีการสั่งเช่นนี้หมายความว่า RRA จะจองพื้นที่สำหรับข้อมูล 1000 ชุด โดยมีช่วงเวลาที่เก็บข้อมูลไว้เพียง 5 นาทีเท่านั้น โดยเมื่อเลย 5 นาทีไปข้อมูลก่อนหน้านั้นจะหายไป โดยขนาดข้อมูลนี้จะเท่ากับการเก็บในช่วงเวลา 3 ชั่วโมงก็ได้แต่รายละเอียดของข้อมูลจะลดลง ทั้งนี้เราสามารถเก็บข้อมูลหลายแบบและหลายช่วงเวลาใน RRA เดียวกันได้ ขนาดของ RRA นั้นจะไม่มีการเพิ่มขึ้นเนื่องจากการจัดเก็บข้อมูลใน RRA นั้นเป็นแบบ Round Robin คือเมื่อข้อมูลใหม่เข้ามาข้อมูลเก่าจะถูกลบ去ทิ้งโดยอัตโนมัติ

2.3.3 คำสั่งพื้นฐานของ RRD

- rrdtool create เป็นคำสั่งสำหรับสร้างฐานข้อมูล RRD โดยผู้ใช้สามารถระบุเวลาตั้งต้นของฐานข้อมูลที่ต้องการเก็บ และช่วงห่างระหว่างข้อมูลที่จะเก็บ นอกจากนี้ภายใน 1 ฐานข้อมูลสามารถเก็บข้อมูลได้มากกว่า 1 ข้อมูล และแต่ละข้อมูลสามารถเป็นข้อมูลประเภทใดๆ

การเลือกใช้ประเภทของข้อมูลขึ้นกับประเภทของค่าที่ต้องการจะเก็บ เช่น ค่าอุณหภูมิจะเหมาะสมกับการเก็บข้อมูลแบบ GUAGE ซึ่งเป็นข้อมูลที่มีสามารถเพิ่มหรือลดได้ตลอดเวลา และขอบเขตแน่นอน

- rrdtool update เป็นคำสั่งสำหรับสั่งบันทึกค่าลง RRD โดยวิธีการจัดเก็บได้อธิบายไว้ในหัวข้อ 2.6.1.1 โดยผู้ใช้ต้องระบุฐานข้อมูลและชื่อของข้อมูลที่ได้ติดตั้งไว้เพื่อบันทึกข้อมูล ส่วนการบันทึกลงฐานข้อมูล RRD นั้นระบบจะจัดการให้เองโดยอัตโนมัติ
- rrdtool graph เป็นคำสั่งสำหรับสร้างกราฟจากฐานข้อมูล RRD โดยคำสั่งนี้สามารถระบุชื่อไฟล์ที่ต้องการสร้างหรือแม้แต่ให้ผลลัพธ์ที่ได้ส่งออกทาง standard out ได้ โดยใส่ชื่อไฟล์ที่ต้องการสร้างเป็น “--” และกราฟที่ได้สามารถระบุชนิดของภาพได้ทั้ง PNG หรือ GIF เครื่องมือสำหรับสร้างกราฟมีองค์ประกอบที่สามารถปรับได้ เช่น ขนาดของกราฟที่ต้องการสร้าง ชื่อแกนแนวอนและแนวตั้ง ช่วงเวลาที่ต้องการแสดงผลก่อนการปรับขนาดของกราฟ ซึ่งจะทำให้กราฟที่ได้มีขอบเขตเหมาะสมกับขนาดของภาพ หรือปรับช่วงระยะเวลาระหว่างข้อมูลที่ต้องการแสดงโดยค่านี้ไม่จำเป็นต้องเหมือนกับที่ใช้ในฐานข้อมูล RRD รวมทั้งสามารถนำค่าจากฐานข้อมูล RRD มาคำนวณใหม่ก่อนการแสดงผลอีกด้วยซึ่งมีประโยชน์โดยที่ผู้ใช้ไม่จำเป็นต้องปรับข้อมูลริงกายในฐานข้อมูลแต่อย่างใด

2.3.4 คำสั่งอื่นของ RRD-Tool

- rrdtool dump เป็นคำสั่งที่มีไว้สำหรับดึงข้อมูลภายใน RRD ให้ออกมาในรูปของ XML ไฟล์ คำสั่งนี้สามารถใช้ร่วมกับ restore เพื่อดึงข้อมูลข้ามระบบที่มีโครงสร้างต่างกันได้
- rrdtool info เป็นคำสั่งที่ใช้แสดง header ของข้อมูล RRD
- rrdtool restore เป็นคำสั่งสำหรับแปลงข้อมูลจากไฟล์ XML ให้กลับไปอยู่ในรูปของ RRD
- rrdtool fetch เป็นคำสั่งที่ใช้สำหรับดึงข้อมูลจากข้อมูล RRD
- rrdtool resize เป็นคำสั่งที่ใช้สำหรับปรับค่าจำนวน row ภายใน RRD
- rrdtool tune เป็นคำสั่งที่ใช้สำหรับปรับค่าองค์ประกอบภายใน RRD
- rrdtool last เป็นคำสั่งที่ใช้แสดงวันเวลาของข้อมูลที่บันทึกลง RRD ครั้งหลังสุด

2.4 ภาษา PHP

PHP นั้นได้ถูกคิดค้นขึ้นในปี 1994 โดย Rasmus Lerdorf ในเวอร์ชันที่ไม่เป็นทางการหรือกำลังทดสอบนั้น ได้มีการทดสอบกับเว็บของเขาวง โดยใช้ตรวจสอบติดตามเก็บสถิติข้อมูลผู้ที่เข้ามาเยี่ยมชมประวัติส่วนตัวบนเว็บของเขานั้น ต่อมาเวอร์ชันแรกได้ถูกพัฒนาและเผยแพร่ให้ผู้อื่นที่ต้องการใช้ศึกษาใน ก.ศ. 1995 ซึ่งถูกเรียกว่า **Personal Home Page Tool** ซึ่งเป็นที่มาของคำว่า **PHP** และในกลางปี 1995 Rasmus ได้พัฒนา PHP/FI หรือ PHP เวอร์ชัน 2 ให้มีความสามารถในการจัดการเกี่ยวกับแบบฟอร์มข้อมูลที่ถูกสร้างมาจากภาษา HTML และสนับสนุนการติดต่อกับโปรแกรมจัดการฐานข้อมูล MySQL จึงทำให้ PHP เริ่มถูกใช้มากขึ้นอย่างรวดเร็วและเริ่มนีผู้สนับสนุนการใช้ PHP มากขึ้น โดยปลายปี ก.ศ. 1996 PHP ถูกนำไปใช้ประมาณ 15,000 เว็บไซต์ทั่วโลก และเพิ่มจำนวนขึ้นเรื่อยๆ เป็น 50,000 เว็บไซต์

PHP เป็นผลงานจากกลุ่มของนักพัฒนาในเชิง Open Source ดังนั้น PHP จึงมีการพัฒนาไปอย่างรวดเร็ว และแพร่หลายโดยเฉพาะอย่างยิ่งเมื่อใช้ร่วมกับ Apache Web Server ระบบปฏิบัติอย่างเช่น Linux หรือ FreeBSD เป็นต้น ในปัจจุบัน PHP สามารถใช้ร่วมกับ Web Server หลายๆ ด้านระบบปฏิบัติการอย่างเช่น Windows 95/98/NT เป็นต้น

PHP เป็นโปรแกรมตีความภาษา (Interpreter) ที่ใช้ในการตีความเว็บเพจที่เขียนขึ้นมาโดยใช้ไวยากรณ์หรือ syntax ของภาษา C โดยที่ทีมงานพัฒนา ได้อาศัยเค้าโครงการทำงานจาก Perl แล้วพัฒนาใหม่ด้วย C++ แรกเริ่มเรียกตัวเองว่า Personal Home Page หรือ PHP แต่ต่อมาด้วยศักยภาพของภาษาซึ่งทำให้เว็บเพจที่เขียนด้วย PHP ทำงานได้รวดเร็วและหลากหลายจนต้องเปลี่ยนชื่อเรียกให้เหมาะสมว่าเป็น Professional Home Page ในเวลาต่อมา โดย PHP เป็นภาษาสคริปต์ที่ถูกฝังไว้ในเว็บเพจที่สร้างด้วยภาษา HTML โดยเว็บเพจที่มีสคริปต์ PHP แทรกอยู่นั้นจะทำงานที่เว็บเซิร์ฟเวอร์

PHP ถือว่าเป็นภาษาสคริปต์ที่ทำงานที่เว็บเซิร์ฟเวอร์ (Server Side Script) นั้นคือมันจะถูกแปลผลการทำงานที่เว็บเซิร์ฟเวอร์ก่อนแล้วจึงส่งผลการการทำงานที่เป็น HTML ธรรมดามาที่браузอร์ของผู้ใช้งาน

จากการทำงานดังกล่าวของ PHP ทำให้เราเรียกมันอย่างเป็นทางการว่า PHP : Hypertext Processor ซึ่งก็จะคล้ายๆ กับสคริปต์อื่นๆ เช่น ASP (Active Server Pages), JSP (Java Server Pages), CGI (Common Gateway Interface) เป็นต้น

ความสามารถของ PHP นั้นสามารถที่จะทำงานเกี่ยวกับ Dynamic Web ได้ทุกรูปแบบ เหมือนกับ CGI หรือ ASP ไม่ว่าจะเป็นการดูแลจัดการระบบฐานข้อมูล ระบบรักษาความปลอดภัยของเว็บเพจ การรับ-ส่ง Cookies เป็นต้น แต่คุณสมบัติที่เด่นของ PHP คือการติดต่อกับโปรแกรม

ขัดการระบบฐานข้อมูลที่มีอยู่มากmany และยังสามารถติดต่อกับบริการต่างๆ ผ่านโปรโตคอล เช่น IMAP, SNMP, NNTP, POP3, HTTP และยังสามารถติดต่อกับ Socket ได้อีกด้วย

2.5 ฐานข้อมูล MySQL

MySQL เป็นระบบฐานข้อมูลแบบที่รองรับการใช้งานของผู้ใช้ได้หลายคนพร้อมกัน โดยมีลักษณะการใช้งานเช่นเดียวกับภาษาตามมาตรฐานของการใช้งานเป็นแบบโคลอนต์ และมีไลบรารีรองรับการใช้งานอยู่มากมาย ซึ่งมักจะใช้ผ่านภาษาสคริปต์และบรรยาเซอร์ เช่น ภาษา Perl และ PHP ในการติดต่อกับฐานข้อมูลโดยผ่าน API (Application Programming Interface)

การออกแบบระบบฐานข้อมูลของ MySQL ได้ออกแบบให้มีจุดเด่นคือ ให้มีการใช้งานที่ตอบสนองอย่างรวดเร็ว ใช้งานง่าย รองรับการทำงานของระบบฐานข้อมูลที่มีขนาดใหญ่ได้ แต่สามารถนำมารีดตั้งเพื่อใช้งานกับเครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีอุปกรณ์ไม่แพง ได้เป็นอย่างดี ปัจจุบันในส่วนของ MySQL ได้ออกผลิตภัณฑ์มารองรับทั้งในส่วนทำงานอยู่บนระบบปฏิบัติการที่เป็น Windows และ Unix ซึ่งจะเป็นเฟร์แวร์ เมื่อนำไปใช้งานในกรณีไม่แสวงหาผลกำไร แต่จะต้องเสียค่าลิขสิทธิ์ในกรณีที่นำไปใช้เพื่อการค้า

คุณลักษณะและความสามารถโดยสังเขปของ MySQL มีดังนี้

- MySQL เป็นโปรแกรมที่มีการประมวลผลที่เครื่องเซิร์ฟเวอร์ ดังนั้นจึงต้องอาศัยโปรแกรมบางอย่างที่เครื่องโคลอนต์ช่วยส่งคำสั่งไปยังเครื่องเซิร์ฟเวอร์
 - มีการทำงานแบบ Multi – thread คือสามารถแบ่งการทำงานเป็นส่วนแยกย่อยไม่มีขึ้นต่อ กัน ทำให้สามารถทำงานได้อย่างรวดเร็ว
 - สามารถทำงานร่วมกับภาษา Programming หรือ Script ได้หลากหลายภาษา เช่น C, C++, JAVA, Perl, ASP, PHP, Visual Basic
 - รองรับ ANSI SQL92
 - รองรับ ODBC 2.5 (Open Database Connectivity) ได้ทุกแพลตฟอร์ม
 - สามารถทำงานร่วมกับระบบปฏิบัติการได้หลายระบบ ไม่ว่าจะเป็น Unix, Mac, Linux, Windows, Solaris

2.6 กรณีศึกษา KUWiN

KUWiN (Kasetsart University Wireless Network) เป็นระบบที่ใช้บริหารจัดการเครือข่ายไร้สายของมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ พัฒนาโดยบุคลากรของสำนักบริการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ มีประวัติความเป็นมาดังนี้

การให้บริการเครือข่ายไร้สายในมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์เริ่มต้นดำเนินงานมาตั้งแต่กลางปี พ.ศ. 2544 ในขอบเขตพื้นที่จำกัด และในปัจจุบันเครือข่ายไร้สายของมหาวิทยาลัยครอบคลุมเนื้อที่กว่าห้าแสนตารางเมตร ด้วยจำนวนแอ็คเซสพ้อยต์กว่า 100 จุด

การใช้งานระยะแรก KUWIN

การติดตั้งเครือข่ายไร้สายเริ่มต้นที่วิทยาเขตเฉลิมพระเกียรติ จังหวัดสกลนคร ในอาคารบริหาร อาคารเรียนรวม อาคารปฏิบัติการ และหอพักบุคลากร รวมจำนวนแอ็คเซสพ้อยต์ 5 จุด (ผลิตภัณฑ์ Avaya) ในวิทยาเขตบางเขนมีการติดตั้งแอ็คเซสพ้อยต์จำนวน 2 จุด ที่สำนักบริการคอมพิวเตอร์ และอีก 8 จุดที่ภาควิชาชีวกรรมคอมพิวเตอร์ วิทยาเขตบางเขน (ผลิตภัณฑ์ Cisco) การใช้งานในระยะแรกยังคงจำกัดอยู่ในกลุ่มอาจารย์และผู้บริหารมหาวิทยาลัย

กำเนิด KUWIN

เนื่องด้วยเทคโนโลยีด้านเครือข่ายไร้สายแพร่หลายมากขึ้นและมีราคาเหมาะสมต่อการลงทุนติดตั้งในจำนวนมาก จึงมีการวางแผนงานการขยายเครือข่ายไร้สายให้ครอบคลุมทั่วทุกหน่วยงานในมหาวิทยาลัย และขยายโอกาสการใช้งานไปสู่นิสิตและบุคลากรอย่างทั่วถึง โดยทางโครงการนี้ร่องการขยายบริการเครือข่ายไร้สายไปยังสำนักหอสมุด บริการเครือข่ายไร้สายที่สำนักหอสมุดนี้นับเป็นจุดเริ่มต้นของ KUWIN (Kasetsart University Wireless Network) ที่เปิดให้บริการแก่บุคลากรและนิสิตของมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

KUWIN ระยะที่สอง

สำนักบริการคอมพิวเตอร์ยังคงขยายจุดให้บริการเครือข่ายเพื่อมุ่งเน้นให้นิสิตและบุคลากรสามารถเข้าใช้เครือข่ายได้ในหลายพื้นที่ ในเดือนธันวาคม 2545 ได้ติดตั้งแอ็คเซสพ้อยต์กระจายในพื้นที่ของมหาวิทยาลัย ได้แก่ อาคารเรียนรวม 1, อาคารเรียนรวม 2, อาคารเรียนรวม 3, โรงพยาบาล สมก เป็นต้น และจัดซื้อการ์ดเครือข่ายไร้สายเพิ่มเติมอีก 50 จุด นอกจากนี้ยังได้พัฒนาระบบลงทะเบียนการ์ดเครือข่ายผ่านเว็บสำหรับบุคลากรและนิสิตที่ได้จัดทำการ์ดเครือข่ายของตนเอง

KUWIN ระยะที่สาม

การพัฒนาเครือข่ายไร้สายในมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ในระยะที่ 3 สำนักบริการคอมพิวเตอร์ได้ดำเนินการติดตั้งแอ็คเซสพ้อยต์เพิ่มเติมจำนวน 14 จุดบริการ ได้แก่ ศูนย์บริการมัลติมีเดีย สำนักบริการคอมพิวเตอร์ อาคารสารนิเทศ 50 ปี อาคารศูนย์เรียนรวม โรงพยาบาล และอาคารจักรพันธ์เพลนาริ

ปัจจุบันมีแอ็คเซสพ้อยต์ในระบบ KUWIN ทั้งหมด 526 ตัว ทั่วมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ ระบบดังกล่าวทำให้การคุ้มครองข้อมูลและการให้บริการเครือข่ายไร้สายภายในมหาวิทยาลัยทั้ง 526 จุด เป็นเรื่องง่ายสำหรับผู้คุ้มครองและระบบในการคุ้มครองข้อมูล หรือซ่อมแซมเมื่อเกิดปัญหาการใช้งาน

KUWiN ถูกออกแบบมาในรูปแบบของการให้บริการทางเว็บเพื่อให้ผู้ที่ใช้งานสามารถเข้ามาดูรายละเอียดข้อมูลและสถานะการทำงานของเครือข่ายไว้สายได้แสดงดังรูปที่ 4



Welcome to
KUWiN
Website



KUWiN

Kasetsart University Wireless Network

อินเทอร์นัชันล์วิเคราะห์เชิงวิชาชีวศึกษา

มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ ได้เปิดให้บริการ
บริการ
ไวร์ลเลสแลนของมหาวิทยาลัย ให้กับนิสิตและบุคลา
กบุคลากร ของมหาวิทยาลัยในเครือ KUWiN
(Kasetsart University Wireless Network) เพื่อ
สนับสนุนภารกิจ
การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ ของมหาวิทยาลัย โดย
เปิดโอกาสให้นิสิตและบุคลากรได้เข้าคอมพิ
วเตอร์
กับระบบเครือข่ายมากขึ้น

ประกาศเข้า/สาระสำคัญของเทคโนโลยีเครือข่าย

ช่องไวร์ลเลส

- มาตรฐานที่ต้องการให้ติดต่อ?
- ในเกียร์ชื่อ ล่างอยู่ที่ 3 รุ่น อีกด้วยรัตน์ใน
- ในเกียร์ 330 เนวิเกเตอร์ รัตน์ยานห์
- ติดต่อค่าและ 3 วิช ผลงานเพื่อ ชุมชนแลกเปลี่ยน
- Smart Tip: หยุดการเชื่อมต่อไวร์ลเลสโดยอัตโนมัติ

ผู้ที่ให้บริการเครือข่ายไวร์ลเลส

ผู้ที่ให้บริการเครือข่ายไวร์ลเลส

แผนที่เครือข่ายไวร์ลเลส



รายชื่อสถานีเครือข่ายที่ปิดให้บริการล่วง

สถานะเครือข่ายสำคัญ

จำนวนแม็กเซอร์ฟอร์ตทั้งหมด	526
จำนวนแม็กเซอร์ฟอร์ตที่ซัพพอร์ต	59
จำนวนผู้ใช้งาน	281
สถานะ RADIUS:	●
Your IP address is:	

เมนูหลัก

- หน้าหลัก KUWiN
- ขา/เทคโนโลยีเครือข่ายไวร์ลเลส
- สถิติการใช้งาน KUWiN
- การใช้งานเครือข่ายไวร์ลเลส
- ลงทะเบียนใช้งานเครือข่ายไวร์ลเลส
- ผู้ที่ให้บริการเครือข่ายไวร์ลเลส
- ความรับผิดชอบ "เครือข่ายไวร์ลเลส"
- គิจกรรมทั่วไปในเครือข่ายไวร์ลเลส

สังค์ไชยข้อมูล



มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์
Kasetsart University

สำนักบริการคอมพิวเตอร์
Office of the University
Computer Services

IWING
Intelligent Wireless Network Group

รูปที่ 2.6 เว็บไซต์ KUWiN

ภายในเว็บไซต์ KUWiN มีองค์ประกอบเหมือนเว็บไซต์ทั่วไปคือมีส่วนของประกาศข่าวสาร สาระน่ารู้ที่เกี่ยวข้องกับเครื่องข่ายโทรศัพท์ และมีส่วนที่น่าสนใจคือในส่วนของสถานะเครื่องข่ายโทรศัพท์ ซึ่งมีข้อมูลของเครื่องข่ายโทรศัพท์

บทที่ 3

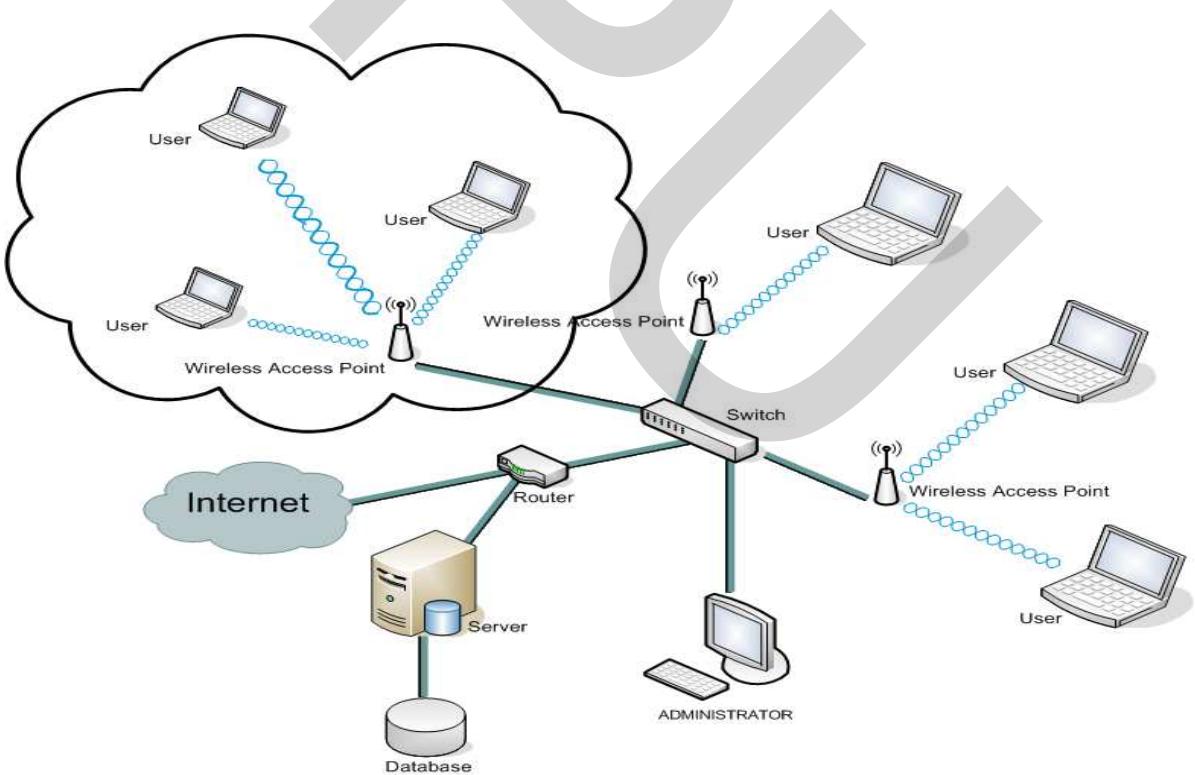
การออกแบบระบบ

3.1 แนวทางการออกแบบ

รูปแบบของงานวิจัยนี้เป็นการเก็บรวบรวมข้อมูลพื้นฐานของอุปกรณ์กระจายสัญญาณเครือข่ายไร้สาย หรือแอ็คเซสเพอร์ต และอ่านวิถีความสัมภาระที่ผู้ดูแลระบบสามารถจัดการหรือปรับตั้งค่าพื้นฐานของแอ็คเซสเพอร์ตบางอย่างได้ (เฉพาะบางรุ่นหรือบางยี่ห้อเท่านั้น) ซึ่งแต่ละส่วนประกอบนี้จะสามารถจัดการได้บนเว็บไซต์ ซึ่งให้บริการอยู่บนเครื่องเซิร์ฟเวอร์

3.2 โครงสร้างของงานวิจัยโดยรวม

3.2.1 โครงสร้างทั่วไปของระบบ

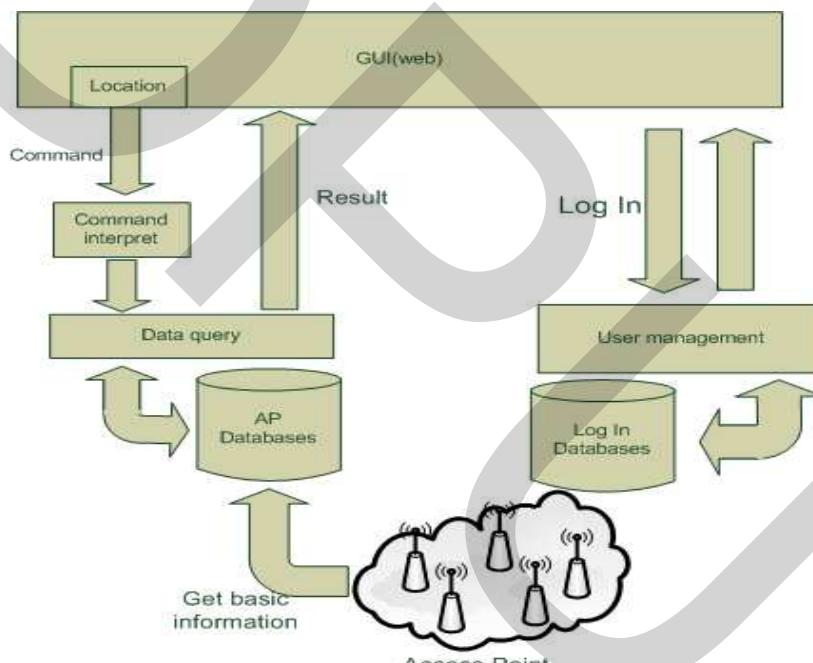


รูปที่ 3.1 โครงสร้างระบบ

จากรูปที่ 3.1 ระบบจะแบ่งการทำงานออกเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนของเซิร์ฟเวอร์และส่วนของผู้ดูแลระบบซึ่งมีลักษณะดังนี้

1. ส่วนของเซิร์ฟเวอร์จะทำหน้าที่ในการเก็บข้อมูลทั้งหมดที่เกี่ยวข้องกับระบบซึ่งได้แก่ ข้อมูลของแอ็คเซสพ้อยต์ข้อมูลของผู้ดูแลระบบ และข้อมูลเว็บไซต์
2. ส่วนของผู้ดูแลระบบเป็นการให้บริการบนเว็บเซอร์วิสซึ่งเป็นส่วนของการจัดการสิ่งต่างๆ ของผู้ดูแลระบบที่สามารถกระทำได้ ได้แก่ การตรวจสอบข้อมูล สถานะ การปรับแต่งค่าพื้นฐานหรือแนวโน้มการใช้งานของแอ็คเซสพ้อยต์

3.2.2 โครงสร้างการทำงานของระบบ



รูปที่ 3.2 โครงสร้างการทำงานของระบบ

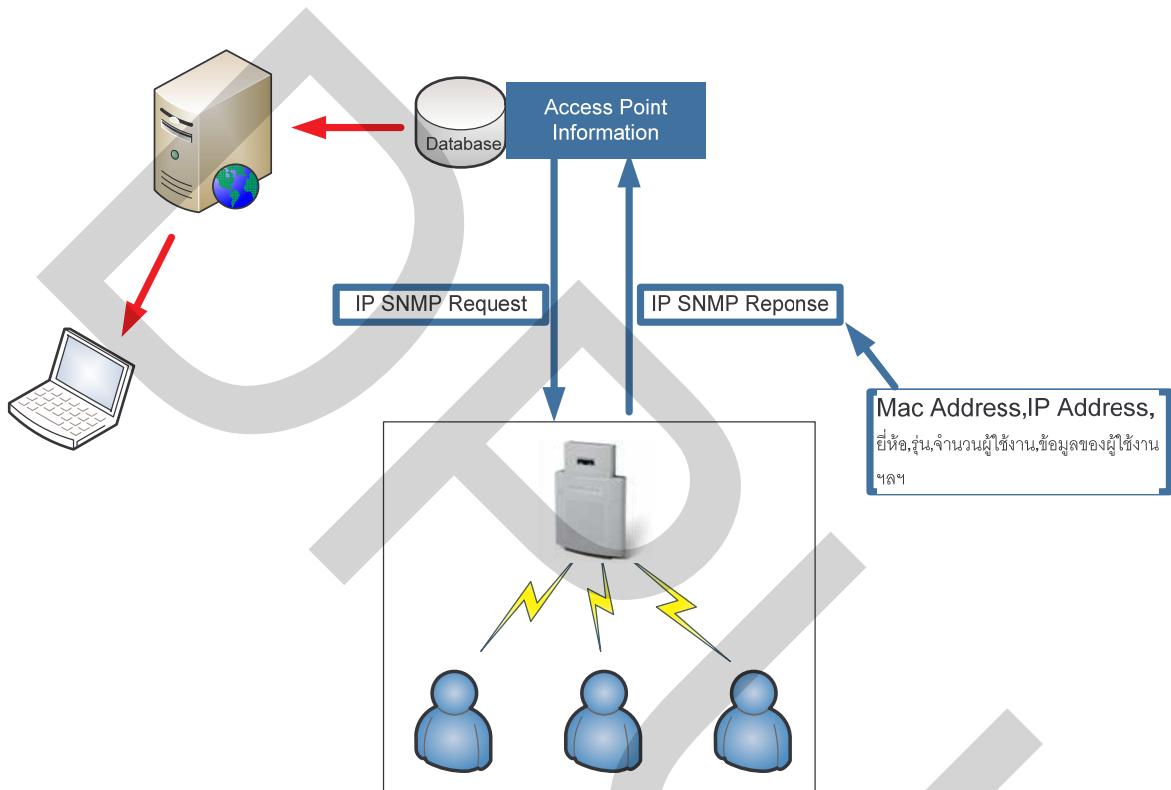
จากรูปที่ 3.2 สามารถอธิบายการทำงานของระบบได้ดังนี้

1. GUI คือ Graphic User Interface เป็นแบบเว็บเซอร์วิส ผู้ใช้งานสามารถเปิดเข้าไปใช้งานผ่านหน้าเว็บ ใช้ตัวกรองทันทีโดยไม่จำเป็นต้องยืนยันตัวตนผ่านระบบแต่จะสามารถใช้ได้เฉพาะส่วนที่ผู้ดูแลระบบกำหนดไว้เท่านั้นเท่านั้นแต่ถ้าเป็นผู้ดูแลระบบต้องยืนยันตัวตนก่อนถึงจะเข้าไปจัดการในส่วนของตนได้
2. ผู้ดูแลระบบยืนยันตัวตนผ่านระบบโดยตรวจสอบกับฐานข้อมูล (Login)

3. ผู้ใช้ทั่วไปสามารถเข้าไปคุณเตะสถานที่ได้โดยเลือกจากสถานที่ (Location) ที่มีการให้บริการบนหน้าเว็บไซต์

4. ข้อมูลของแอ็คเซสพ้อยต์จะอัปเดตลงในฐานข้อมูลตลอดเวลาตามที่กำหนดไว้

3.2.3 โครงสร้างการรับ-ส่งข้อมูลระหว่างเซิร์ฟเวอร์กับอุปกรณ์เครือข่ายไร้สาย



รูปที่ 3.3 การรับ-ส่งข้อมูลระหว่างเซิร์ฟเวอร์กับอุปกรณ์ wireless access point

จากรูปที่ 3.3 สามารถอธิบายลักษณะของการรับ-ส่งข้อมูลได้ กล่าวคือ เซิร์ฟเวอร์จะมีการส่งข้อความร้องขอข้อมูลไปที่แอ็คเซสพ้อยต์ซึ่ง command ที่ใช้จะเป็น command เดพาในการรับส่งข้อมูลในระบบ network คือ SNMP command ถ้าแอ็คเซสพ้อยต์ตัวนั้นทำงานอยู่ก็จะมีข้อมูลตอบกลับมา yังเซิร์ฟเวอร์ โดยอัตโนมัติ ซึ่งรูปแบบการส่ง SNMP มีลักษณะดังนี้

<SNMP Operations>("<Ap ip>","<community>",".<OID>");

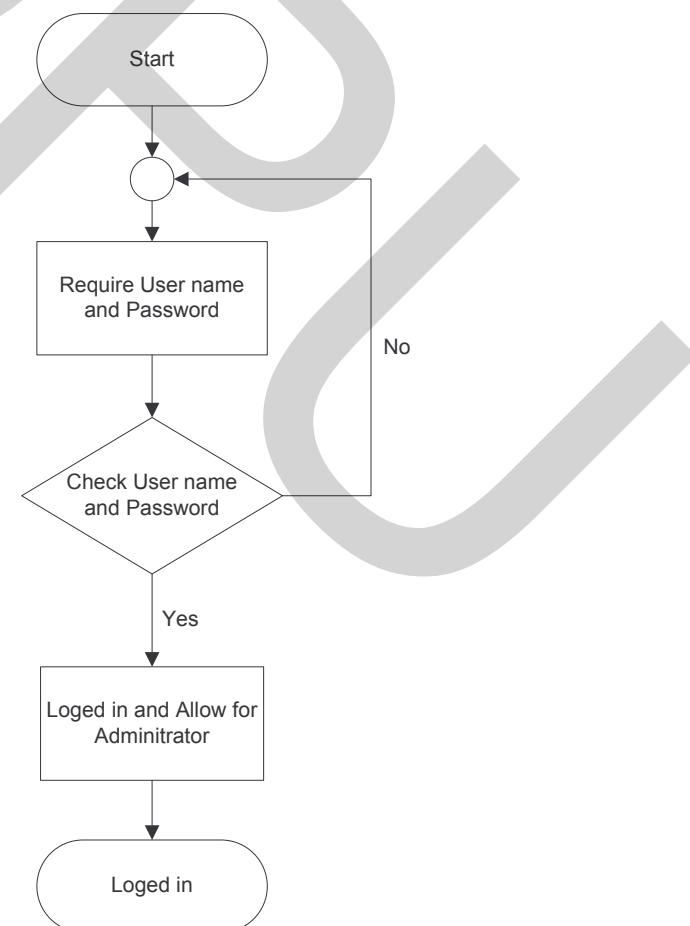
- SNMP Operations คือ คำสั่งของ SNMP เช่น SNMPGET, SNMPSET เป็นต้น
- Ap ip คือ หมายเลข IP ของ Access point

- Community คือ ชื่อรูปแบบการเข้าใช้ข้อมูล เช่น กำหนดให้อ่านอย่างเดียวหรือเปลี่ยนได้ด้วย
- OID เป็นชื่อเฉพาะของออบเจกต์ MIB

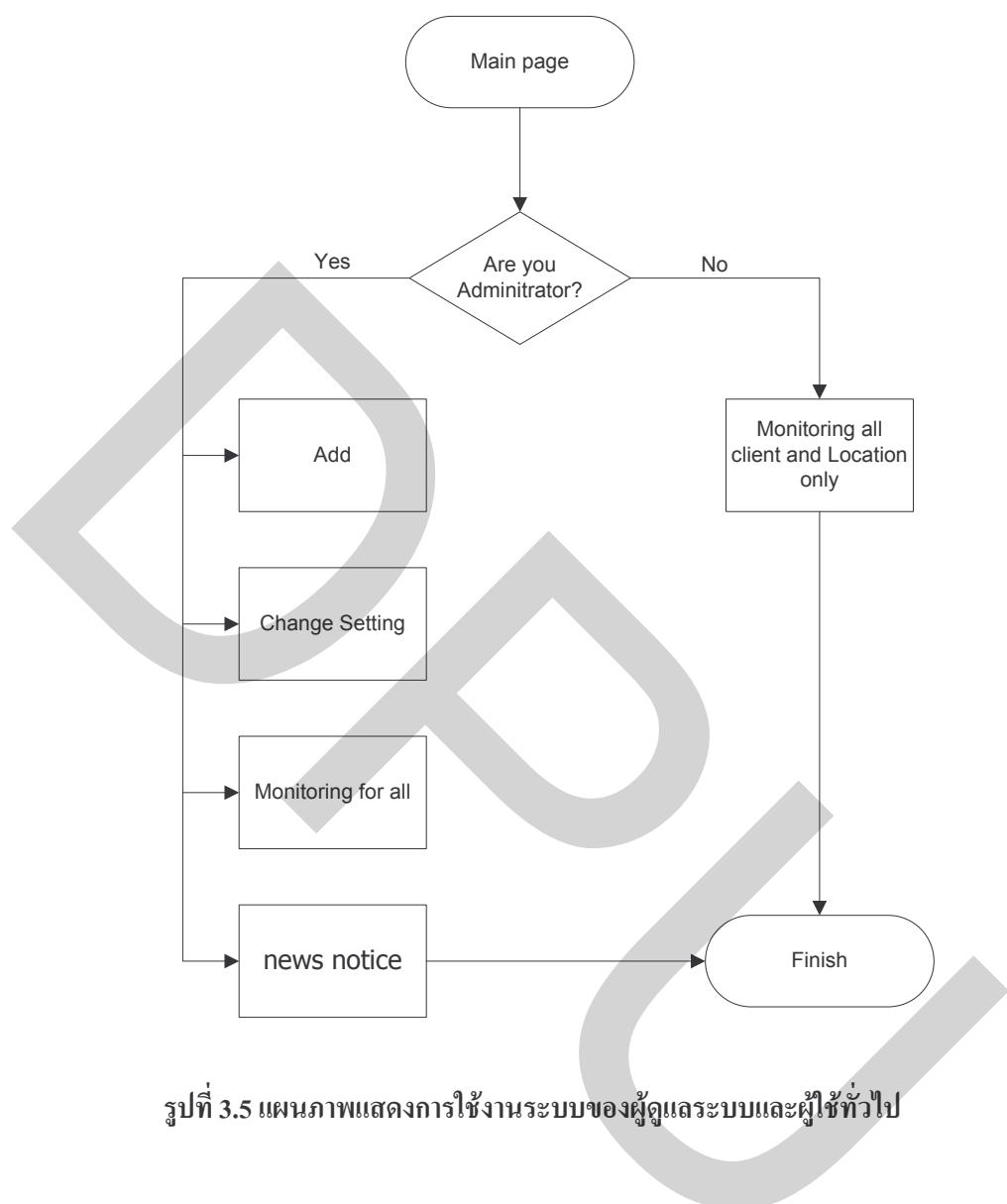
3.3 ระบบการทำงานของผู้ดูแลระบบ

3.3.1 การเข้าสู่ระบบ

ระบบเป็นระบบการจัดการข้อมูลต่างๆที่เป็นความลับซึ่งข้อมูลต่างๆไม่ควรถูกเผยแพร่ให้บุคคลอื่นได้รู้ ควรให้เป็นผู้ที่มีหน้าที่ที่เกี่ยวข้องเท่านั้น ดังนั้นก่อนที่จะมีการจัดการหรือตรวจสอบดูแลเกี่ยวกับระบบ ผู้ดูแลระบบจึงควรทำการเข้าสู่ระบบก่อนส่วนบุคคลอื่นที่ประสงค์จะเข้าสู่เว็บไซต์ก็สามารถเข้าไปได้แต่จะเห็นเฉพาะข้อมูลพื้นฐานคร่าวๆเท่านั้นจะไม่สามารถกระทำการสิ่งใดได้

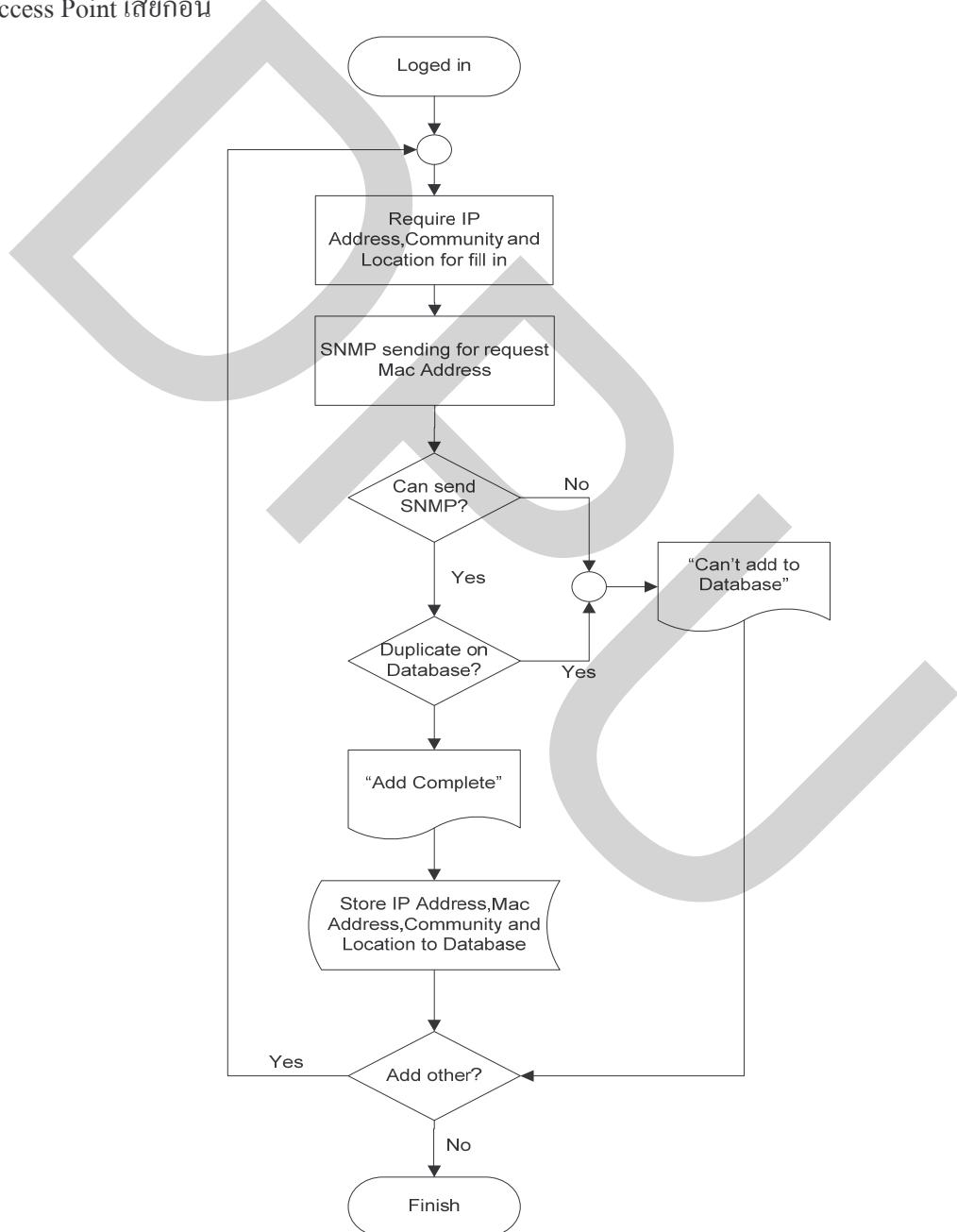


รูปที่ 3.4 แผนภาพแสดงการเข้าใช้ของผู้ดูแลระบบ



3.3.2 การเพิ่ม Access Point เข้าสู่ระบบ(Add)

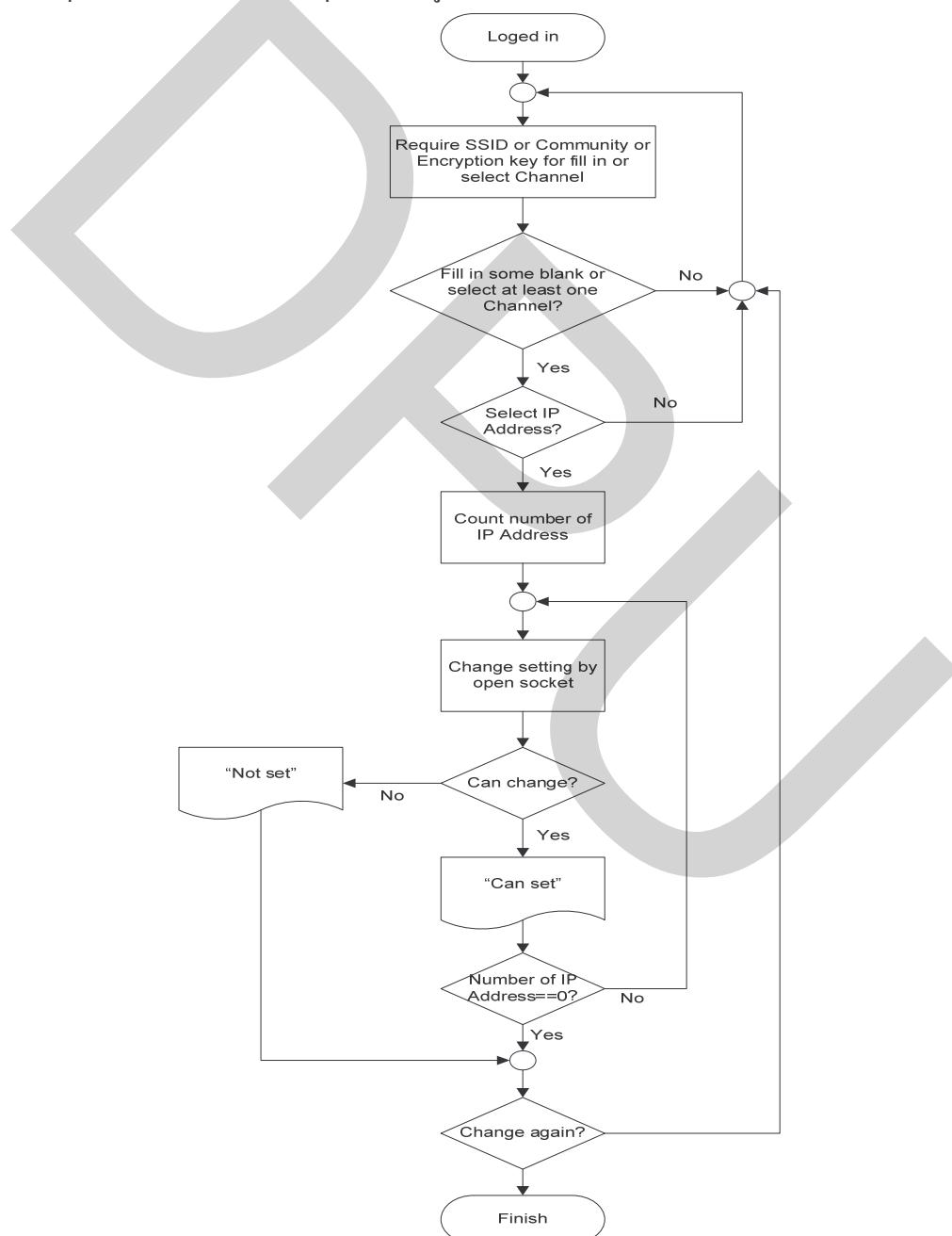
ส่วนนี้เป็นส่วนที่จำเป็นของระบบและเป็นส่วนแรกถ้าหากไม่มีการเพิ่มข้อมูลเหล่านี้ระบบจะไม่มีอะไรเกิดขึ้นซึ่งส่วนนี้จะใช้ข้อมูลที่จำเป็นเท่านั้นเพื่อบันทึกลงบนฐานข้อมูล คือ IP Address Community Location และ ภาพแสดง Location และข้อมูลดังกล่าวจะจำเป็นที่จะต้องตรงกับข้อมูลจริงของ Access Point ตัวนั้นด้วยแต่ก่อนที่จะติดตั้งควรมีการตั้งค่าข้อมูลทั่วไปเหล่านี้ที่ตัว Access Point เลียกก่อน



รูปที่ 3.6 แผนภาพแสดงการเพิ่ม Access Point เข้าสู่ระบบ

3.3.3 การปรับแต่งค่าต่างๆที่จำเป็นของ Access Point(Change Setting)

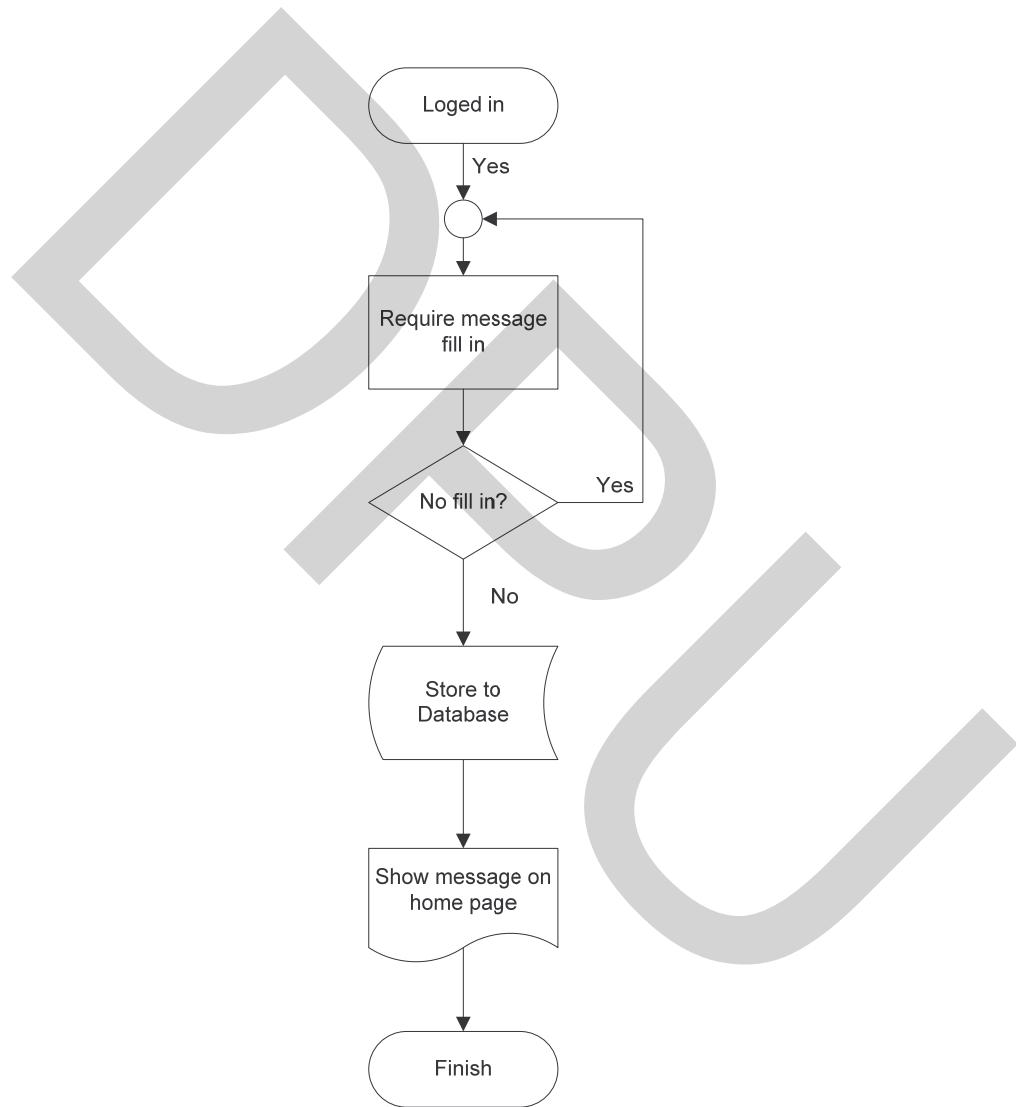
เมื่อเกิดความจำเป็นที่จะต้องมีการเปลี่ยนแปลงค่าต่างๆ ซึ่งเกี่ยวข้องกับการให้บริการเครือข่ายอาจเกิดจากการบุกรุกหรือเหตุผลอื่นที่ทำให้ต้องเปลี่ยนค่าเหล่านี้ คือ SSID Password Community และ Channel ซึ่งเป็นส่วนที่มีการเปลี่ยนแปลงปอยที่สุดและช่วยหลีกเลี่ยงการบุกรุกได้ ทางนี้ การเปลี่ยนค่าเหล่านี้สามารถทำได้บนหน้าเว็บจัดการ แล้วแต่ว่าผู้ดูแลระบบจะเปลี่ยนค่ากี่จำนวนอุปกรณ์ หรืออาจเปลี่ยนทุกตัวที่มีอยู่ในระบบซึ่งก็สามารถทำได้



รูปที่ 3.7 แผนภาพแสดงการทำงานในการปรับแต่งค่าของ Access Point

3.3.4 การใช้งานส่วน ประกาศ/ข่าว

การใช้งานส่วนนี้เป็นส่วนที่มีความจำเป็นสำหรับผู้ดูแลระบบส่วนหนึ่ง โดยอาจจะใช้เป็นการเตือนความจำเมื่อต้องมีการบันทึกสิ่งที่สำคัญไว้ เช่น การติดตั้งที่ยังไม่สมบูรณ์ก่อนบันทึกทิ้งไว้กรณีมีชูรำเป็น หรือบันทึกจุดของ Access Point ที่มีความบกพร่องหรือเสียหายไว้กรณียังไม่ได้ซ่อมเพื่อกันลีม หรืออื่นๆ ที่ผู้ดูแลระบบใช้งานตามความสะดวก

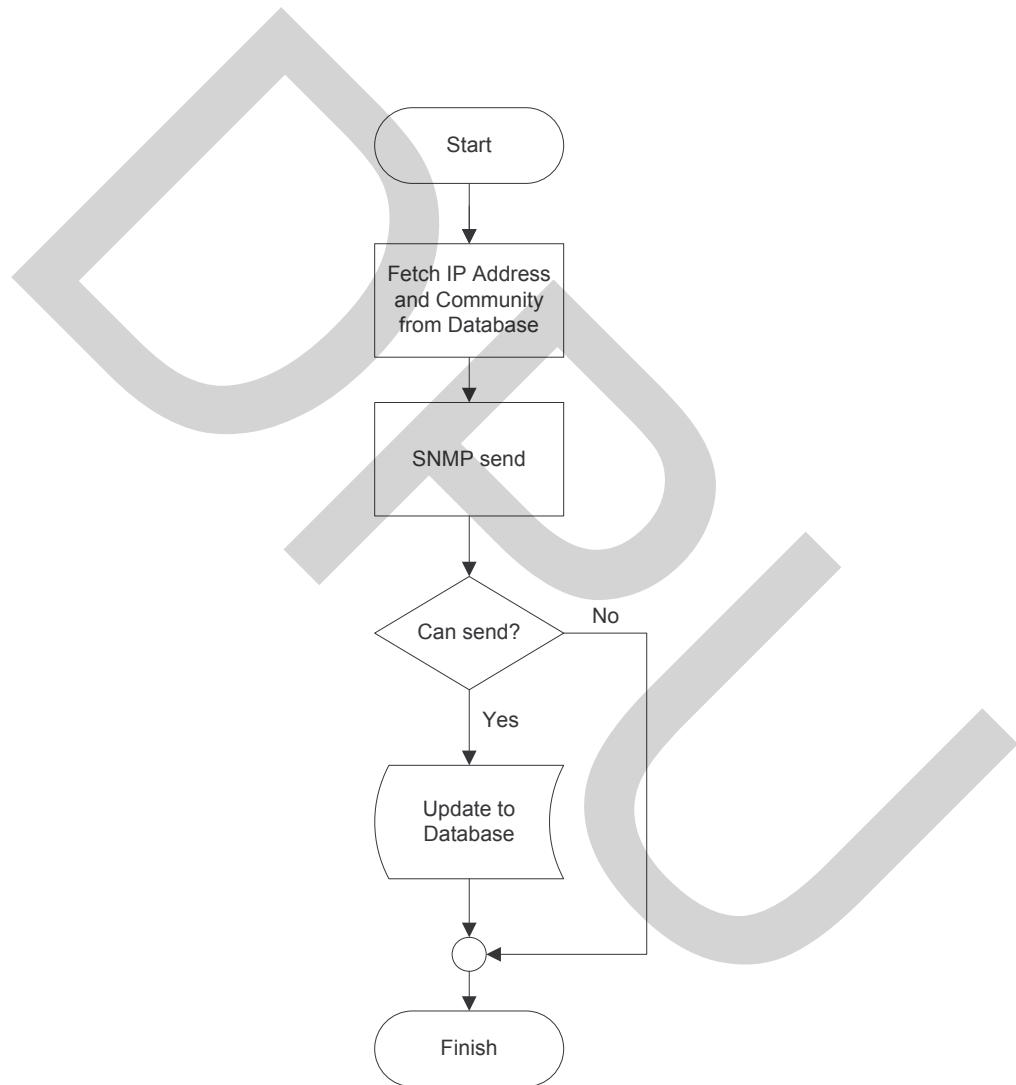


รูปที่ 3.8 แผนภาพแสดงส่วนประกาศ/ข่าว

3.4 การทำงานของระบบการอัพเดทค่าอัตโนมัติ

3.4.1 ข้อมูลพื้นฐานของ Access Point

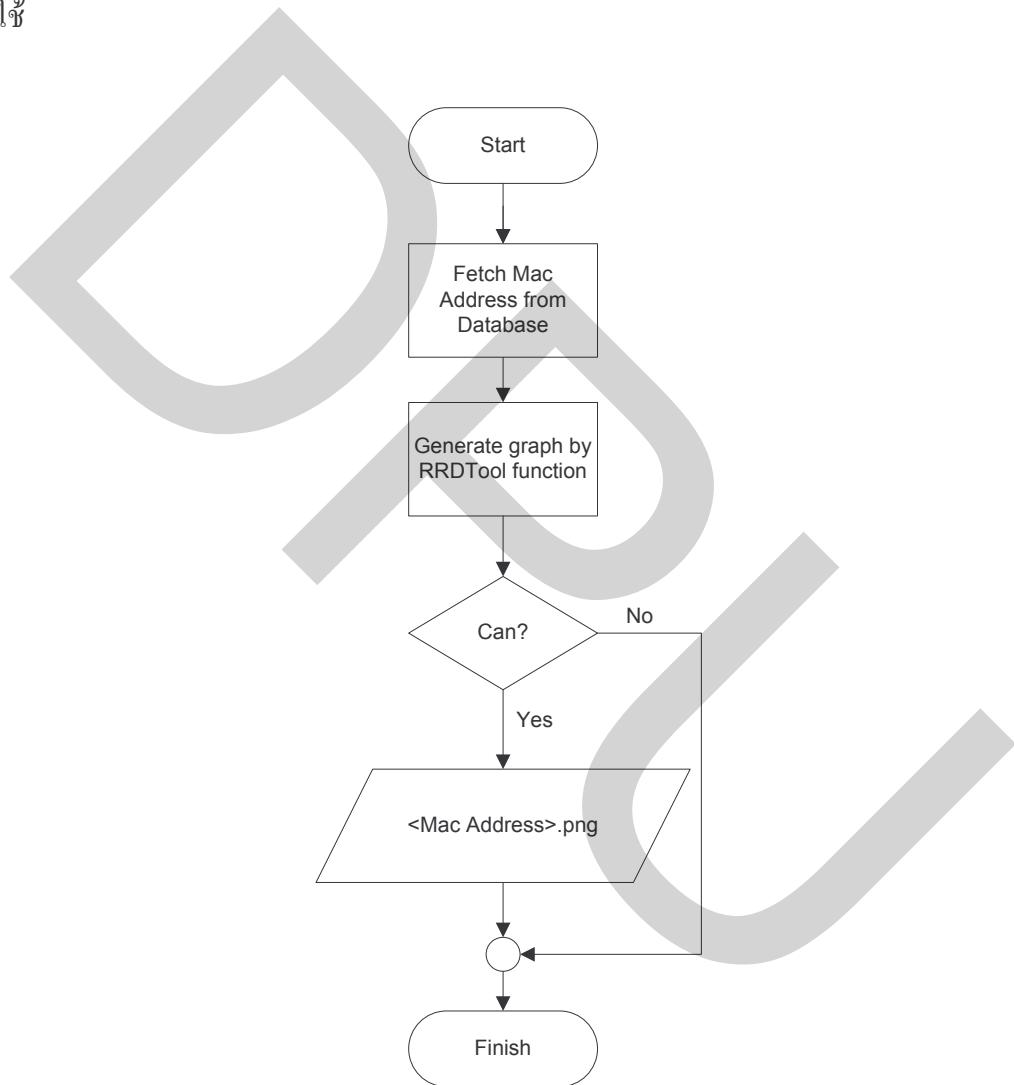
ส่วนนี้เป็นส่วนที่มีความจำเป็นกับระบบเป็นอย่างยิ่ง เพราะเป็นส่วนที่ใช้อัพเดทค่าข้อมูลพื้นฐานของ Access Point เข้าสู่ระบบโดยอัตโนมัติเป็นนาทีซึ่งกล่าวได้ว่าเป็นค่าจริงตามเวลาเพื่ออัพเดตลงฐานข้อมูล



รูปที่ 3.9 แผนภาพแสดงการอัพเดทค่าจาก Access Point อัตโนมัติ

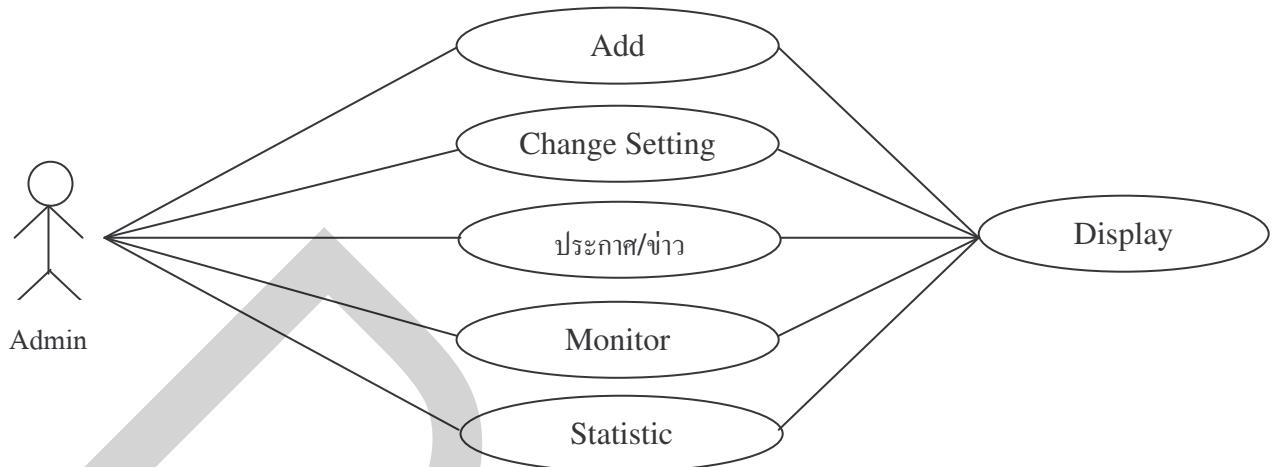
3.4.2 กราฟแสดงการใช้งาน

การแสดงผลข้อมูลไม่ได้มีเพียงข้อมูลที่เป็นรูปแบบการแสดงค่าทางตัวเลขเท่านั้น แต่รูปแบบที่เป็นกราฟก็เป็นอีกรูปแบบหนึ่งที่ช่วยให้เข้าใจมากขึ้น และยังทำให้ทราบแนวโน้มการใช้งานในอดีตสูงสุดถึงเวลา 1 ปีที่ใช้งานของผู้ใช้เครือข่ายไร้สาย เพื่อเป็นข้อมูลสำหรับองค์กรหรือหน่วยงานในการเป็นข้อมูลการติดตั้งหรือถอนการติดตั้งให้เข้ากับบริเวณการใช้งานที่เหมาะสมกับผู้ใช้



รูปที่ 3.10 แผนภาพแสดงการสร้างกราฟอัตโนมัติ

3.5 โครงสร้างของระบบบริหารจัดการเครือข่ายไร้สาย



รูปที่ 3.11 Use-Case Diagram ของระบบบริหารจัดการเครือข่ายไร้สาย

Use Case1: Add	
Brief Description	ผู้ใช้ระบบใช้งานระบบเพื่อเพิ่มตำแหน่งของ Access Point
Actors	ผู้ดูแลระบบ
Preconditions	ต้องมีการปรับแต่งค่าเริ่มต้นให้กับแอ็คเซสพ้อยต์ก่อน เช่น IP Address Community
Basic flows	<ol style="list-style-type: none"> กรอกหมายเลข IP Address, Community, Location และ Picture ระบบจะทำการส่ง SNMP ไปที่แอ็คเซสพ้อยต์แล้วเก็บลงฐานข้อมูล แสดงผลการทำงานทางหน้าจอ
Alternative flows	<ol style="list-style-type: none"> ถ้าไม่ได้ตั้งค่าเริ่มต้น จะไม่สามารถ Add ได้ ถ้ากรอกหมายเลข IP Address ที่มิอยู่แล้ว จะไม่สามารถเพิ่มตำแหน่งได้
Post conditions	-

ตารางที่ 3.1 ตารางแสดงคำอธิบาย Use Case Add

Use Case1: Change Setting	
Brief Description	ผู้ใช้ระบบใช้งานระบบเพื่อปรับแต่งค่าพื้นฐานของ Access Point
Actors	ผู้ดูแลระบบ
Preconditions	ต้องมีการเพิ่มตำแหน่งที่ให้บริการก่อน
Basic flows	<ol style="list-style-type: none"> 1. ผู้ดูแลระบบสามารถปรับเปลี่ยน SSID, Community, Encryption Key และ Channel 2. สามารถคลิกเลือกตำแหน่งที่ต้องการให้ปรับเปลี่ยนได้ 3. ระบบจะทำการเปิด Socket และปรับแต่งค่าตามที่ได้ปรับเปลี่ยนไว้ 4. แสดงผลผ่านทางหน้าจอ
Alternative flows	<ol style="list-style-type: none"> 1. ถ้าไม่ได้คลิกเลือกตำแหน่งจะไม่สามารถปรับเปลี่ยนค่าใดๆ ได้ 2. ถ้าค่าใดที่ไม่ต้องการให้ปรับเปลี่ยน ระบบจะไม่ปรับเปลี่ยนค่าแต่อย่างใด 3. ถ้าเกิดข้อผิดพลาด เช่น กรอก SSID และ Community ไม่ถูกต้อง หรือ กรอก Encryption Key น้อยกว่า 26 bits ระบบจะไม่ปรับเปลี่ยนค่าแต่อย่างใด
Post conditions	-

ตารางที่ 3.2 ตารางแสดงคำอธิบาย Use Case Change Setting

Use Case1: ประกาศ/ข่าว	
Brief Description	ผู้ใช้ระบบใช้งานระบบเพื่อประกาศข่าวสารผ่านหน้าเว็บไซต์
Actors	ผู้ดูแลระบบ
Preconditions	-
Basic flows	<ol style="list-style-type: none"> 1. กรอกข้อความที่ต้องการ และยืนยัน 2. แสดงผลการทำงานทางหน้าจอ
Alternative flows	-
Post conditions	-

ตารางที่ 3.3 ตารางแสดงคำอธิบาย Use Case ประกาศ/ข่าว

Use Case1: Monitor	
Brief Description	ผู้ใช้ระบบใช้งานระบบเพื่อคุ่ค่าสถานการณ์ทำงาน และการรับส่งของข้อมูล
Actors	ผู้ดูแลระบบ
Preconditions	ต้องมีการเพิ่มตำแหน่งที่ให้บริการก่อน
Basic flows	แสดงผลการทำงานต่างๆ ของแอ็คเซ็สพ้อยต์ที่เกิดขึ้น ผ่านทางหน้าจอ
Alternative flows	-
Post conditions	-

ตารางที่ 3.4 ตารางแสดงคำอธิบาย Use Case Monitor

Use Case1: Statistic	
Brief Description	ผู้ใช้ระบบใช้งานระบบเพื่อคุปรมานผู้ใช้งาน
Actors	ผู้ดูแลระบบ
Preconditions	ต้องมีการเพิ่มตำแหน่งที่ให้บริการก่อน
Basic flows	แสดงสถิติผู้เข้าใช้งานแสดงในรูปแบบของกราฟที่จัดเก็บแบบรายวัน รายสัปดาห์ รายเดือน รายปี ผ่านทางหน้าจอ
Alternative flows	-
Post conditions	-

ตารางที่ 3.5 ตารางแสดงคำอธิบาย Use Case Statistic

3.6 ฐานข้อมูลที่ใช้งาน

3.6.1 ฐานข้อมูล Admin

ฟิลด์	ชนิด	ว่างเปล่า (null)	รายละเอียด
user	varchar(15)	ใช่	ชื่อที่ใช้เข้าสู่ระบบ
pass	varchar(15)	ใช่	รหัสสำหรับเข้าสู่ระบบตามชื่อ

ตารางที่ 3.6 ตารางฐานข้อมูล Admin

3.6.2 ฐานข้อมูล Client

ฟิลด์	ชนิด	ว่างเปล่า (null)	รายละเอียด
id	int(10)	ใช่	ลำดับที่ของ client
ip	varchar(100)	ใช่	IP ADDRESS ของ client
mac	varchar(100)	ใช่	MAC ADDRESS ของ client
parentmac	varchar(100)	ใช่	MAC ADDRESS ของ Access point
uptime	varchar(100)	ใช่	เวลาที่ใช้งานของ client
pktrecv	varchar(100)	ใช่	Packet receive ของ client
bytercv	varchar(100)	ใช่	Byte receive ของ client
pktsent	varchar(100)	ใช่	Packet sent ของ client
bytesent	varchar(100)	ใช่	Byte sent ของ client

ตารางที่ 3.7 ตารางฐานข้อมูล Client

3.6.3 ฐานข้อมูล Device

ฟิลด์	ชนิด	ว่างเปล่า (null)	รายละเอียด
id	int(10)	ใช่	ลำดับของ access point
dtype	varchar(128)	ใช่	ชนิดของ access point
host	varchar(128)	ใช่	ชื่อของ access point
numclients	varchar(128)	ใช่	จำนวน client ที่ติดต่อ access point
describtion	varchar(128)	ใช่	รายละเอียดของ access point

ฟิลด์	ชนิด	ว่างเปล่า (null)	รายละเอียด
mac_address	varchar(128)	ใช่	MAC ADDRESS ของ access point
ip_address	varchar(128)	ใช่	IP ADDRESS ของ Access Point
ssid	varchar(128)	ใช่	ชื่อของช่องสัญญาณที่ให้บริการ
encryptmode	varchar(128)	ใช่	ชนิดของการเข้ารหัส
uptime	varchar(128)	ใช่	เวลาที่ใช้งาน
location	varchar(128)	ใช่	สถานที่ติดตั้ง
status	varchar(128)	ใช่	สถานะของ Access Point
downtime	varchar(128)	ใช่	สถานะของแอคเซสเพ็ย์ที่เมื่อ Down
community	varchar(128)	ใช่	เป็นตัวกลางในการติดต่อระหว่างแอคเซสเพ็ย์ต์กับเซิร์ฟเวอร์
ekey	varchar(128)	ใช่	การเข้ารหัส Encryption Key 128 bit
channel	varchar(128)	ใช่	ช่องสัญญาณที่ให้บริการเครือข่ายไร้สาย

ตารางที่ 3.8 ตารางฐานข้อมูล Device

3.6.4 ฐานข้อมูล Interface

ฟิลด์	ชนิด	ว่างเปล่า (null)	รายละเอียด
id	int(10)	ไม่	ลำดับ
host	varchar(128)	ไม่	ชื่อ
dtype	varchar(128)	ไม่	ชนิดสัญญาณ
speed	varchar(128)	ไม่	ความเร็ว
inOctets	varchar(128)	ไม่	ข้อมูลเข้า
outOctets	varchar(128)	ไม่	ข้อมูลออก
inPackets	varchar(128)	ไม่	Packet เข้า
outPackets	varchar(128)	ไม่	Packet ออก
inErrors	varchar(128)	ไม่	Error ของข้อมูลที่เข้า
outErrors	varchar(128)	ไม่	Error ของข้อมูลที่ออก

ฟิลด์	ชนิด	ว่างเปล่า (null)	รายละเอียด
inNUcastPkts	varchar(128)	ไม่	บรรอดแคสต์ เข้า
current_in	varchar(128)	ไม่	ข้อมูลที่เข้า ณ ขณะนั้น
current_out	varchar(128)	ไม่	ข้อมูลที่ออก ณ ขณะนั้น
peak_in	varchar(128)	ไม่	ข้อมูลที่เข้าสูงสุด
peak_out	varchar(128)	ไม่	ข้อมูลที่ออกสูงสุด

ตารางที่ 3.9 ตารางฐานข้อมูล Interface

3.6.5 ฐานข้อมูล Message

ฟิลด์	ชนิด	ว่างเปล่า (null)	ค่าปริยาย
mes_id	int(11)	ไม่	ลำดับ
mes_text	text	ไม่	ข้อความ
mes_date	date	ไม่	วันที่พิมพ์ข้อความ

ตารางที่ 3.10 ตารางฐานข้อมูล Message

3.6.6 ฐานข้อมูล All_Client

ฟิลด์	ชนิด	ว่างเปล่า (null)	รายละเอียด
<i>id</i>	int(100)	ใช่	ลำดับที่ของ client
mac	varchar(100)	ใช่	Mac Address ของ client
parentmac	varchar(100)	ใช่	Mac Address ของ Access Point
start_time	varchar(100)	ใช่	บันทึกเวลาการเข้าใช้งานครั้งแรกของผู้ใช้
byte_in	varchar(100)	ใช่	Byte receive ของ client
byte_out	varchar(100)	ใช่	Byte sent ของ client
c_in	varchar(128)	ใช่	ข้อมูลเข้า ณ ขณะนั้นของผู้ใช้
c_out	varchar(128)	ใช่	ข้อมูลออก ณ ขณะนั้นของผู้ใช้
client_stat	varchar(10)	ใช่	เป็นสถานะของผู้ใช้งาน ณ ขณะนั้น

ตารางที่ 3.11 ตารางฐานข้อมูล All_Client

3.7 เครื่องมือและโปรแกรมที่ใช้

3.7.1 อุปกรณ์ที่ใช้

3.7.1.1 PC Desktop หรือ Laptop สำหรับติดตั้งเซิร์ฟเวอร์ และเขียน โปรแกรม

3.7.1.2 Access Point

3.7.2 โปรแกรมที่ใช้

3.7.2.1 Linux OS (Ubuntu 8.04)

3.7.2.2 Apache HTTP Server 2.0.59

3.7.2.3 PHP 5.0

3.7.2.4 Mysql Server 5.0

3.7.2.5 RRD Tool

บทที่ 4

การทดลองและผลการทดลอง

4.1 ส่วนแสดงผล

ในส่วนของหน้าเว็บไซต์หลัก ซึ่งจะประกอบไปด้วย

- เมนูหน้าหลัก
- คำแนะนำการใช้งาน เพื่อธิบายการใช้งานให้แก่ ผู้ดูและระบบ
- เทคโนโลยีเครือข่ายไร้สาย จะเป็นข่ายสารเกี่ยวกับเทคโนโลยีเครือข่ายไร้สาย
- พื้นที่ให้บริการเครือข่ายไร้สาย จะแสดงพื้นที่ที่ให้บริการ WI-FI ในแต่ละจุด โดยใน

ส่วนนี้ เป็นส่วนที่ให้บุคคลทั่วไปสามารถเข้ามารดูจำนวนผู้ที่ใช้งาน WI-FI ในแต่ละจุด ได้



รูปที่ 4.1 หน้าเว็บไซต์หลัก

4.2 หลังจากทำการ Log in จะเข้าสู่หน้าเว็บไซต์หลักสำหรับจัดการระบบทั้งหมด ซึ่งในส่วนของ การจัดการนี้ก็จะประกอบไปด้วย ดังรูปที่ 4.2



รูปที่ 4.2 หน้าเว็บไซต์หลักของการจัดการระบบ

4.2.1 ADD เป็นเมนูที่ใช้เพิ่มตำแหน่งให้บริการเครือข่ายไร้สาย ซึ่งประกอบไปด้วยช่องใส่หมายเลข IP Address, Community, Location และ Image

The image displays two screenshots of the 'Wireless Lan Management System' software interface.

Screenshot 1: The 'Add Position' form is shown. It contains fields for IP Address (192.168.92.251), Community (project), Location (IT_LAB2), and Image (with a 'Browse...' button). A large 'Add' button is at the bottom right. The background shows a blue binary code pattern.

Screenshot 2: The same interface after the addition is completed. The message 'Add to device completed' is displayed above the 'Add other Monitoring' link. Below it, another message 'Add to interface completed' is visible.

Administrator SYSTEM

บัญชีผู้ดูแล Administor

ออกจากระบบ

- Management
 - + Add
 - + Change setting
 - + ประมวลผล
 - + Monitor
 - + Statistic

MANAGEMENT SYSTEM

WIRELESS LAN MANAGEMENT SYSTEM

Add Position

IP Address	192.168.92.251
Community	project
Location	IT_LAB2
Image	<input type="button" value="Browse..."/>

Add

Add to device completed

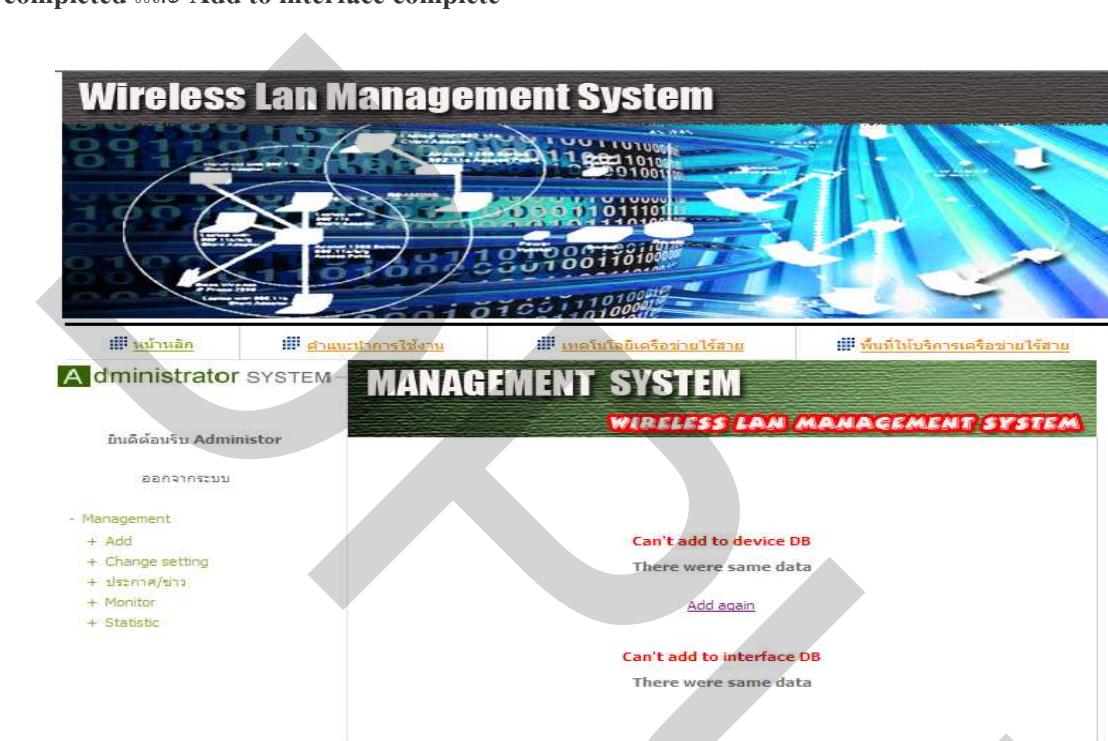
Add other Monitoring

Add to interface completed

รูปที่ 4.3 การเพิ่มจำนวนอ็คเซ็สพอยต์และระบุรายละเอียด ในการลีฟายส์ช้อมูลภูกต์องและครบถ้วน

จากรูปที่ 4.3 อธิบายขั้นตอนการทำงานของระบบได้ดังนี้

- เมื่อกำหนดหมายเลข IP Address, Community และ Location ครบถ้วนแล้ว
- และกดปุ่ม Add เพื่อสืบยัน
- ถ้าหมายเลข IP Address, Community ถูกต้องจะมีข้อความว่า **Add to device completed** และ **Add to interface complete**



รูปที่ 4.4 การเพิ่มจำนวนแอ็คเซสพอยต์ในกรณีที่ IP Address ซ้ำ

จากรูปที่ 4.4 อธิบายผลการทำงานของระบบในกรณีที่ใส่หมายเลข IP Address ซ้ำกัน

- เมื่อกำหนดหมายเลข IP Address, Community และ Location ครบถ้วนแล้ว
- และกดปุ่ม Add เพื่อสืบยัน
- ในกรณีที่ซ้ำกัน จะไม่สามารถ Add หมายเลข IP Address นั้นต่อไปอีกได้เนื่องจากมีหมายเลข IP Address ที่ได้ให้บริการอยู่แล้ว จะขึ้น Error ว่า **Can't add to device DB There were same data** และ **Can't add to interface DB There were same data**

4.2.2 Change Setting เป็นเมนูสำหรับปรับแต่งค่าพื้นฐานของแอ็คเซสพ้อยต์

- SSID เป็นการกำหนดชื่อที่ให้บริการเครือข่ายไร้สาย
- Community เป็นการกำหนดชื่อตัวแปรเฉพาะที่ใช้ในการติดต่อระหว่างเซิร์ฟเวอร์กับ Access Point เพื่อใช้เรียกข้อมูลต่างๆ
- Encryption Key เป็นการกำหนดรหัสที่จะเข้าใช้บริการเครือข่ายไร้สาย
- Channel เป็นการกำหนดช่องสัญญาณที่จะให้บริการเครือข่ายไร้สาย



รูปที่ 4.5 การปรับแต่งค่าพื้นฐานให้กับ Access Point

จากรูปที่ 4.5 -ob หมายขั้นตอนการทำงานของระบบได้ดังนี้

- เมื่อใส่ชื่อ模 SSID, Community, Encryption และ Channel ครบถ้วนแล้ว ผู้ดูแลระบบสามารถเลือกจุดที่ให้บริการได้
 - กดปุ่ม Summit เพื่อยืนยัน
 - ถ้าหมายเลข SSID, Community, Encryption และ Channel ถูกต้องจะมีข้อความว่า SSID Complete setting to ip ตามที่ได้กำหนดค่าลงไป ดังรูปที่ 4.6



รูปที่ 4.6 การปรับแต่งค่าพื้นฐานให้กับแอ็คเซสพอยต์ที่สมบูรณ์

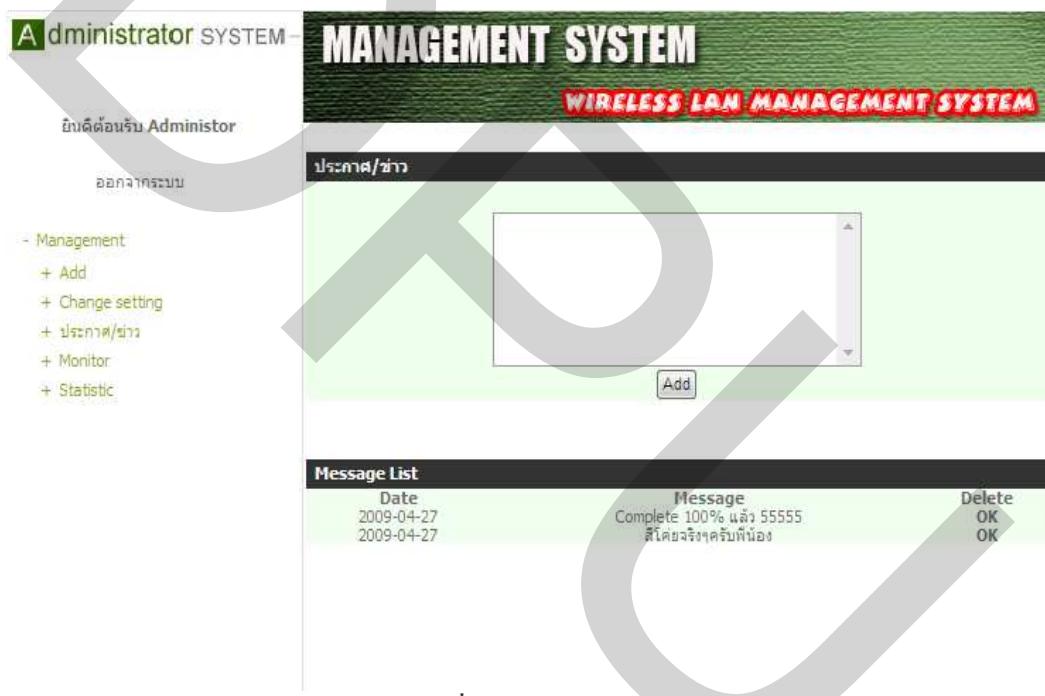


รูปที่ 4.7 การปรับแต่งค่าพื้นฐานให้กับแอ็คเซสพอยต์ที่ในกรณีที่ข้าหรือใส่ข้อมูลไม่ครบถ้วน

จากรูปที่ 4.7 อธิบายผลทำงานของระบบในกรณีที่ใส่ข้อมูลซ้ำหรือใส่ข้อมูลไม่ครบถ้วน

- ในกรณีที่ใส่ Community และ SSID ซ้ำกัน จะไม่สามารถปรับเปลี่ยนค่าไดๆ ได้ จะมีแสดงผลลัพธ์ว่า **Duplicate community of ip** และ **Duplicate SSID of ip**
- ในกรณีที่ใส่ Encryption key ไม่ครบ 26 bits จะไม่สามารถปรับเปลี่ยนค่าไดๆ ได้ จะมีแสดงผลลัพธ์ว่า **you fill in the blank less then 26 bits of ip**
- ในกรณีที่ไม่ต้องการปรับแต่งค่าใดๆจะมีแสดงผลลัพธ์ว่า **not set to ip**

4.2.3 ประกาศ/ข่าว แจ้งข่าวสารผ่านทางหน้าเว็บไซต์หลัก

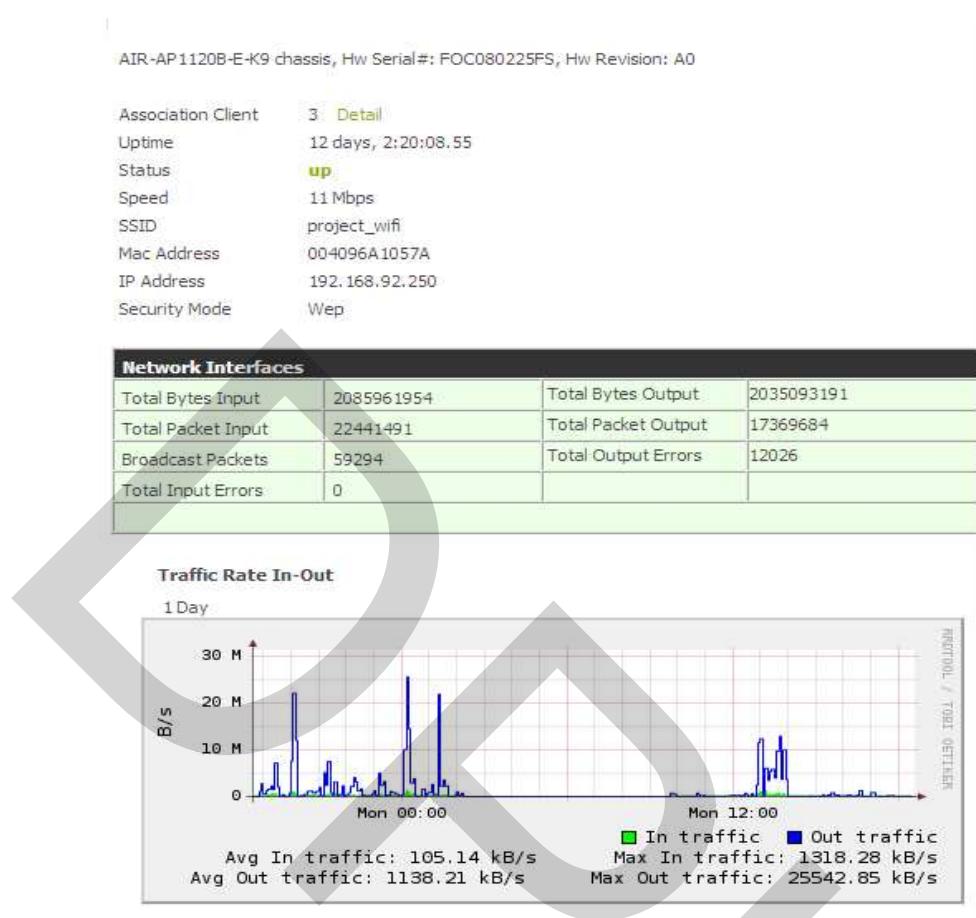


รูปที่ 4.8 ประกาศ/ข่าว

4.2.4 Monitoring เป็นเมนูสำหรับการแสดงรายการอุปกรณ์ซึ่งในหน้าหลักของ monitor จะแสดงตำแหน่งที่ให้บริการ จำนวนผู้เข้าใช้งานในแต่ละจุด จำนวนแอ็คเซสพ้อยต์ทั้งหมด จำนวนแอ็คเซสพ้อยต์ที่ใช้งานได้และใช้งานไม่ได้ และจำนวนผู้เข้าใช้ทั้งหมด



รูปที่ 4.9 พื้นที่ให้บริการเครือข่ายไร้สาย

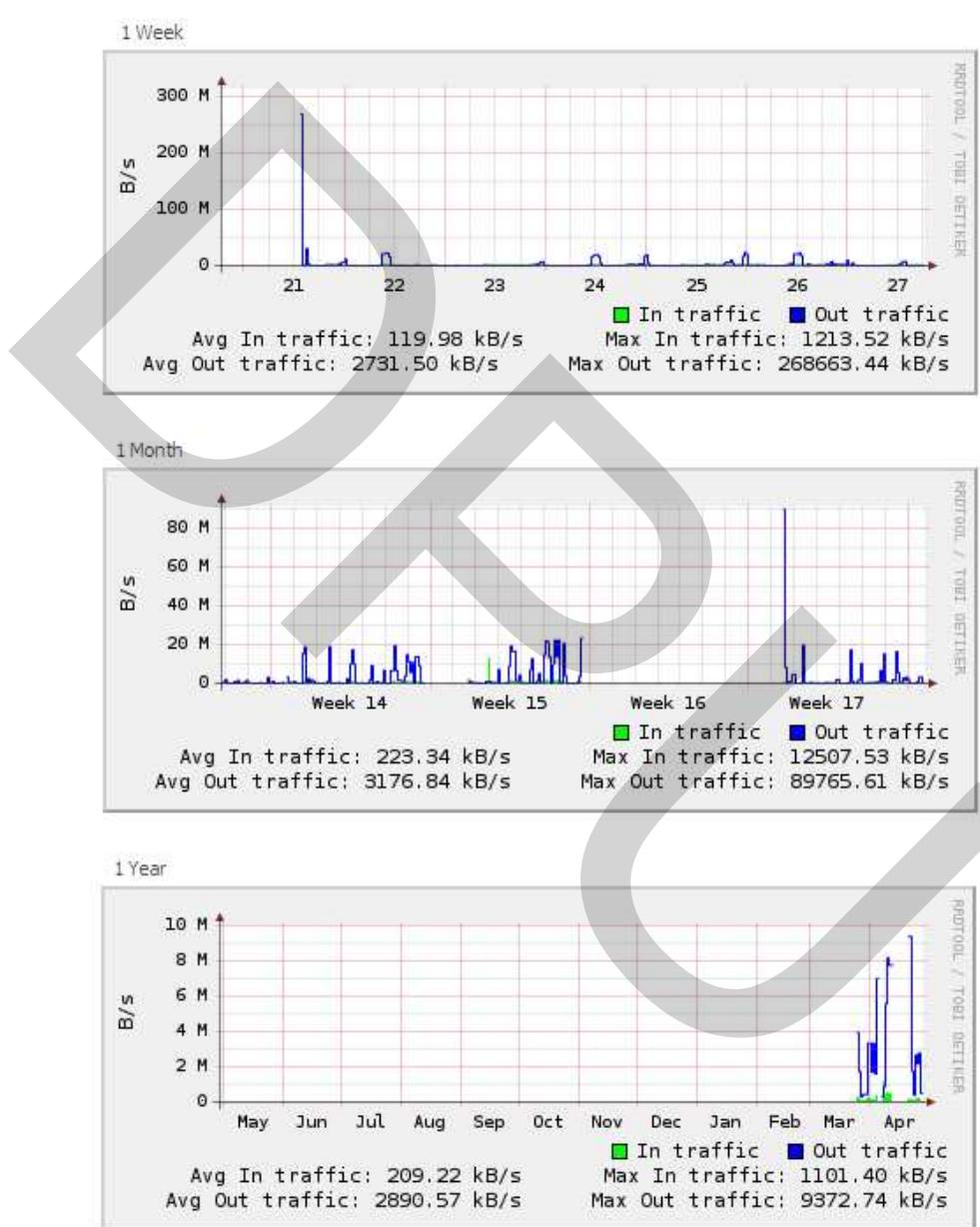


รูปที่ 4.10 แสดงรายละเอียดของ Access Point

จากรูปที่ 4.10 อธิบายการแสดงผลดังนี้

- Association Client : แสดงจำนวนผู้เข้าใช้งาน ปัจจุบัน
- Detail : เป็นการแสดงรายละเอียดของผู้ใช้งาน
- Uptime : แสดงจำนวนวันและเวลาที่เปิดใช้งานแล้ว
- Status : แสดงสถานะของแอคเชสพ็อยต์ค่าที่ได้คือ Up และ Down
- Speed : แสดงความเร็วของแอคเชสพ็อยต์หน่วยเป็น Mbps
- SSID : แสดงชื่อให้บริการเครือข่ายไร้สาย
- Mac Address : แสดงหมายเลขเฉพาะที่ใช้อ้างอิงของแต่ละอุปกรณ์
- IP Address : แสดงหมายเลขประจำเครื่องของ Access Point
- Security Mode : แสดงรูปแบบการเข้ารหัส
- Network Interface : จะแสดงจำนวน Byte ที่เข้าและออกทั้งหมด จำนวน Packet ที่เข้าและออกทั้งหมดในแต่ละอุปกรณ์

- Traffic Rate In-Out : นำค่า Byte Input และ Byte Output มาคำนวณหาค่าเฉลี่ย และค่าสูงสุดแล้วนำมาแสดงในรูปแบบของกราฟ จัดเก็บในรูปแบบของรายวัน รายสัปดาห์ รายเดือน และรายปี ดังรูป 4.11



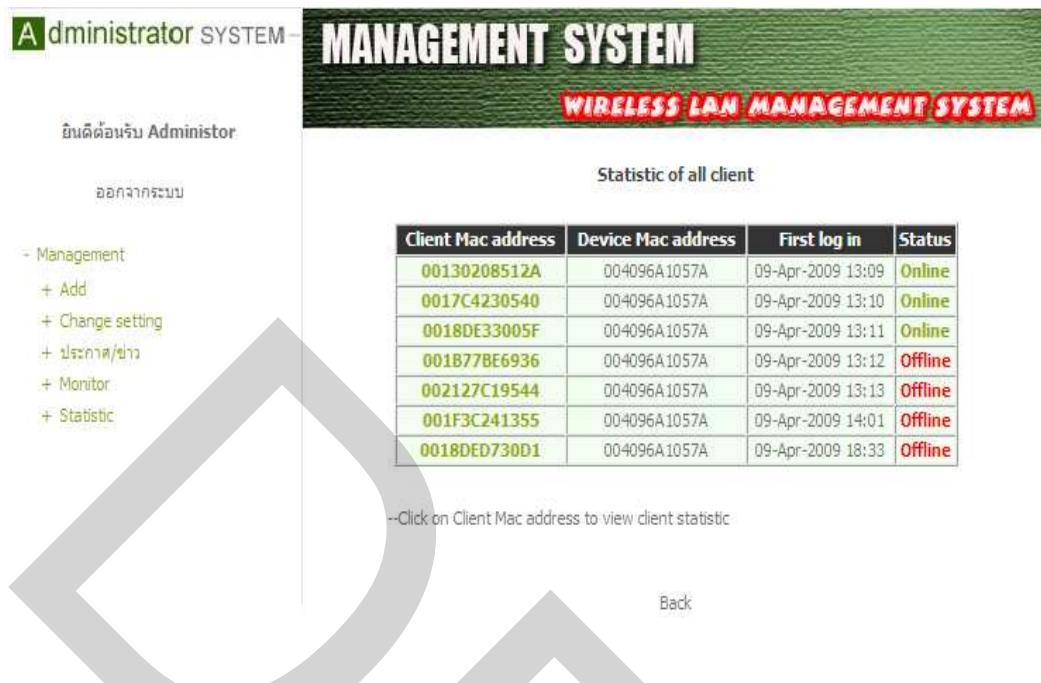
รูปที่ 4.11 กราฟแสดง Traffic Rate In-Out ในรายสัปดาห์ รายเดือน และรายปี



รูปที่ 4.12 แสดงรายละเอียดการเข้าใช้งาน

จากรูปที่ 4.12 อธิบายการแสดงผลจากหัวข้อที่ 4.10 ในส่วนของ Detail แสดงรายละเอียดของผู้ใช้

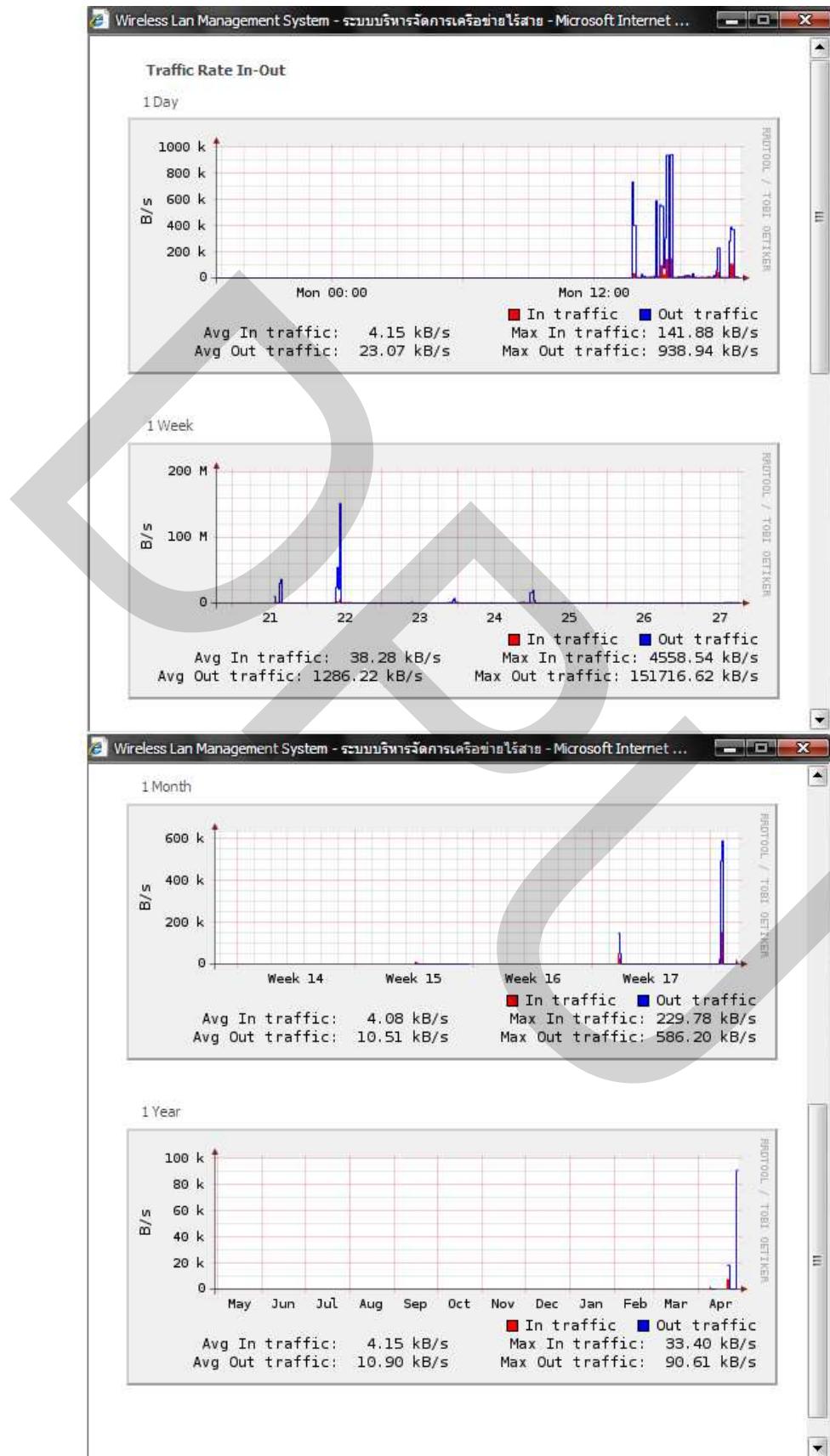
- IP Address : แสดงหมายเลขประจำเครื่องของผู้ใช้งาน
- Mac Address : แสดงหมายเลขเฉพาะที่ใช้อ้างอิงของผู้ใช้งาน
- Usage time : แสดงเวลาที่เข้ามาใช้งาน ณ ขณะนั้น
- Packet Input : จำนวน packet ที่เข้าของผู้ใช้งาน
- Packet Output : จำนวน packet ที่ออกของผู้ใช้งาน
- Byte Input : จำนวน byte ที่เข้าของผู้ใช้งาน
- Byte Output : จำนวน byte ที่ออกของผู้ใช้งาน
- View Clients statistic : แสดงสถิติการเข้าใช้งานของผู้ใช้งาน ดังรูป 4.13



รูปที่ 4.13 แสดงรายละเอียดการเข้าใช้งานในอุปกรณ์

จากรูปที่ 4.13 อธิบายการแสดงผลการบันทึกการเข้าใช้งานของผู้ใช้บริการ ณ อุปกรณ์นี้

- Client Mac Address : แสดงหมายเลขเฉพาะที่ใช้อ้างอิงของผู้ใช้งาน
- Device Mac Address : แสดงหมายเลขเฉพาะที่ใช้อ้างอิงของอุปกรณ์
- First log in : บันทึกการเข้าใช้งานครั้งแรกของผู้ใช้บริการ บันทึกเป็นวัน เดือน ปี และเวลา
- Status : แสดงสถานะของผู้ที่ใช้บริการ ณ ขณะนี้ และไม่ได้ใช้บริการ
- Click On Client Mac Address : เมื่อกลิกหมายเลข Mac Address ของผู้ใช้จะแสดงสถิติการเข้าใช้งาน ดังแสดงในรูป 4.14

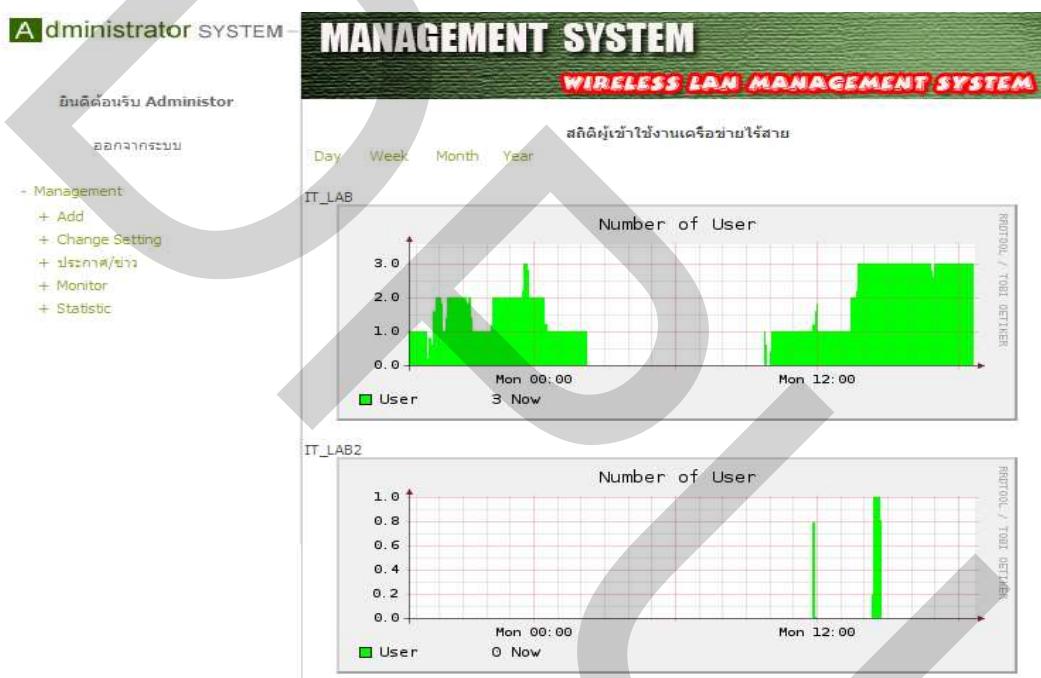


รูปที่ 4.14 กราฟแสดงสถิติการเข้าใช้งานรายวัน รายสัปดาห์ รายเดือน รายปี

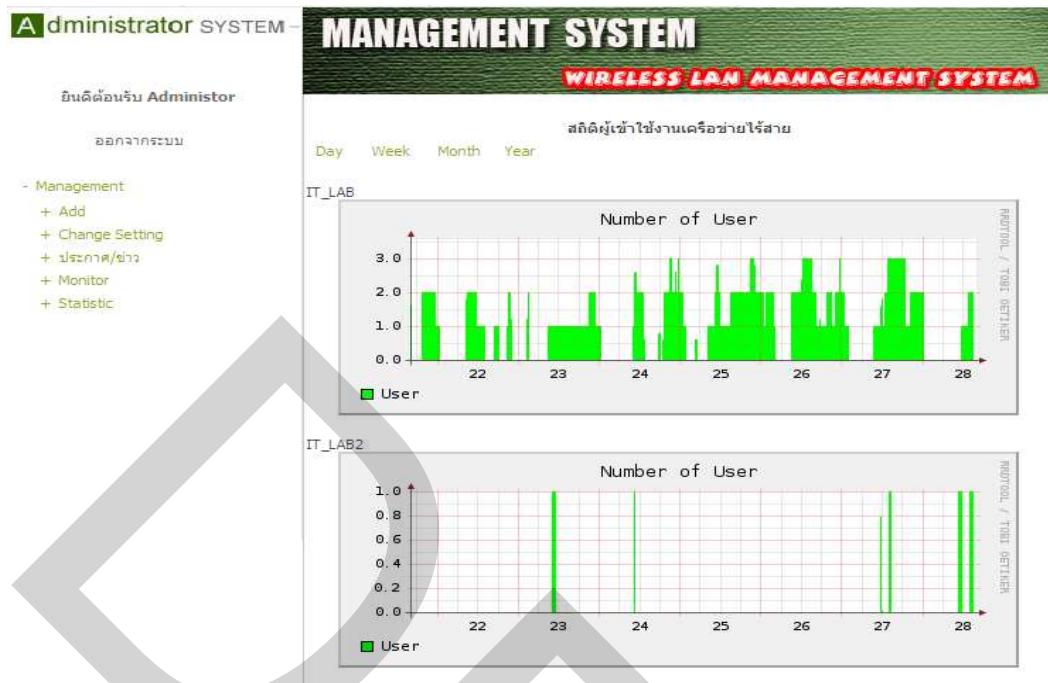
จากรูปที่ 4.14 อธิบายการแสดงผลดังนี้

- Traffic Rate In-Out จะแสดงอุกมาในรูปแบบของกราฟ เพื่อคุณภาพการเข้าออกของข้อมูล เก็บในรูปแบบรายวัน รายสัปดาห์ รายเดือน และรายปี

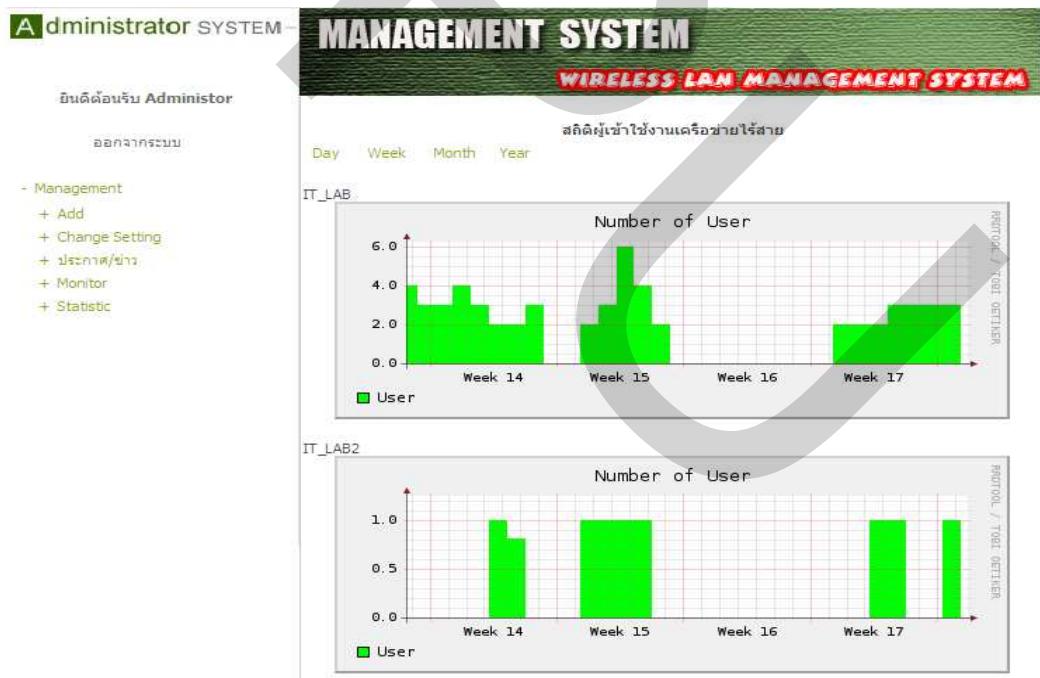
4.2.5 Statistic การแสดงสถิติผู้เข้าใช้งานแต่ละวัน จัดเก็บในรูปแบบของกราฟ เก็บข้อมูลในรูปแบบรายวัน รายสัปดาห์ รายเดือน รายปี เพื่อวิเคราะห์แนวโน้มการใช้งานในอนาคต



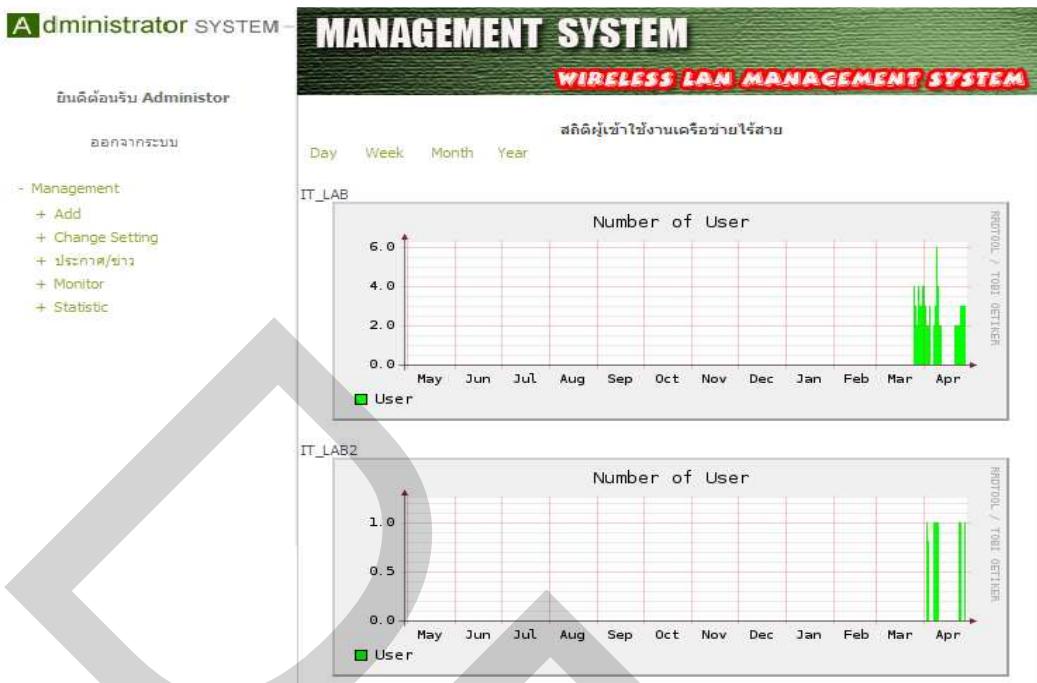
รูปที่ 4.15 กราฟแสดงสถิติผู้เข้าใช้งานจะเก็บเป็นรายวัน



รูปที่ 4.16 กราฟแสดงสถิติผู้เข้าใช้งานจะเก็บเป็นรายสัปดาห์



รูปที่ 4.17 กราฟแสดงสถิติผู้เข้าใช้งานจะเก็บเป็นรายเดือน



รูปที่ 4.18 กราฟแสดงสถิติผู้เข้าใช้งานจะเก็บเป็นรายปี

บทที่ 5

สรุปการทำงาน

5.1 สรุปการทำงาน

งานวิจัยระบบบริหารจัดการเครือข่ายไร้สายนี้ จัดทำขึ้นเพื่ออำนวยความสะดวกให้ผู้ดูแลระบบเกิดความสะดวกสบายต่อการใช้งานมากขึ้น ซึ่งผู้ที่เป็นผู้ดูแลระบบสามารถจัดการเกี่ยวกับอุปกรณ์เครือข่ายไร้สายแบบรวดเร็วได้จากเว็บเซอร์วิสหรือตรวจสอบปริมาณ Traffic Rate In-Out ของอุปกรณ์เครือข่ายไร้สายได้ อาทิเช่น สถิติการเข้าใช้งานของ client รายละเอียดโดยทั่วไปของอุปกรณ์เครือข่ายไร้สาย ทำให้สามารถวิเคราะห์แนวโน้มการใช้งานในอนาคตได้

5.2 ปัญหาและอุปสรรค

ตลอดการจัดทำงานวิจัยครั้นนี้มีปัญหาและอุปสรรค ดังต่อไปนี้

- ส่วนของเซิร์ฟเวอร์ เป็นระบบปฏิบัติการลินุกส์ (Ubuntu 8.04) ทางผู้พัฒนาต้องศึกษาการใช้งานระยะเวลาหนึ่ง
- ส่วนของการวางแผนงานวิจัยช่วงแรกยังไม่แน่ชัด อีกทั้งขอบเขตและเป้าหมายยังคลุมเครือ ทำให้ผู้พัฒนาต้องปรับปรุงและแก้ไขหลายครั้ง ทำให้เสียเวลาไปมาก

บรรณานุกรม

Management Information Base(MIB). [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก: <http://support.ipmonitor.com>

MIB Tree แสดงค่าในขาต่างๆที่ถูกกำหนดจากหลายองค์การ. [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก

<http://www.cisco.com/univercd/illus/c/03/ct845603.jpg>

MySQL :: The world's most popular open source database. [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก

www.mysql.com

PHP: Hypertext Processor. [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก: <http://www.php.net>

PHP Manual.[ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก

http://www.mindphp.com/modules.php?name=PHP_Manual

RRDTool Module for PHP on Linux. [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก

http://oss.oetiker.ch/rrdtool/pub/contrib/php_rrdtool.tgz

SNMP-Managed Network ประกอบด้วย Managed Devices, Agents, and NMS. [ออนไลน์]. เข้าถึงได้

จาก: <http://www.cisco.com/univercd/illus/c/02/ct845602.jpg>

กิตติภูมิ วนัชตร. **MySQL สาม-ตอบ ครอบจักรวาล.** กรุงเทพฯ ; วิตตี้ กรีป, 2545.

หักมิณา สวนานนท์ และฐานิศรา เกียรติบารมี. พจนานุกรมศัพท์คอมพิวเตอร์และอินเทอร์เน็ต ฉบับ

ปรับปรุงใหม่ตลอดเล่ม. กรุงเทพฯ: ว.ท.ช. คอมมิวนิเคชั่น, 2546.

ศิริกัณณ์ ใจกลางคำ. **SQL.** กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์, 2542.



ภาคผนวก ก

การติดตั้งโปรแกรม

การติดตั้งโปรแกรม

1. MySQL

1.1 พิมพ์คำสั่งต่อไปนี้ที่ terminal เพื่อติดตั้ง MySQL

```
root@server-desktop:~#apt-get install mysql-server
```

- 1.2 หลังจากการติดตั้งแล้วให้ตั้ง password สำหรับ root ตามผู้ใช้งาน
- 1.3 สร้างค่าตัวเบสขึ้นมาใหม่ชื่อว่า project (อาจใช้ phpmyadmin หรืออะไรก็ได้)
- 1.4 ให้ import ฐานข้อมูลที่ชื่อว่า project.sql ที่อยู่ใน CD-ROM ไฟลเดอร์ final_project/project.sql ลงไปในค่าตัวเบส project

2. Apache Web Server/PHP5

2.1 พิมพ์คำสั่งต่อไปนี้ที่ terminal เพื่อติดตั้ง Apache

```
root@server-desktop:~#apt-get install apache2
```

2.2 ปรับแต่งให้ Apache ฟังพอร์ต 443

```
Listen 80  
Listen 443
```

2.3 พิมพ์คำสั่งต่อไปนี้ที่ terminal เพื่อติดตั้ง PHP5 และ module การทำงาน

```
root@server-desktop:~#apt-get install php5 libapache2-mod-php5 php5-common php5-dev php5-mysql php5-snmp php5-rrdtool php5-socket
```

3. RRD Tool

ทำการดาวน์โหลดลิงค์ http://oss.oetiker.ch/rrdtool/pub/contrib/php_rrdtool.tgz ใน Web นี้จะมี link ให้ download อุปฯ 2 อย่างคือ php_rrdtool.txt เป็น readme และอีกอันคือ php_rrdtool.tar.gz เป็น source ที่เราจะใช้ compile หลังจาก download ตัว source มาแล้วก็ลอง compile และติดตั้งดังนี้

รายการ Software ที่เกี่ยวข้องกับการ Complie ประกอบด้วย rrdtool ที่ใช้เป็น version 1.2.15
(#rrdtool -v) php5.2

ลำดับการ compile

1. ตรวจสอบว่า extension_dir ของ PHP อยู่ที่ไหน โดยดูจาก phpinfo() ในที่นี่อยู่ที่ "/usr/lib/php5/20060613+lfs"
2. แตกไฟล์ php_rrdtool.tar.gz ไปที่ extension_dir -> #tar -zxvf php_rrdtool.tar.gz -C /usr/lib/php5/20060613+lfs
3. #cd /usr/lib/php5/20060613+lfs
4. ls ดูจะพบไฟล์เดอร์ rrdtool
5. จากนั้นเข้าไปในไฟล์เดอร์ rrdtool ->#cd rrdtool
6. จากนั้นลองตรวจสอบว่ามีคำสั่ง phpize อยู่หรือไม่ ด้วย->#which phpize
7. ถ้าพบจะแสดง path ของคำสั่งนี้ออกมากในที่นี่เป็น-> /usr/bin/phpize
8. ถ้าหากไม่พบ ให้ทำการติดตั้ง php devel packet ก่อน ->apt-get install php5-dev
9. เมื่อติดตั้งเสร็จแล้วจากนีลอง which ดูอีกทีจะพบคำสั่ง phpize
10. ทำการเตรียม build environment สำหรับ php extension ด้วย->#phpize (ไม่ต้องมีoption อะไรตามท้าย)
11. จากนั้นถ้าเรา ls ดูจะพบไฟล์ต่างๆเพิ่มขึ้นจากเดิม รวมทั้งไฟล์ configure ด้วย
12. รัน configure สคริป -> #./configure
13. #make
14. #make install
15. ลองโดยกลับไปยัง path /usr/lib/php5/20060613+lfs และ ls ดูจะพบไฟล์ rrdtool.so
16. ทำให้ php รู้จักกับ rrdtool.so ซึ่งทำได้ 2 วิธี
 1. วิธีแรกแก้ไขที่ php.ini ในส่วน extension โดยเพิ่ม extension=rrdtool.so เข้าไป
 2. วิธีที่สองเพิ่ม rrdtool.ini ใน additional .ini path โดยดูจาก phpinfo() ในที่นี่เป็น "etc/php5/cgi/conf.d" โดยภายในไฟล์มีข้อความ extension=rrdtool.so อยู่ #more rrdtool.ini จะได้ผลลัพท์ -> #configuration for php rrdtool module extension=rrdtool.so
17. restart webserver
18. ตรวจสอบว่า phpinfo() จะพบข้อความ "rrdtool support enable"

rrdtool

rrdtool Version 1.2.x extension

Built on Tobi Oetiker's
RRD TOOL

rrdtool support

enabled

รูปที่ ก.1 แสดงการทำงานของ RRD Tool

4. เว็บไซต์สำหรับจัดการระบบ

- 4.1 ให้ copy โฟลเดอร์ web ที่อยู่ใน CD-ROM โฟลเดอร์ project/web ไปไว้ที่ /var/www/
- 4.2 แล้วเปลี่ยนไฟล์ permission ดังต่อไปนี้

```
root@server-desktop:~#chmod 755 /var/www/web/*.php
root@server-desktop:~#chmod 755 -r /var/www/web/rrd
root@server-desktop:~#chmod 755 /var/www/web/rrd/img
```

4.3 การตั้งเวลาให้ทำงานอัตโนมัติ (crontab)

4.3.1 เข้า terminal พิมพ์คำสั่ง crontab -e

```
root@server-desktop:~#crontab -e
```

4.3.2 แล้วจะเข้าสู่หน้า nano พิมพ์คำสั่งตามนี้

```
# m h dom mon dow command
*/5 * * * * php /var/www/web/ap.php
*/5 * * * * php /var/www/web/create.php
*/5 * * * * php /var/www/web/update.php
*/5 * * * * php /var/www/web/graph.php
```

4.3.3 หลังจากพิมพ์คำสั่งแล้ว ตรวจสอบการทำงานของ crontab

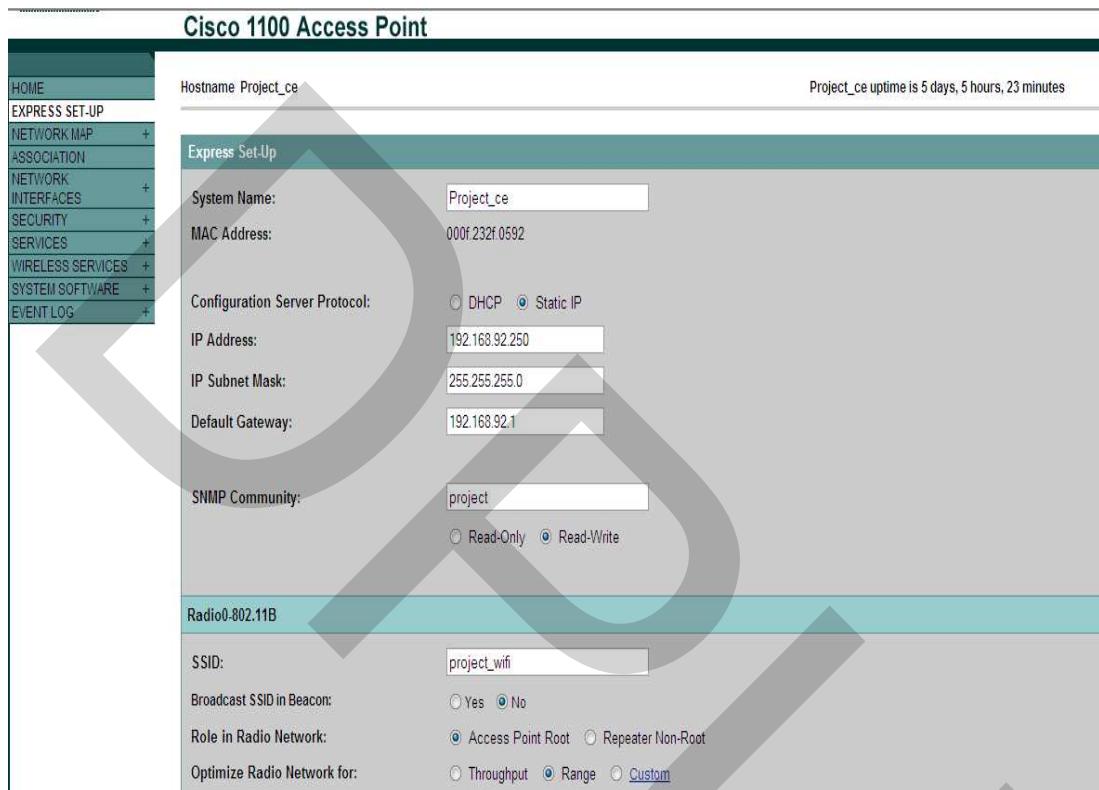
- 4.4 ปรับเปลี่ยนค่าของ configuration file ให้สามารถติดต่อกับดาต้าเบสได้ ที่ไฟล์ www\web\include\connect.php

```
$host = "localhost";
$user = "user";
$pw = "password";
$dbname = "project";
```



การตั้งค่าให้กับ Access Point

ให้เข้าไปใน Access Point ผ่านทางเว็บบราวเซอร์ <http://192.168.1.1> จากนั้นให้ไปที่แท็บ Express Set-up และวิธีการตั้งค่าที่ได้จากเวปไซต์ ดังรูปที่ ข.1



รูปที่ ข.1หน้าต่างสำหรับการตั้งค่าให้ Access Point



Reference Management Information Base

Name	Object identifiers	Path
hostname	1.3.6.1.2.1.1.5	iso . org . dod . internet . mgmt . mib-2 . system . sysName
speed	1.3.6.1.2.1.2.2.1.5	iso . org . dod . internet . mgmt . mib-2 . interfaces . ifTable . ifEntry . ifSpeed
status	1.3.6.1.2.1.2.2.1.8	iso . org . dod . internet . mgmt . mib-2 . interfaces . ifTable . ifEntry . ifOperStatus
Inoctet	1.3.6.1.2.1.2.2.1.10	iso . org . dod . internet . mgmt . mib-2 . interfaces . ifTable . ifEntry . ifInOctets
outoctet	1.3.6.1.2.1.2.2.1.16	iso . org . dod . internet . mgmt . mib-2 . interfaces . ifTable . ifEntry . ifOutOctets
total packet in	1.3.6.1.2.1.2.2.1.11	iso . org . dod . internet . mgmt . mib-2 . interfaces . ifTable . ifEntry . ifInUcastPkts
total packet out	1.3.6.1.2.1.2.2.1.17	iso . org . dod . internet . mgmt . mib-2 . interfaces . ifTable . ifEntry . ifOutUcastPkts
broadcast packet	1.3.6.1.2.1.2.2.1.12	iso . org . dod . internet . mgmt . mib-2 . interfaces . ifTable . ifEntry . ifInNUcastPkts
total error in	1.3.6.1.2.1.2.2.1.14	iso . org . dod . internet . mgmt . mib-2 . interfaces . ifTable . ifEntry . ifInErrors
total error out	1.3.6.1.2.1.2.2.1.20	iso . org . dod . internet . mgmt . mib-2 . interfaces . ifTable . ifEntry . ifOutErrors

number of client	1.3.6.1.4.1.9.9.273.1.1.2.1.1	iso . org . dod . internet . private . enterprises . cisco . ciscoMgmt . ciscoDot11AssociationMIB . ciscoDot11AssocMIBObjects . cDot11AssociationGlobal . cDot11ActiveDevicesTable . cDot11ActiveDevicesEntry . cDot11ActiveWirelessClients
AP describtion	1.3.6.1.2.1.47.1.1.1.1.2	iso . org . dod . internet . mgmt . mib-2 . entityMIB . entityMIBObjects . entityPhysical . entPhysicalTable . entPhysicalEntry . entPhysicalDescr
AP ESSID	1.3.6.1.4.1.9.9.272.1.1.1.6.1.2	iso . org . dod . internet . private . enterprises . cisco . ciscoMgmt . ciscoDot11IfMIB . ciscoDot11IfMIBObjects . cd11IfConfigurations . cd11IfManagement . cd11IfAuxSsidTable . cd11IfAuxSsidEntry . cd11IfAuxSsid
encrypt mode	1.3.6.1.4.1.9.9.268.1.2.1.1.4	iso . org . dod . internet . private . enterprises . cisco . ciscoMgmt . ciscoWlanVlanMIB . ciscoWlanVlanMIBObjects . cwvlDot11VlanConfig . cwvlWlanVlanTable . cwvlWlanVlanEntry . cwvlWlanEncryptionMode
AP uptime	1.3.6.1.2.1.1.3	iso . org . dod . internet . mgmt . mib-2 . system . sysUpTime
client ip	1.3.6.1.4.1.9.9.273.1.2.1.1.16	iso . org . dod . internet . private . enterprises . cisco . ciscoMgmt . ciscoDot11AssociationMIB . ciscoDot11AssocMIBObjects

		cDot11ClientConfiguration cDot11ClientConfigInfoTable cDot11ClientConfigInfoEntry cDot11ClientIpAddress
parent ip	1.3.6.1.4.1.9.9.273.1.2.1.1.2	iso . org . dod . internet . private . enterprises . cisco . ciscoMgmt . ciscoDot11AssociationMIB . ciscoDot11AssocMIBObjects . cDot11ClientConfiguration . cDot11ClientConfigInfoTable . cDot11ClientConfigInfoEntry . cDot11ClientParentAddress .
client up time	1.3.6.1.4.1.9.9.273.1.3.1.1.2	iso . org . dod . internet . private . enterprises . cisco . ciscoMgmt . ciscoDot11AssociationMIB . ciscoDot11AssocMIBObjects . cDot11ClientStatistics . cDot11ClientStatisticTable . cDot11ClientStatisticEntry . cDot11ClientUpTime .
packet receive	1.3.6.1.4.1.9.9.273.1.3.1.1.6	iso . org . dod . internet . private . enterprises . cisco . ciscoMgmt . ciscoDot11AssociationMIB . ciscoDot11AssocMIBObjects . cDot11ClientStatistics . cDot11ClientStatisticTable . cDot11ClientStatisticEntry . cDot11ClientPacketsReceived .

byte receive	1.3.6.1.4.1.9.9.273.1.3.1.1.7	iso . org . dod . internet . private . enterprises . cisco . . ciscoMgmt . ciscoDot1 1 AssociationMIB . ciscoDot1 1 AssocMIBObjects . cDot1 1 ClientStatistics . cDot1 1 ClientStatisticTable . cDot1 1 ClientStatisticEntry . cDot11ClientBytesReceived
packet sent	1.3.6.1.4.1.9.9.273.1.3.1.1.8	iso . org . dod . internet . private . enterprises . cisco . . ciscoMgmt . ciscoDot1 1 AssociationMIB . ciscoDot1 1 AssocMIBObjects . cDot1 1 ClientStatistics . cDot1 1 ClientStatisticTable . cDot1 1 ClientStatisticEntry . cDot11ClientPacketsSent
byte sent	1.3.6.1.4.1.9.9.273.1.3.1.1.9	iso . org . dod . internet . private . enterprises . cisco . . ciscoMgmt . ciscoDot1 1 AssociationMIB . ciscoDot1 1 AssocMIBObjects . cDot1 1 ClientStatistics . cDot1 1 ClientStatisticTable . cDot1 1 ClientStatisticEntry . cDot11ClientBytesSent

ตาราง ค.1 อ้างอิง MIB ของ Access point ที่สามารถใช้งานได้ในระบบ